



# Кучинский Дмитрий Владимирович (25.06.1985)

35 лет, г. Ростов-на-Дону

тел: +79518212122 (+WhatsApp)

email: [d13mon10@gmail.com](mailto:d13mon10@gmail.com)

skype: [akm\\_russia](#)

## Опыт работы

### Собственная Android-разработка (2020)

*Программист Android/Qt/C++.* Создал под Android приложение по тестированию на знание языков программирования. Инструменты – Qt/C++, QML, Java, СУБД Sqlite, MSVC, Qt Creator, Android Studio, Google Play Console.

### Balter Security (2012 – март 2020)

*Программист Qt/C++.* 2012-2019 Удаленная работа над большим проектом – системой видеонаблюдения в нескольких версиях. Начинал как программист Qt (C++) – разрабатывал элементы GUI. Со временем стал ведущим программистом проекта – занимался архитектурой, бекендом, фронтендом, портированием, рефакторингом, установкой и сопровождением. Научился работать с большими проектами, сложной многопоточной отладке, масштабному рефакторингу, портированию проектов на новые библиотеки. Освоил Qt5, MSVC 2010-2017, PostgreSQL, Inno Setup, Git, Redmine, boost.

2019-2020 Разработал утилиту под Windows по отслеживанию продаж на eBay. Инструменты: eBay API, Qt/C++.

### Фриланс: Программист C++ (2011)

Разработка системы учета боеприпасов для в/ч.  
Инструменты: Qt/C++, MS Access, макросы VBasic, Qt Creator

### Cyclone-soft г.Ростов-на-Дону (2007 – 2010)

*Программист C++.* Участвовал в проектах по мультимедиа. Освоил проектирование, работу с MFC, Win32, MSVC2005, DirectSound, COM, виртуальными машинами, багтрекером. Получил опыт отладки драйверов, написания DLL и работы с видеотрактом через FFmpeg.

## Образование

### ЮФУ (РГУ) - мехмат (2002 – 2007)

*Механико-математический факультет.* Специальность: Математик/Прикладной программист. Изучал дискретную математику, теорию вероятности, Pascal, Delphi, C++, Java, СУБД, ИИ и др.

## Обо мне

- Интересуют проекты или постоянная удаленная работа в качестве программиста Qt/C++ или Android.
- Имею аккаунт разработчика Android в Google Play (d13 software).



- А также разработчик eBay.
- Примеры моего кода на [github](#).
- Увлекаюсь решением задач по программированию на [Acmp](#).
- Составляю тесты по языкам программирования на знание стандарта;

## Знания

C++/C++17: глубокое;

Java: достаточное;

ООП, GoF, STL, boost, Qt, QML, Pascal, Visual Studio/MSVC, Qt Creator, Win32, eBay API, HTML/CSS, XML, UML, SQL, PostgreSQL, Sqlite, MS Access, Git, Redmine, GTest, Inno Setup, VirtualBox, VMWare, WinDBG и др.

Английский язык: B1 +  
разговорный, тех. литература - свободно

# Навыки

- Большой опыт удаленной работы, в том числе через **TeamViewer** и **Windows RDP**;
  - Умею отлаживать код любой сложности, в том числе **многопоточный**; был опыт отладки драйверов; опыт сложных багфиксов с памятью (креша, утечки, выедание);
  - Люблю писать как минимум аккуратный, как максимум красивый **самодокументируемый код**; Несколько примеров кода из реальных проектов [здесь](#) .
  - Имел опыт работы с различными **СУБД** (PostgreSQL, Sqlite, MS Access, MySQL); Есть навыки проектирования больших баз данных;
  - Есть многолетний опыт (> 13 лет) работы под **Visual Studio**, в том числе разработки под **Qt** через **Qt Addin**;
  - Опыт работы с **Qt** не менее 10 лет;
  - Есть опыт **рефакторинга** крупных проектов;
  - Есть опыт написания нетривиальных инсталляторов через **Inno Setup** с привлечением скриптов на Pascal;
  - Владею навыками работы с **системой контроля версий** (Git, SVN) и **багтрекерами** (Redmine, Mantis, TFS);
  - Хорошие навыки **чтения чужого кода**;
  - Навыки работы по **ТЗ** и по временным срокам;
  - Получил опыт работы с зарубежными фирмами/заказчиками. Есть реальный опыт общения на **английском** с иностранными коллегами/партнерами;
- В данный момент углубляю знания по разработке под мобильные системы; Текущий приоритет – **Android**, в перспективе **iOS**.
- Слежу за стандартизацией C++. В ближайшее время планирую освоить новейший стандарт **C++2020**.
  - Увлекаюсь решением сложных алгоритмических задач по программированию на сайте [Acmp](#) (Школа программиста);
  - Составляю **тесты по языкам программирования** на знание стандарта;
- В 2011-2012 занимался онлайн-сертификацией сначала как составитель тестов по IT-технологиям, затем как администратор сайта [Retratech](#), где углубил свои знания по стандарту C++, расширил свой кругозор в IT-сфере.
- Развита **грамотность**. Увлекался написанием полупрофессиональных рецензий на кинофильмы. [Например](#).
  - В приоритете качество работы;

# CodePracticum – Android-приложение по тестированию

[https://play.google.com/store/apps/details?id=d13\\_soft.CodePracticum](https://play.google.com/store/apps/details?id=d13_soft.CodePracticum)

**CodePracticum** (Android, Windows) - это тест в формате практических примеров для проверки и закрепления знаний по программированию. Приложение мультиязычное и уже поддерживает тесты по C++ по стандарту C++17 (C++20 планируется) и Java. Приложение кроссплатформенное – есть версия также под ОС Windows. Планируется портирование под iOS.

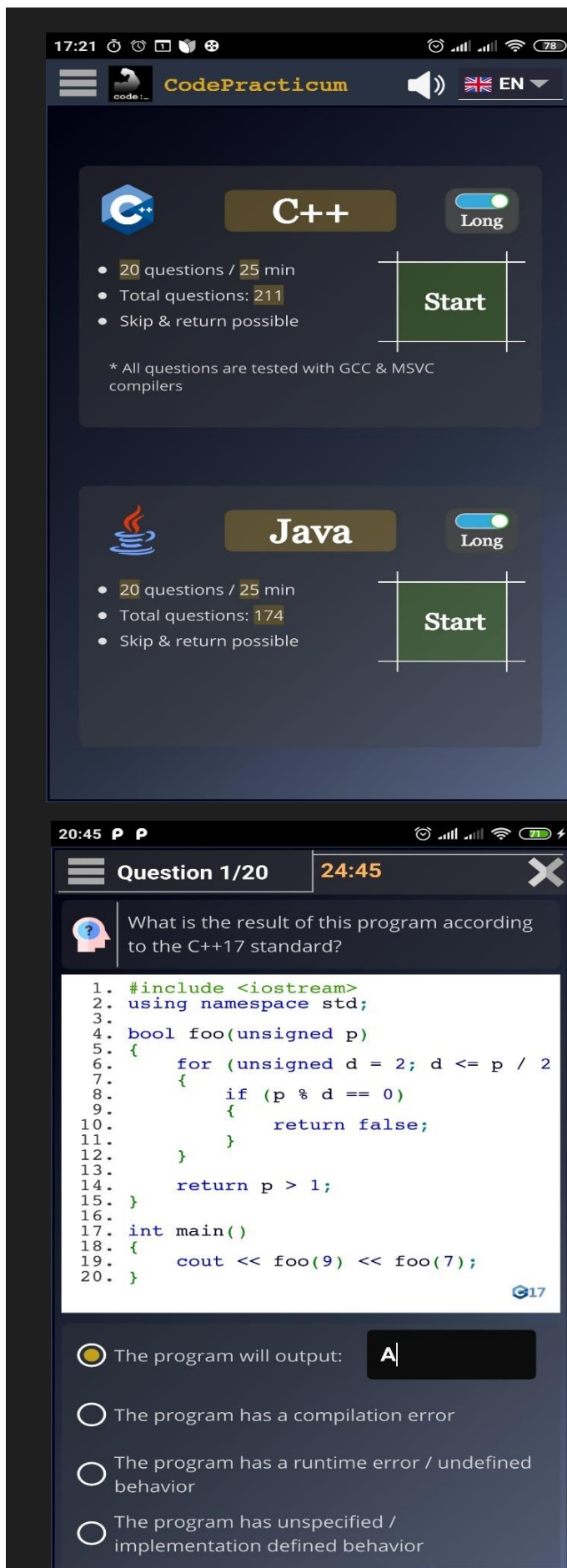
Спроектирована и реализована расширяемая архитектура, полная поддержка русского и английского интерфейсов, совместимость с различными экранами в том числе 7- и 10-дюймовых планшетов, поддержка поворота экрана, повсеместная анимация элементов управления и окон.

В CodePracticum освоил практические навыки программирования под ОС Android и публикацию приложений на Google Play, запуску приложений под виртуальной машиной Android. Занимался дизайном, бекендом, GUI и базой данных вопросов. Все вопросы по стандарту написаны мной на основе различной литературы. Дизайн реализован через язык QML, вся графика векторная, настраивалась и дорабатывалась в Figma. Бекенд написан на C++17, отдельные фичи на Native Android/Java.

Были решены задачи по:

- совместимости с различными устройствами;
- синтаксической подсветке кода вопросов;
- динамической смене языка интерфейса;
- подстройке элементов GUI под разрешение и поворот экрана;
- кроссплатформенному шифрованию БД через Qt плагин;
- гладкой прокрутке страниц и масштабированию кода;
- полноценному рандомайзеру вопросов;
- непрерываемому при сворачивании приложения таймеру;
- сохранению пользовательских настроек;
- реализации функции Share;
- поддержке векторной графики;
- реализации Android-заставки (splash screen);
- обходу внутренних Qt-багов под Android;
- подбору звуковых эффектов интерфейса;

На этом проекте углубил знания по Qt+QML, Java+Android, Qt Creator.



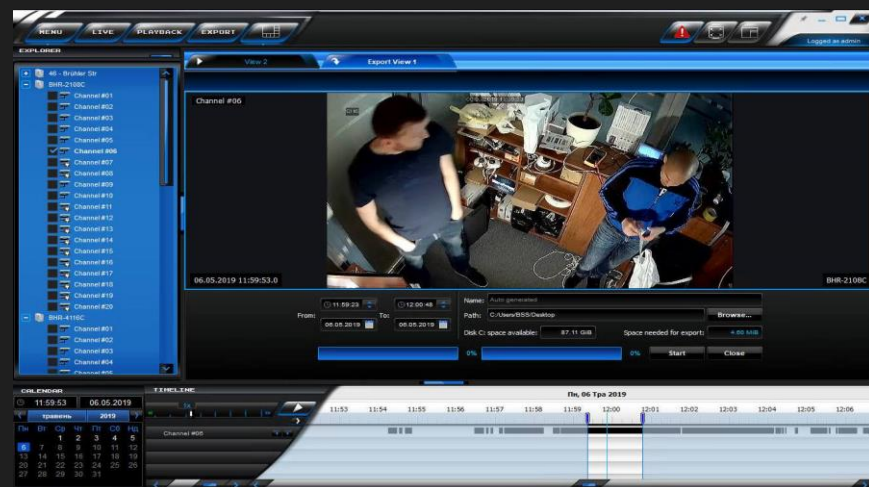
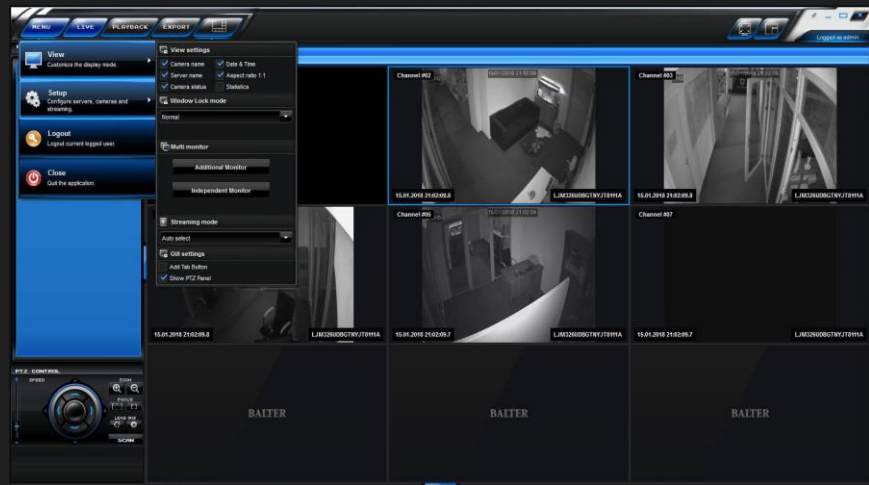
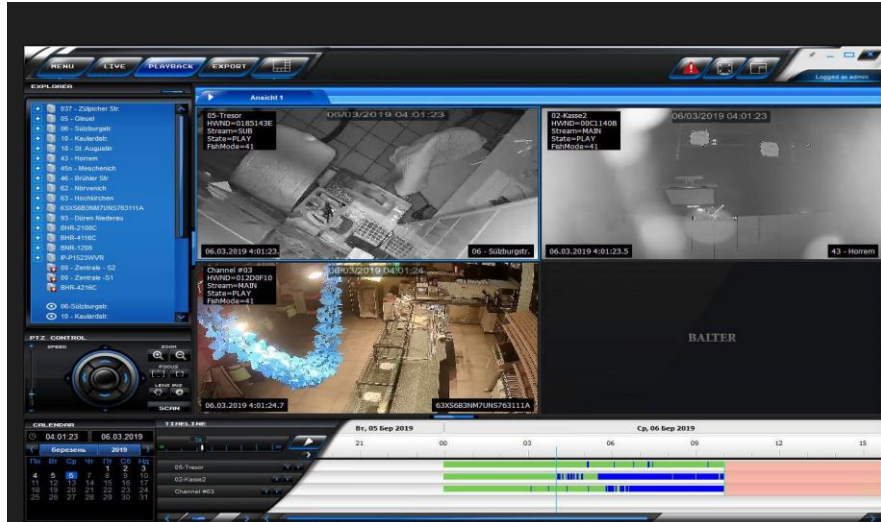
# BalterSecurity – клиентская программа системы видеонаблюдения (в команде)

**BalterSecurity Client** (Windows) – многофункциональная программа по работе с камерами видеонаблюдения; пульт управления камерами с различных серверов, предоставляющий удобное GUI для подключения и настройки, создания собственных конфигураций и раскладок, а также работы с архивом записей.

Основной инструментарий включал Qt4/Qt 5 и MSVC от 2010 до 2017 + Qt Addin, boost. На этом проекте как программист Qt я решил множество задач по GUI касательно многооконных систем, включая тонкую настройку и обработку событий вплоть до низкоуровневой работы под Win32, и вывода информации поверх видео. Выполнил несколько реализаций таймлайна – виджета доступа к архиву записей с привязкой по времени. На базе QGraphicsScene реализовал виджет создания пользовательских раскладок ячеек камер. Много занимался кастомизацией графических элементов через скины с использованием QSS и больших пакетов графики.

Как бекенд-программист C++ реализовал поддержку пользователей и прав, включая логин в систему и базу данных на основе PostgreSQL. Решил задачу работы с несколькими физическими мониторами

Как ведущий программист проекта я занимался полным рефакторингом кода, переписывал классы и целые модули с учетом стандарта C++17 вместо C++03. Портитовал проект с MSVS2010 на MSVC2015 и 2017, с Qt4 на Qt5, а также на свежие библиотеки boost, protobuf и т.д. Осуществлял сложную отладку в многопоточной системе и финальные доработки перед передачей продукта конечным пользователям, работал с видеотрактом включая DirectX и FFmpeg.





**BalterETool** (Windows) – утилита, получающая доступ к eBay через eBay API и позволяющая производить удобный регулируемый поиск по выставленным товарам на площадке с учетом числа продаж, выбранных категорий и других настроек. Поддерживаются несколько типов поиска – по ключевым словам, в категориях, по продавцу. Списки найденных товаров можно редактировать, сохранять, загружать.

Были решены задачи:

- Работа с различными eBay площадками – US, DE и т.д.
- Стабильная работа программы на длительном поиске в несколько суток; Обработка ошибок запросов к eBay;
- Аутентификация через OAuth2;
- Получение каталога категорий eBay через Taxonomy API;
- Поиск товаров по сайту на базе Finding/Shopping API;
- Получение специфической детальной информации о товаре;
- Парсинг HTML страниц сайта для получения дополнительной информации, которую невозможно получить через eBay API;
- Система сохранения и загрузки состояния поиска после перезапуска программы. Автосэйв;
- Компактное локальное хранение большого числа картинок товаров из результата поиска;
- Экспорт результатов в Excel;

