Министерство цифрового развития

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

(СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Отчёт

по лабораторной работе № 1 «Среда пользователя UNIX»

Выполнил:

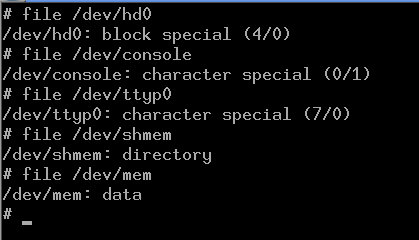
студент группы ИП-212

Глинский Вадим Юрьевич

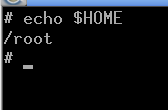
ФИО студента

Новосибирск 2025 г.

1.

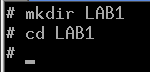


2.

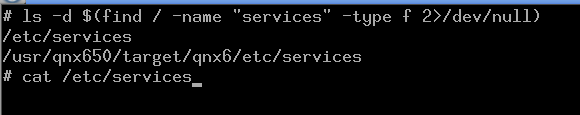


Домашний каталог настраивается в файле /etc/passwd для каждого пользователя. При логине система автоматически переходит в указанный там каталог.

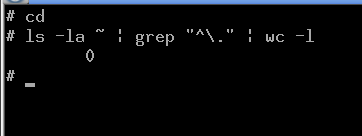
3.



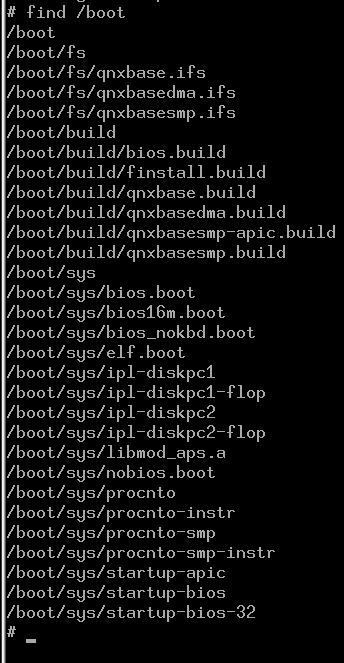
4.



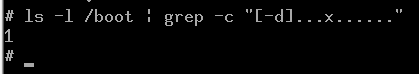
5.



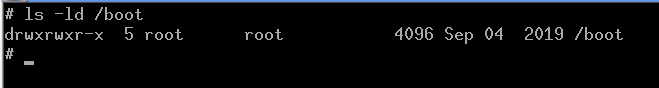
6.







7.



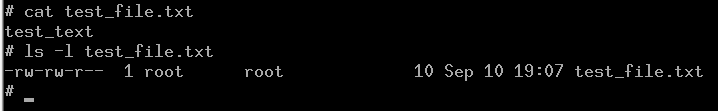
Второе поле в выводе (после прав доступа) показывает количество жестких ссылок на этот каталог.

У любого каталога по умолчанию минимум 2 жесткие ссылки:

* Собственно запись в его родительском каталоге (например, запись boot в каталоге /).
* Специальная запись . внутри самого каталога /boot, которая ссылается на него же.
* Если внутри /boot есть подкаталоги, у каждого из них есть запись .., которая является еще одной жесткой ссылкой на /boot. Поэтому их может быть больше двух.

8.

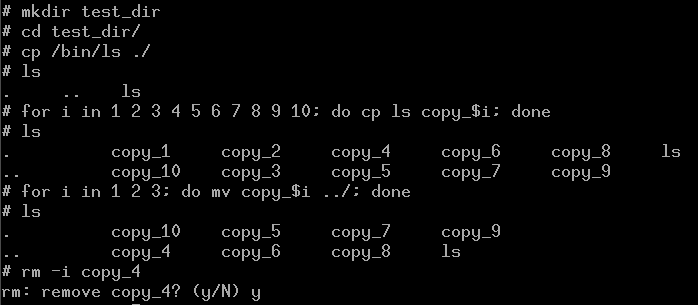




Такие права устанавливаются из-за значения umask (маска прав по умолчанию)

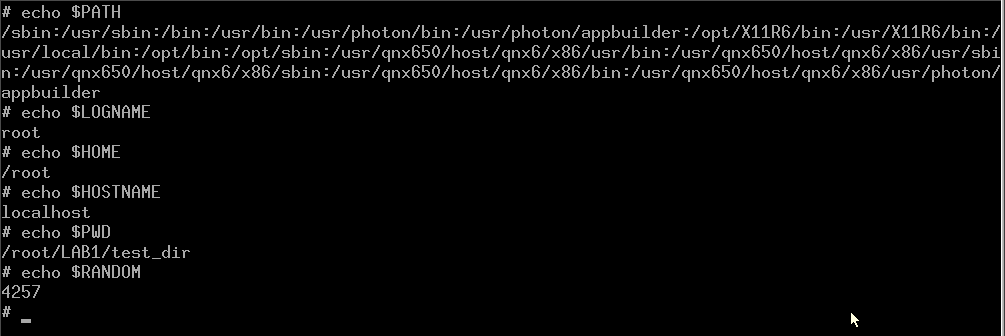
Изменить права с помощью chmod.

9.



Флаг w на каталоге разрешает удалять файлы, если его убрать, то удалить файл не получится

10.

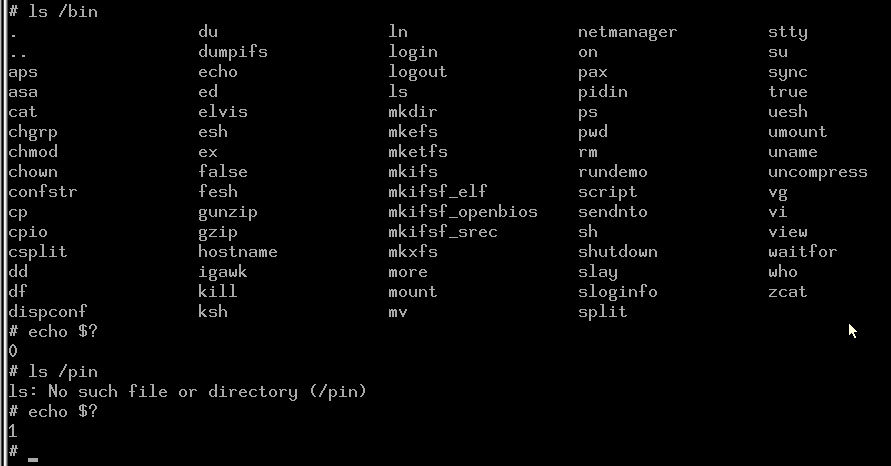


PWD меняется при каждом переходе в другую директорию

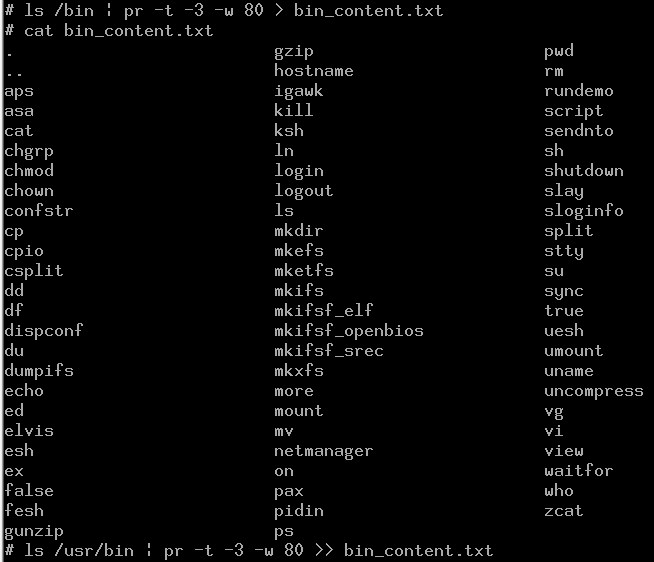
RANDOM возвращает случайное число

PATH, HOME, LOGNAME, HOSTNAME – не меняются, только если это не сделать самому

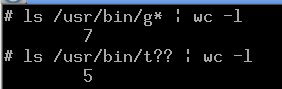
11.



12.



13.



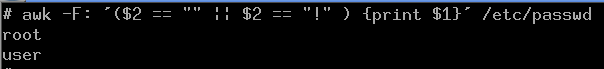
14.



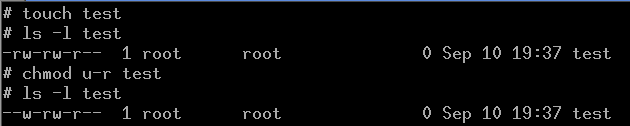
15.



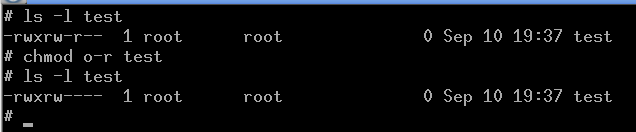
16.



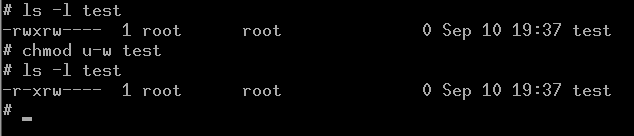
17.



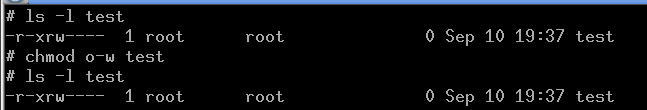
18.



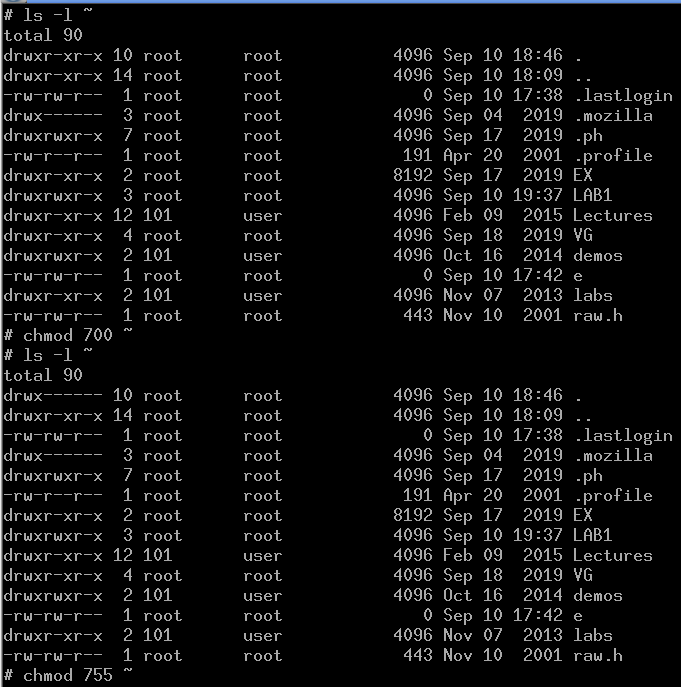
19.



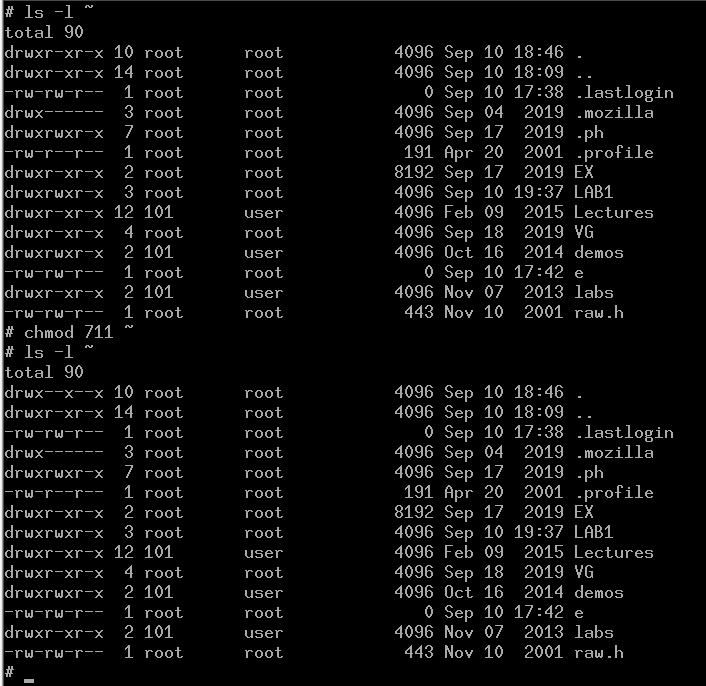
20.



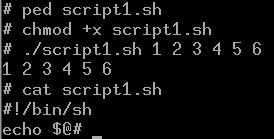
21. 22.



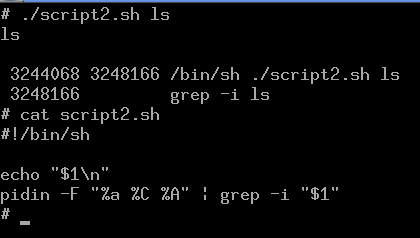
23.



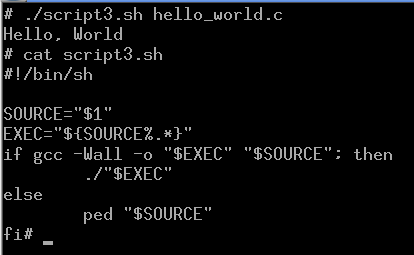
2.1



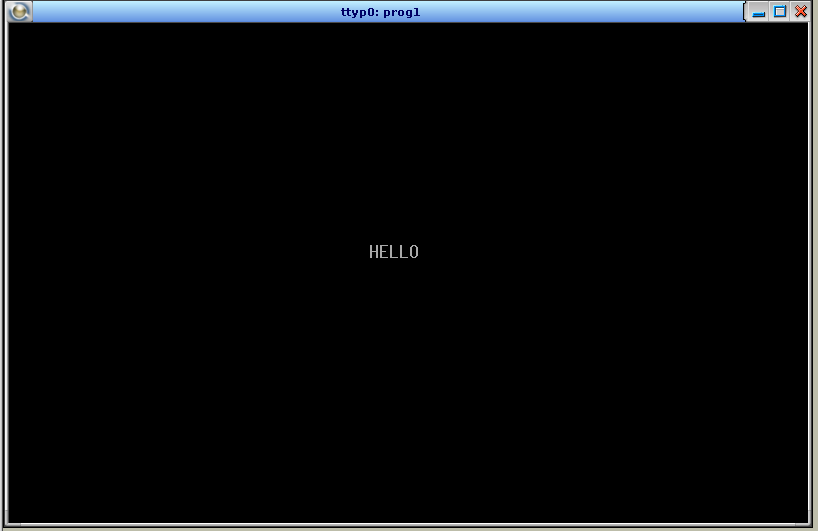
2.2

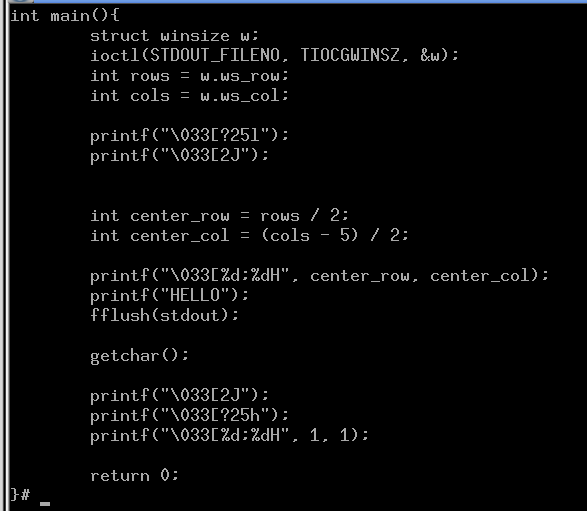


2.3

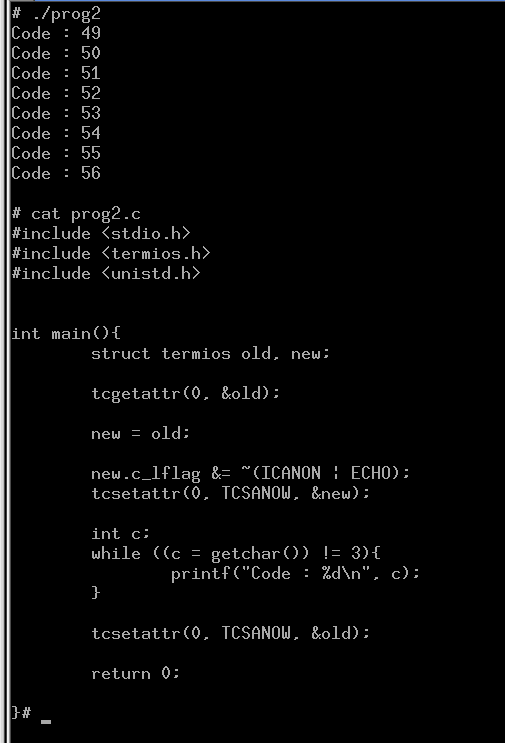


3.1

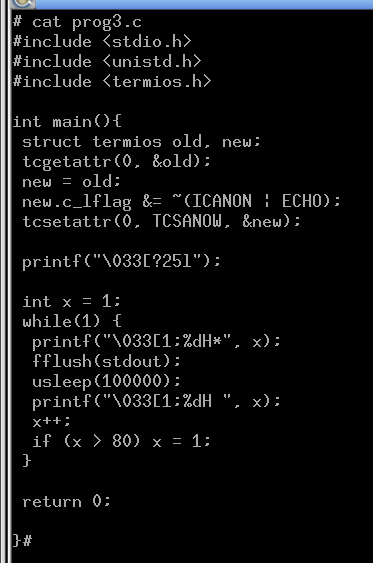




3.2



3.3



3.4

