Міністерство освіти і науки України

Національний університет „Львівська політехніка”

 Кафедра СКС

**Звіт**

з лабораторної роботи №2

з дисципліни: «Програмування, частина 1»

на тему: “ Інтегроване середовище розробки програм Visual C++ 2005 та вбудований текстовий редактор»

Виконав:

студент групи КІ-17  
 Жлуктенко Дмитро Миколайович

Прийняв:

Асистент Бойко Г.В.

Львів

2016

**Мета роботи :**

* познайомитися з послідовністю кроків, які необхідно виконати в iнтегрованому середовищі Microsoft Visual C++ 2005, при розробці найпростішої програми;
* познайомитися з вбудованим текстовим редактором інтегрованого середовища Visual C++ 2005.

**Теоретичні відомості**

Інтегроване середовище Visual C++ 2005 є частиною пакету Visual Studio 2005 фірми Microsoft і працює під керування операцiйної системи Windows. Воно дозволяє розробляти програми як на відносно новій об'єктно-орієнтованій мові С++, так i на розробленій ще на початку 70-х років процедурно-орієнтованій мові С.

Інтегроване середовище об'єднує цілий ряд компонент, які необхідні при розробці програм. Найважливішими з них є компілятор, текстовий редактор, відлагоджувач та ряд інших.

З допомогою інтегрованого середовища Visual C++ 2005 можна розробляти різноманітні программі продукти - віконні прикладні програми (віконні аплікації), в яких використовується графічний інтерфейс, консольні аплікації, які прицюють лише в текстовому режимі, модулі динамічних бібліотек, модулі статичних бібліотек, програми для роботи з базами даних та ряд інших.

Розробка в iнтегрованому середовищі Microsoft Visual C++ 2005 консольної програми включає ряд етапів:

* створення проекту програми
* створення файлу програми та його редагування
* компіляція програми
* виконання програми

***Ctrl+Shift+N****-* Створити новий проект(з’явиться нове вікно New Project);

***F7*** -компiляцiя (i редагування зв'язкiв, на жарнгонi - лiнкування) вiдбувається при натисканнi на клавiшу;

***Ctrl+S –***зберегти файл;

***Ctrl+F5 –***запустити програму .

**Вiкно має три зони:** зона типу проекту (*Project Types*), зона шаблону проекту (*Templates*), зону iменi проекту (*Name, Location, ...*).

**Код програми:**

#include <stdio.h>

int main( )

{

printf(“Hello.word !!!\n”);

return 0;

}

**Висновок:** у даній лабораторній я навчився створювати проект в програмі Visual Studio та прописувати програму «Hello World» і виводити її на екран.