# Fundamentos y Arquitectura de Apache Hadoop

Computación de Alto Desempeño Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc diego-rincon@javeriana.edu.co

## Agenda

- Historia Previa
- Conceptos Básicos
- Demonios o Servicios
- Arquitectura de Hadoop
- Ecosistema Hadoop
- Caso Práctico







#### Historia

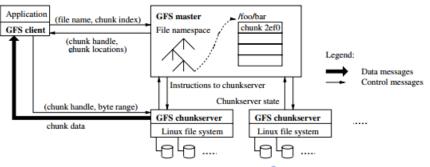


#### Inicios

**Problema:** Almacenar y procesar inmensos volúmenes de datos, debido a la capacidad de escalamiento de los RDBMS tradicionales.

#### Solución:

- Sanjay Ghemawat, Howard Gobioff, Shun-Tak Leung
- Google File System (2003) (PDF)
- https://research.google.com/archive/gfs-sosp2003.pdf









Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc.

Twitter: @d1egoprog.

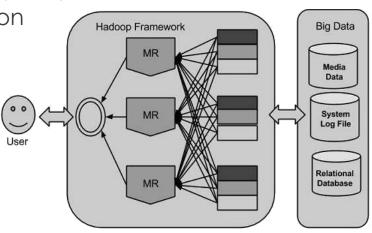
#### Nacimiento de Hadoop

Doug Cutting, Mike Cafarella

Proyecto Open Source HADOOP (2005)

Registrado por Apache Foundation

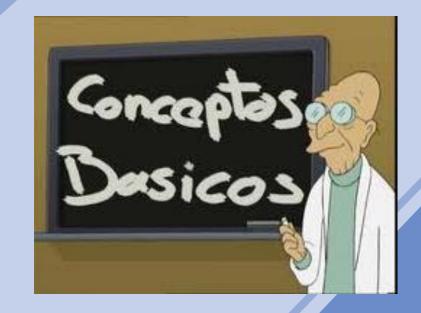




Llamado por el elefante de juguete del hijo de Doug Cutting

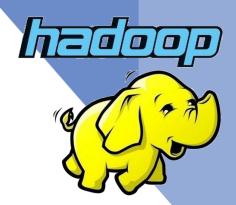


#### Conceptos Básicos



#### Definición

- Plataforma para la distribución del procesamiento.
- Escrito en Java, registrado por Apache Fundation.
- Funciona en ambientes distribuidos de cómputo y almacenamiento.
- Diseñado para escalar desde <u>uno</u> hasta <u>miles</u> de máquinas.
- Desde 2012 se usa el término hadoop para hablar de la colección de software adicional del ecosistema.





## Requisitos Mínimos

 Hadoop Common: Librerías y utilidades requeridas para el funcionamiento de la plataforma. Proveen funcionalidades a nivel de sistema operativo.



MapReduce (Distributed Computation)

Hadoop Distributed File System
 (HDFS™): Sistema de Archivos
 distribuido que provee la eficiencia
 (throughput), para acceder a los
 datos almacenados.

HDFS (Distributed Storage)

YARN Framework

Common Utilities



## Requisitos Mínimos

 Hadoop YARN: Programador de tareas o "Scheduler" para el manejo de recursos del Clúster. (Yet Another Resource Negotiator).



MapReduce (Distributed Computation)

 Hadoop MapReduce: Es un framework basado en YARN para el procesamiento paralelo de datasets a nivel masivo.

HDFS (Distributed Storage)

YARN Framework

**Common Utilities** 



#### Métodos de Instalación

- StandAlone o Local: Correr todos los demonios como un proceso de java simple.
- Pseudo Distribuido: Levantar los servicios en una sola máquina pero cada servicio en una instancia diferente. HDFS, YARN, MapReduce
- Totalmente Distribuido: Método en el cual se distribuyen los servicios en nodos diferentes, mínimo 2 máquinas como un solo clúster.



## Flujo de Trabajo

- Localización de entradas y salidas
- Archivos donde se encuentran implementadas las funciones de MapReduce
- Parametros del Job

Envío

#### Agendamiento

- Envía datos, ejecutable, entradas, salidas y setup del trabajo al "JobTracker"
- JobTracker distribuye, monitorea y provee diagnostico al cliente.

- "TaskTracker" en los nodos ejecuta las tareas por MapReduce.
- Las tareas de Reduce son almacenadas en los archivos de salida en el SO.

Seguimiento y Rastreo



Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc.

Twitter: @d1egoprog.

## Ventajas

- Permite a los usuarios escribir y usar sistemas distribuidos de forma eficiente y rápida.
- Usa paralelismo de CPU's de forma "transparente".
- No es una solución basada en hardware para proveer tolerancia a fallos y alta disponibilidad.
- Ha sido diseñada para manejar y resolver fallas a nivel de capa de aplicación.
- Capacidad (servidores) pueden ser añadidos dinámicamente y el sistema puede seguir funcionando sin interrupción.
- Compatible con gran cantidad de plataformas.

# Demonios o Servicios



#### Hadoop Distributed File System

- Basado en Google File System (GFS)
  - Compatible con otros sistemas de archivos distribuidos desmontables.
    - LocalFs, HFTP FS, S3FS.
    - Comúnmente utilizado HDFS.
- Funciona con un esquema maestro/esclavo.
  - Dos (2) entidades, NameNode y DataNode.
  - NameNode: Maneja los metadatos del sistema de archivos y los "esclavos".
  - DataNode: Donde los datos son realmente almacenados.



#### Hadoop Distributed File System

#### Name Node

- Determina distribución de bloques por archivo.
- Controla donde están guardados dichos bloques para las operaciones.
- Provee instrucciones a los DataNodes para la administración de los bloques de archivos.

#### **Data Node**

- Está encargado del almacenamiento de los bloques de los archivos.
- Realiza las funciones de lectura y escritura en el sistema de archivos y demás operaciones.
- Se encarga de la creación eliminado y replicación de los bloques de archivos.



#### Hadoop Distributed File System

#### Name Node

- Existen dos archivos que contienen la persistencia, "fsimage" y "edits" (NUNCA EDITARLOS).
- Fsimage contiene los inodos y la lista de bloques que definen la metadata de los archivos
  - Permisos
  - Modificaciones
  - Timestamp (marca de tiempo)
  - Quota de Disco
  - Nombre
  - Tiempos de Acceso
- DataNode envía a "heartbeat" cada 3 segundos para confirmar que el Datanode esta operando el y que las replicas y el host están disponibles



## Hadoop MapReduce

Es un framework para la escritura de aplicaciones orientadas al manejo de datos paralelo y distribuido. Las entradas y salidas son escritas en HDFS, el framework se encarga de la programación y el control de las tareas

**Proceso Map:** Es una tarea inicial donde los datos de entrada a un proceso se convierten en elementos individuales de tipo "llave/valor"

**Proceso Reduce:** Toma la salida del proceso Map como entrada, y la combina en un data set más pequeño. Dando como resultado una reducción del dataset anterior operado por algún proceso



## Hadoop MapReduce

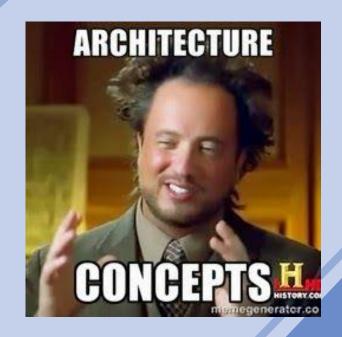
**Job Tracker:** Es un servicio perteneciente al framework, el cual funciona como maestro, encargado del control completo de los recursos (procesamiento y almacenamiento).

Sin embargo el JobTracker es un punto de falla para HMR, si este falla todos los trabajos son detenidos.

**Task Tracker:** Es un servicio que se ejecuta en cada nodo del clúster, encargado de ejecutar las tareas y devolver información al JobTracker periódicamente.



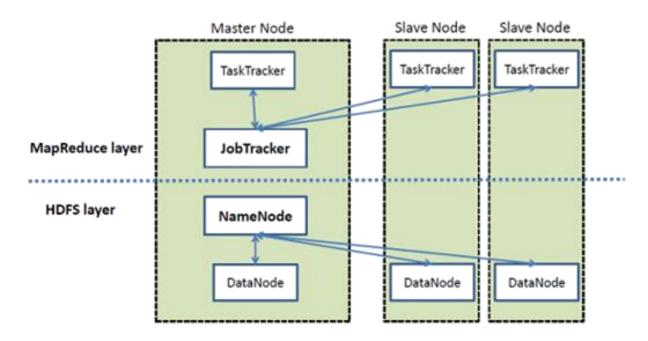
# Arquitectura de Hadoop



#### Arq. de Hadoop a Alto Nivel

Vista a Nivel de Servicios

- MapReduce
- HDFS





Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc.

Twitter: @d1egoprog.

#### Arquitectura a Nivel HDFS

# Metadata (Name, replicas, ...): /home/foo/data, 3, ... Block ops Read Datanodes Replication Replication

Write

Client

Rack 1

HDFS Architecture

#### Consideraciones

- Bloques de 64MB hasta 256MB
- Discos orientados alta eficiencia.
- Buena conexión de red.
- No RAID, es mejor un grupo de discos sin configuraciones previas.
- Buen Inicio (nodo)
  - 6 Cores
  - 100Gb RAM
  - 1 a 4 TB de Disco.



Rack 2

Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc.

Twitter: @d1egoprog.

# Configuración de Hadoop

Todos los archivos están en "\$HADOOP\_HOME/etc/hadoop"

- core-site.xml: Configuración general del sitio, límites de memoria, almacenamiento tamaño de buffers de lectura y escritura.
- hdfs-site.xml: Configuración de HDFS, valores de replicaciones y rutas de almacenamiento.
- yarn-site.xml: Configuración de YARN, métodos de programación y distribución de tareas en el cúster
- mapred-site.xml: Configuración de Framework de MapReduce y concexión con el programador de tareas.



# Configuración de Hadoop core-site.xml

Pseudo Distribuido

Distribuido Full

# Configuración de Hadoop hdfs-site.xml

#### Pseudo Distribuido

#### Distribuido Full

```
<configuration>
   property>
      <name>dfs.data.dir</name>
      <value>/opt/hadoop/hadoop/dfs/name/data</value>
      <final>true</final>
   </property>
   property>
      <name>dfs.name.dir</name>
      <value>/opt/hadoop/hadoop/dfs/name</value>
      <final>true</final>
   </property>
   property>
      <name>dfs.replication</name>
      <value>1</value>
  </property>
</configuration>
```



Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc.

Twitter: @d1egoprog.

# Configuración de Hadoop mapre-site.xml

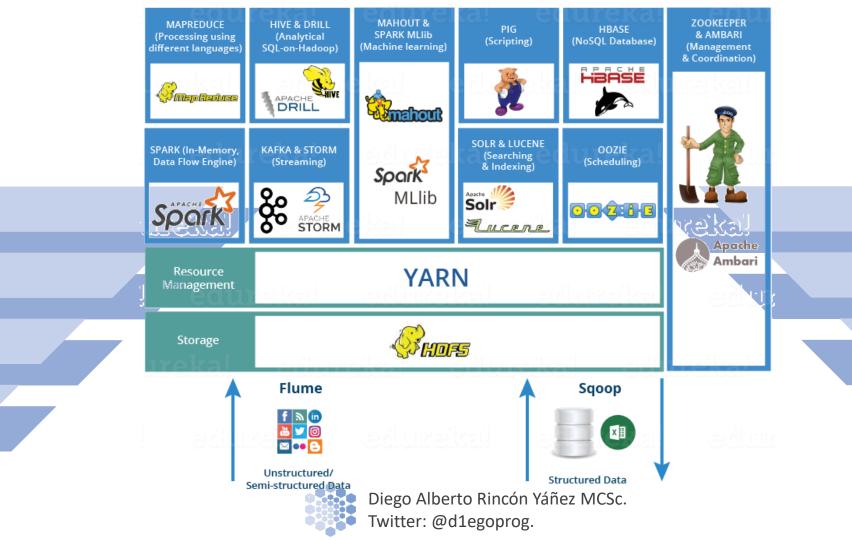
Pseudo Distribuido

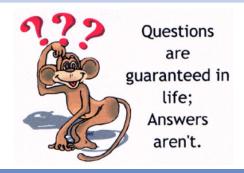
Distribuido Full



# Ecosistema de Hadoop







¿Preguntas?



Diego Alberto Rincón Yáñez MCSc. Twitter: @d1egoprog.