

Обо мне

- Интересует постоянная удаленная работа в качестве программиста Qt/C++ или Android.
- Имею аккаунт разработчика Android в Google Play (d13 software).



- А также разработчик еВау.
- Примеры моего кода и работ на <u>github</u>: <u>FileSystemStatistics</u> (C++17 / Qt), <u>ISplitter</u> (C++17), <u>TcpClientServer</u> (C++17 / Boost Asio).
- Увлекаюсь решением задач по программированию на <u>Leetcode</u>, <u>ACMP</u>;
- Составляю тесты по языкам

Языки

С++11/14/17: глубокое;

QML: хорошее;

Java: достаточное;

SQL, HTML+CSS: достаточное

JS, Pascal, Basic: был опыт;

Английский язык: B1 + разговорный, тех. литература – свободно.

Кучинский Дмитрий Владимирович (25.06.1985)

35 лет, г. Ростов-на-Дону

тел: **+79518212122 (+WhatsApp)**

email: d13mon10@gmail.com

skype: akm_russia

Опыт работы

Собственная Android-разработка (2020)

Программист Android/Qt/C++. Создал под Android приложение по тестированию на знание языков программирования. Инструменты – Qt/C++, QML, Java, СУБД SQLite, MSVC, Qt Creator, Android Studio, Google Play Console.

Balter Security (2012 - март 2020)

Программист Qt/C++. 2012-2019 Удаленная работа над крупным проектом — системой видеонаблюдения в нескольких версиях. Начинал как программист Qt (C++) — разрабатывал элементы ГУИ. Со временем стал старшим программистом проекта — занимался архитектурой, бекендом, фронтендом, портированием, рефакторингом, установкой и сопровождением. Научился работать с большими проектами, а также сложной многопоточной отладке, масштабному рефакторингу, портированию проектов на новые библиотеки. Освоил Qt5, MSVC 2010-2017, PostgreSQL, Inno Setup, Git, Redmine, boost.

2019-2020 Разработал утилиту под Windows по отслеживанию продаж на eBay. Инструменты: eBay API, Qt/C++.

Фриланс: Программист С++ (2011)

Разработка системы учета боеприпасов для в/ч. Инструменты: Qt/C++, Qt Creator, MS Access, макросы VBasic.

Cyclone-soft г. Ростов-на-Дону (2007 - 2010)

Программист C++. Участвовал в проектах по мультимедиа. Освоил проектирование, работу с MFC, Win32, MSVC2005, DirectSound, COM, виртуальными машинами, багтрекером. Получил опыт отладки драйверов, написания DLL и работы с видеотрактом через FFmpeg.

Образование

ЮФУ (РГУ) - мехмат (2002 - 2007)

Механико-математический факультет. Специальность: Математик/Прикладной программист. Изучал дискретную математику, теорию вероятности, Pascal, Delphi, C++, Java, СУБД, ИИ и др.

Знания

ООП GoF **TDD** STL boost Qt + QML + QSS GCC Visual Studio (MSVC) Ot Creator **Android Studio Eclipse** Win32 eBay API **UML PostgreSQL SQLite** MS Access Git Redmine CxxTest **GTest JUnit** Qt Test Inno Setup VirtualBox

VMWare WinDBG

и др.

Google Play Console

Навыки

- Большой опыт удаленной работы, в том числе через **TeamViewer** и **Windows RDP**;
- Умею отлаживать код любой сложности, в том числе **многопоточный**; был опыт отладки драйверов; опыт сложных багфиксов с памятью (креши, утечки, выедание);
- В приоритете **качество** работы. Люблю писать как минимум аккуратный, как максимум красивый **самодокументируемый код**; Примеры работ <u>FileSystemStatistics</u> (C++17 / Qt / Threads), <u>ISplitter</u> (C++17 / Threads), <u>TcpClientServer</u> (C++17 / Boost Asio). Несколько примеров кода из других проектов <u>здесь</u>.
- Имел опыт работы с различными **СУБД** (PostgreSQL, SQLite, MS Access, MySQL); Есть навыки проектирования больших баз данных;
- Есть многолетний опыт (> 13 лет) работы под **Visual Studio**, в том числе разработки под **Qt** через **Qt Addin**;
- Опыт работы с **Qt** не менее 10 лет;
- Есть опыт рефакторинга крупных проектов;
- Есть опыт написания нетривиальных инсталляторов через **Inno Setup** с привлечением скриптов на Pascal;
- Владею навыками работы с **системой контроля версий** (Git, SVN) и **багтрекерами** (Redmine, Mantis, TFS);
- Хорошие навыки чтения чужого кода;
- Навыки работы по ТЗ и по временным срокам;
- Получил опыт работы с зарубежными фирмами/заказчиками. Есть реальный опыт общения на **английском** с иностранными коллегами/партнерами;
- **Быстро обучаюсь** новым технологиям, так что если я чего-то не знаю, то при необходимости освою это в кратчайшие сроки;
- -В данный момент углубляю знания по разработке под мобильные системы; Текущий приоритет **Android**, в перспективе **iOS**.
- Слежу за стандартизацией C++. В ближайшее время планирую освоить новейший стандарт **C++2020.**
- Увлекаюсь решением алгоритмических задач по программированию на сайтах <u>Leetcode</u> и <u>Acmp</u> (Школа программиста);
- Составляю **тесты по языкам программирования** на знание стандарта; В 2011-2012 занимался онлайн-сертификацией сначала как составитель тестов по IT-технологиям, затем как администратор сайта <u>Retratech</u>, где углубил свои знания по стандарту C++, расширил свой кругозор в IT-сфере.
- Развита **грамотность**. Увлекался написанием полупрофессиональных рецензий на кинофильмы. <u>Например</u>.

CodePracticum – Android-приложение по тестированию

https://play.google.com/store/apps/details?id=d13 soft.CodePracticum

CodePracticum (Android, Windows) - это тест в формате практических примеров для проверки и закрепления знаний по программированию. Приложение мультиязычное и уже поддерживает тесты по C++ по стандарту C++17 (C++20 планируется) и Java. Приложение кроссплатформенное – есть версия также под ОС Windows. Планируется портирование под iOS.

Спроектирована и реализована расширяемая архитектура, полная поддержка русского и английского интерфейсов, совместимость с различными экранами в том числе 7- и 10-дюймовых планшетов, поддержка поворота экрана, повсеместная анимация элементов управления и окон.

В CodePracticum освоил практические навыки программирования под ОС Android и публикацию приложений на Google Play, запуску приложений под виртуальной машиной Android. Занимался дизайном, бекендом, GUI и базой данных вопросов. Все вопросы по стандарту написаны мной на основе различной литературы. Дизайн реализован через язык QML, вся графика векторная, настраивалась и дорабатывалась в Figma. Бекенд написан на C++17, отдельные фичи на Native Android/Java.

Были решены задачи по:

- совместимости с различными устройствами;
- синтаксической подсветке кода вопросов;
- динамической смене языка интерфейса;
- подстройке элементов ГУИ под разрешение и поворот экрана;
- кроссплатформенному шифрованию БД через Qt плагин;
- гладкой прокрутке страниц и масштабированию кода;
- полноценному рандомайзеру вопросов;
- непрерываемому при сворачивании приложения таймеру;
- сохранению пользовательских настроек;
- реализации функции Share;
- поддержке векторной графики;
- реализации Android-заставки (splash screen);
- обходу внутренних Qt-багов под Android;
- подбору звуковых эффектов интерфейса;

Ha этом проекте углубил знания по Qt+QML, Java+Android, Qt Creator.



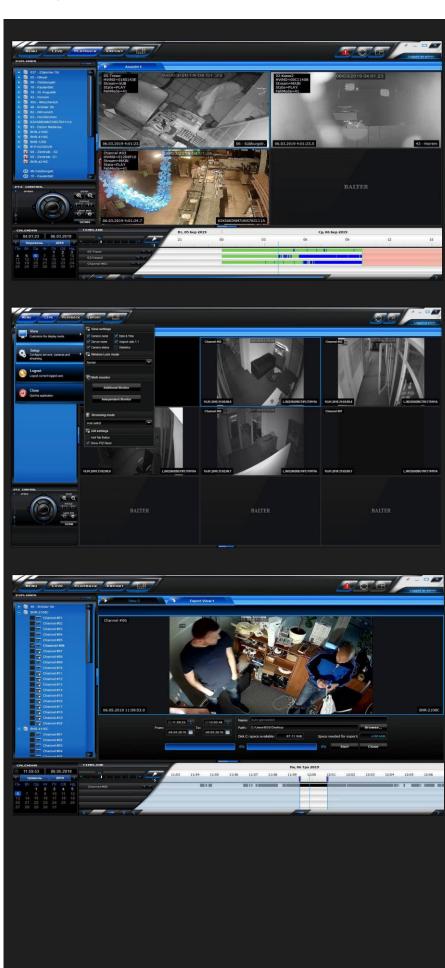
BalterSecurity — клиентская программа системы видеонаблюдения (в команде)

BalterSecurity Client (Windows) – многофункциональная программа по работе с камерами видеонаблюдения; пульт управления камерами с различных серверов, предоставляющий удобное GUI для подключения и настройки, создания собственных конфигураций и раскладок, а также работы с архивом записей.

Основной инструментарий включал Qt4/Qt 5 и MSVC от 2010 до 2017 + Qt Addin, boost. На этом проекте как программист Qt я решил множество задач по ГУИ касательно многооконных систем, включая тонкую настройку и обработку событий вплоть до низкоуровневой работы под Win32, и вывода информации поверх видео. Выполнил несколько реализаций таймлайна – виджета доступа к архиву записей с привязкой по времени. На базе QGraphicsScene реализовал виджет создания пользовательских раскладок ячеек камер. Много занимался кастомизацией графических элементов через скины с использованием QSS и больших пакетов графики.

Как бекенд-программист C++ реализовал поддержку пользователей и прав, включая логин в систему и базу данных на основе PostgreSQL. Решил задачу работы с несколькими физическими мониторами.

Как старший программист проекта я занимался полным рефакторингом кода, переписывал классы и целые модули с учетом стандарта C++17 вместо C++03. Портировал проект с MSVS2010 на MSVC2015 и 2017, с Qt4 на Qt5, а также на свежие библиотеки boost, protobuf и т.д. Осуществлял сложную отладку в многопоточной системе и финальные доработки перед передачей продукта конечным пользователям, работал с видеотрактом включая DirectX и FFmpeg.



BalterETool — утилита для удаленной работы с eBay

BalterETool (Windows) – утилита, получающая доступ к eBay через eBay API и позволяющая производить удобный регулируемый поиск по выставленным товарам на площадке с учетом числа продаж, выбранных категорий и других настроек. Поддерживаются несколько типов поиска – по ключевым словам, в категориях, по продавцу. Списки найденных товаров можно редактировать, сохранять, загружать.

Данный проект я выполнил от написания технического задания до сопровождения. Был детально изучен eBay API. Для GUI использован Qt/C++. В программе широко используется распараллеливание задач для ускорения поиска, в том числе пул потоков. На этом проекте я совершенствовал свои навыки по написанию Т3, работе с многопоточной системой и синхронизацией, работе с сетью через протокол HTTP, использованию регулярных выражений. Надо заметить, что саппорт на eBay оставляет желать лучшего и некоторые API работают совсем не так, как заявлено в документации, а с выпуском каждой версии API поведение отдельных методов может недокументированно меняться. Также получил опыт прохождения проверки на eBay compatible software

Были решены задачи:

- Работа с различными eBay площадками US, DE и т.д.
- Стабильная работа программы на длительном поиске в несколько суток; Обработка ошибок запросов к eBay;
- Аутентификация через OAuth2;
- Получение каталога категорий eBay через Taxonomy API;
- Поиск товаров по сайту на базе Finding/Shopping API;
- Получение специфической детальной информации о товаре;
- Парсинг HTML страниц сайта для получения дополнительной информации, которую невозможно получить через eBay API;
- Система сохранения и загрузки состояния поиска после перезапуска программы. Автосэйв;
- Компактное локальное хранение большого числа картинок товаров из результата поиска;
- Экспорт результатов в Excel;

