Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Інститут комп'ютерних технологій, автоматики та метрології



**ЗВІТ**

**Про виконання лабораторної роботи № 3**

**з курсу «Основи алгоритмiзацiї та програмування»**

**Виконав:**

студ. групи КІ-17

Жлуктенко Дмитро Миколайович

**Прийняв:**

**Ассистент Бойко Г.В.**

Львів – 2016

**Мета:**

* Познайомитися iз засобами iнтегрованого середовища Visual C++ 2015 для роботи з проектом;
* Познайомитися з командами текстового редактора iнтегрованого середовища Visual C++ 2015;
* Познайомитися iз виразами мови С, операцiєю присвоювання та стандартною функцiєю виводу мови C

**Теоретичні відомості**

В [попередній лабораторній роботі](http://svm-070/oap/lb2.html) ми познайомилися із засобами створення нового проекту. Тепер познайомимося із деякими іншими можливостями роботи з проектом. Розглянемо наступні засоби:

* вiдкривання ранiше створеного проекту;
* закривання проекту;

Вiдкривання ранiше створеного проекту можна виконати декiлькома способами.   
  
Якщо з проектом, який потрiбно вiдкрити, працювали недавно, то "вiдкривання" здiйснують таким чином:

У закладцi ***Start Page*** приведено список проектiв з якими останнiм часом працювали (***Recent Projects***)

**«Гарячі клавіші»**

**Ctrl +Shift +O** *-* відкрити існуючий проект;

**Ctrl +X** – вирізати (Cut);

**Ctrl +C** – скопіювати (Copy);

**Ctrl+V** –скопіювати в спеціальний буфет (Paste);

**Del –в**идалити (Delete);

**Ctrl+Z** –повернутись крок назад (Undo);

**Ctrl+Y** –повернути крок вперед (Redo).

**Код програми:**

#include <stdio.h>

#define PAGES 764

#define RENT 2345.89

#define STRING "Outstanding acting"

int main(int argc, char\* argv[])

{

// integer

printf("1 \*%d\*\n", PAGES);

printf("2 \*%2d\*\n", PAGES);

printf("3 \*%10d\*\n", PAGES);

printf("4 \*%-10d\*\n", PAGES);

printf("5 \*%d\*\*% d\*\*% d\*\*\n", 42, 42, -42);

printf("6 \*%5d\*\*%5.3d\*\*%05d\*\*%05.3d\*\*\n", 6, 6, 6, 6);

// float

printf("7 \*%f\*\n", RENT);

printf("8 \*%e\*\n", RENT);

printf("9 \*%4.2f\*\n", RENT);

printf("10 \*%3.1f\*\n", RENT);

printf("11 \*%10.3f\*\n", RENT);

printf("12 \*%10.3e\*\n", RENT);

printf("13 \*%+4.2e\*\n", RENT);

printf("14 \*%010.2f\*\n", RENT);

// string

printf("15 \*%2s\*\n", STRING);

printf("16 \*%22s\*\n", STRING);

printf("17 \*%22.5s\*\n", STRING);

printf("18 \*%-22.5s\*\n", STRING);

return 0;

}

**Висновок:** у цій лабораторній я навчився відкривати існуючий проект кількома способами та закривати проект, дізнався багато нових клавішних комбінацій.