The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Classe per arbres

P71608_ca

Considereu la següent definició incomplerta de la classe *Tree* que hauria d'implementar arbres generals no buits:

```
class Tree:
    def __init__(self, x):
    ...

def add_child(self, a):
    self.child.append(a)

def root(self):
    return self.rt

def ith_child ...
    ...

def num_children ...
```

Completeu l'operació __init__, l'operació ith_child que retorna l'i-èsim fill de l'arbre (comptant des de zero), i l'operació num_children que retorna el nombre de fills de l'arbre.

A més, definiu una subclasse *Pre* de la classe *Tree*, tot afegint l'operació *preorder* que retorna una llista amb el recorregut en preordre de l'arbre al qual s'aplica.

Exemple d'entrada

Exemple de sortida

```
t = Pre(2)
t.add_child(Pre(3))
t.add_child(Pre(4))
t.num_children()
t.ith_child(1).add_child(Pre(5))
t.preorder()
```

Informació del problema

```
Autor : Gerard Escudero i Albert Rubio
Generació : 2024-05-02 22:38:11
```

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org