

Llenguatges de Programació

# Raonament equacional



Jordi Petit

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA  
BARCELONATECH

---

Facultat d'Informàtica de Barcelona



# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# Raonament equacional

El **raonament equacional** permet reflexionar sobre programes funcionals per tal d'establir propietats usant igualtats i substitucions matemàtiques.

Sovint s'estableixen equivalències entre funcions.

Aquestes es poden aprofitar per:

- millorar l'eficiència de programes.
- verificar programes:  
*demostrar que un programa és correcte respecte la seva especificació.*
- derivar programes:  
*deduir el programa formalment a partir de l'especificació.*

# Exemple: Multiplicació de complexos

$(a + bi) * (c + di)$  es pot calcular amb 4 productes de reals:

```
def mult(a, b, c, d):  
    re1 = a*c - b*d  
    im1 = b*c + a*d  
    return (re1, im1)
```

Gauss va descobrir que només calien 3 productes:

```
def gauss(a, b, c, d):  
    t1 = a * c  
    t2 = b * d  
    re2 = t1 - t2  
    im2 = (a + b) * (c + d) - t1 - t2  
    return (re2, im2)
```

Podem comprovar matemàticament l'equivalència entre les dues funcions:

```
(re2, im2) = (t1 - t2, (a + b) * (c + d) - t1 - t2)  
            = (a*c - b*d, (a + b) * (c + d) - a*c + b*d)  
            = (re1, a*c + a*d + b*c + b*d - a*c - b*d)  
            = (re1, b*c + a*d)  
            = (re1, im1)
```

# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# Associativitat de la composició

**Propietat:**  $f \cdot (g \cdot h) = (f \cdot g) \cdot h$ .

**Definició:**

```
(.) :: (b -> c) -> (a -> b) -> (a -> c)
(f1 . f2) x = f1 (f2 x)
```



**Demostració:** Sigui qualsevol dada  $x$ , llavors:

```
(f . (g . h)) x =
  -- definició de .
  = f ((g . h) x)
  -- definició de .
  = f (g (h x))
  -- definició de .
  = (f . g) (h x)
  -- definició de .
  = ((f . g) . h) x
```

$\Rightarrow f \cdot (g \cdot h) = (f \cdot g) \cdot h$

**Observació:** S'ha usat  en els dos sentits.

# Involució de la negació

Propietat: `not . not = id`.

```
not :: Bool -> Bool
```

```
not True = False
```

1

```
not False = True
```

2

```
id :: a -> a
```

```
id x = x
```

3

Demostració: Hi ha dos casos:

```
(not . not) True =  
  -- definició de .  
  = not (not True)  
    -- 1  
  = not False  
    -- 2  
  = True  
    -- 3  
  = id True
```

# Involució de la negació

```
(not . not) False =  
  -- definició de .  
  = not (not False)  
    -- 2  
  = not True  
    -- 1  
  = False  
    -- 3  
  = id False
```

⇒ not . not = id

**Observació:** S'han cobert tots els possibles casos explícitament.



# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# map és distributiva sobre ++

**Propietat:** `map f (xs ++ ys) = map f xs ++ map f ys.`

`map f [] = []`

1

`map f (x:xs) = f x : map f xs`

2

`[] ++ ys = ys`

3

`(x:xs) ++ ys = x : xs ++ ys`

4

**Demostració:** Inducció sobre `xs`.

**A** Cas base: `xs = []`.

`map f ([] ++ ys) =`

-- 3

`= map f ys`

-- 3

`= [] ++ map f ys`

-- 1

`= map f [] ++ map f ys`

# map és distributiva sobre ++

**Demostració:** Inducció sobre `xs`.

**B** Cas inductiu: `xs = z:zs`. HI: `map f (zs ++ ys) = map f zs ++ map f ys`.

```
map f (xs ++ ys) =  
  -- definició de xs  
  = map f ((z:zs) ++ ys)  
  -- 4  
  = map f (z : zs ++ ys)  
  -- 2  
  = f z : map f (zs ++ ys)
```

```
map f xs ++ map f ys =  
  -- definició de xs  
  = map f (z:zs) ++ map f ys  
  -- 2  
  = (f z : map f zs) ++ map f ys  
  -- 4  
  = f z : (map f zs ++ map f ys)  
  -- hipòtesi d'inducció  
  = f z : map f (zs ++ ys)
```

⇒ `map f (xs ++ ys) = map f xs ++ map f ys`

# map és distributiva sobre ++

Demostració:

S'ha demostrat per inducció sobre `xs`:

**A** Cas base: `xs = []`.

**B** Cas inductiu: `xs = z:zs`.

Per tant,

$$\text{map } f \text{ (xs ++ ys)} = \text{map } f \text{ xs ++ map } f \text{ ys}$$

# Involució del reverse

Propietat: `reverse . reverse = id`.

```
reverse [] = []  
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
```

Lema 1:

```
reverse [x] = [x]
```

Demostració: exercici (fàcil!).

Lema 2:

```
reverse (xs ++ ys) = reverse ys ++ reverse xs
```

Demostració: exercici (inducció sobre `xs`).

# Involució del reverse

Propietat: `reverse . reverse = id`.

```
reverse [] = []  
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
```

Demostració:

**A** Cas base: `xs = []`.

```
(reverse . reverse) [] =  
  -- definició de .  
  = reverse (reverse [])  
  -- definició de reverse  
  = reverse []  
  -- definició de reverse  
  = []  
  -- definició de id  
  = id []
```

# Involució del revessat

**B** Cas inductiu: `xs = z:zs`.

Hipòtesi d'inducció: `(reverse . reverse) zs = id zs`

```
(reverse . reverse) xs =  
  -- definició de xs  
  = (reverse . reverse) (z:zs)  
    -- definició de .  
  = reverse (reverse (z:zs))  
    -- definició de reverse  
  = reverse (reverse zs ++ [z])  
    -- lema 2  
  = reverse [z] ++ reverse (reverse zs)  
    -- lema 1  
  = [z] ++ reverse (reverse zs)  
    -- definició de .  
  = [z] ++ (reverse . reverse) zs  
    -- hipotesi d'inducció i definició de id  
  = [z] ++ zs  
    -- definició de ++  
  = z:zs  
    -- definició de xs  
  = xs
```

# Involució del revessat

Per tant, queda demostrat que:

$$\text{reverse} \cdot \text{reverse} = \text{id}$$

tal com es volia.



# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# map per arbres

```
data Arbin a = Empty | Node a (Arbin a) (Arbin a)

treeMap :: (a -> b) -> (Arbin a) -> (Arbin b)

treeMap _ Empty = Empty
treeMap f (Node x l r) = Node (f x) (treeMap f l) (treeMap f r)
```

Propietat: `treeMap id = id`.

Demostració: Inducció sobre l'arbre `t`:

**A** Cas base: `t = Empty`.

```
treeMap id Empty =
  -- definició de treeMap
  = Empty
  -- definició de id
  = id Empty
```

# map per arbres

Demostració: Inducció sobre l'arbre  $t$ :

**B** Cas inductiu:  $t = \text{Node } x \ \ell \ r$ .

HI:  $\text{treeMap id } \ell = \ell$  i  $\text{treeMap id } r = r$

```
treeMap id t =  
  -- definició de t  
  = treeMap id (Node x ℓ r)  
    -- definició de treeMap  
  = Node (id x) (treeMap id ℓ) (treeMap id r)  
    -- definició de id  
  = Node x (treeMap id ℓ) (treeMap id r)  
    -- HI  
  = Node x ℓ r  
    -- definició de t  
  = t
```

Per tant,

$\text{treeMap id} = \text{id}$ .

# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# Millorant `reverse`

Especificació:

```
reverse :: [a] -> [a]
```

```
reverse [] = []
```

1

```
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
```

2

**Problema:** Donat que `++` necessita temps  $O(n)$ , `reverse` necessita temps  $O(n^2)$  😞.

Podem revessar més ràpidament? 🤔

# Millorant `reverse`

Considerem una *generalització* de `reverse`:

```
revcat :: [a] -> [a] -> [a]
```

```
revcat xs ys = reverse xs ++ ys
```

3

Llavors:

```
reverse xs = revcat xs []
```

```
-- per 3 i per definició de ++
```

Podem ara definir `revcat`? 🤔

# Millorant reverse

**A** Cas base: `xs = []`.

```
revcat [] ys =  
  -- 3 i definició de ++  
  = reverse [] ++ ys  
  -- 1  
  = [] ++ ys  
  -- definició de ++  
  = ys
```

**B** Cas inductiu: `xs = z:zs`.

```
revcat (z:zs) ys =  
  -- 3  
  = reverse (z:zs) ++ ys  
  -- 2  
  = (reverse zs ++ [z]) ++ ys  
  -- associativitat de ++  
  = reverse zs ++ ([z] ++ ys)  
  -- 3  
  = revcat zs ([z] ++ ys)  
  -- lema sobre ++  
  = revcat zs (z:ys)
```

# Millorant `reverse`

Per tant,

```
reverse xs = revcat xs []  
  where  
    revcat [] ys = ys  
    revcat (x:xs) ys = revcat xs (x:ys)
```

funciona en temps lineal! 😊

A més, `revcat` és recursiva final, per tant necessita espai constant.

- Una funció recursiva és *final* si la crida recursiva és el darrer pas que fa  
➡ es pot canviar el `call` per un `jmp`.



# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# Sumari

La programació funcional permet raonar senzillament sobre els programes usant equacions i mètodes matemàtics.

Trobar equivalències entre expressions:

- Pot ser útil per demostrar propietats i correctesa.
- Pot ser útil per donar lloc a optimitzacions.

Demostrar equivalències vol pràctica (igual que la programació).

Per fer-ho amb èxit sovint cal:

- ser exhaustiu.
- usar definicions en els dos sentits.
- utilitzar inducció.
- aprofitar les definicions recursives.
- demostrar resultats auxiliars.

Lectura recomanada:

- Graham Hutton. [A tutorial on the universality and expressiveness of fold](#). Journal on Functional Programming, 1999.

# Contingut

- Introducció
- Base
- Inducció
- Inducció amb arbres
- Millora eficiència
- Sumari
- Exercicis

# Exercicis

(Assumiu que totes les EDs són finites i els tipus correctes)

1. Demostreu que `xs ++ [] = xs = [] ++ xs`.
2. Demostreu que `xs ++ (ys ++ zs) = (xs ++ ys) ++ zs`.
3. Demostreu que `reverse (xs ++ ys) = reverse ys ++ reverse xs`.
4. Demostreu que `length (xs ++ ys) = length xs + length ys`.
5. Demostreu que `take n xs ++ drop n xs = xs`.
6. Demostreu que `drop n (drop m xs) = drop (m + n) xs`.
7. Demostreu que `head . map f = f . head`. Aneu amb compte amb el cas de la llista buida. Quin interès té aquesta equivalència?
8. Demostreu que `filter p (xs ++ ys) = filter p xs ++ filter p ys`.
9. Demostreu que `foldl f e xs = foldr (flip f) e (reverse xs)`.
10. Demostreu que `foldl (@) e xs = foldr (<@) e xs` quan `(x <@ y) @ z = x <@ (y @ z)` i `e @ x = x <@ e`.

# Exercicis

(Assumiu que totes les EDs són finites i els tipus correctes)

1. Considereu aquest tipus pels naturals:

```
data Nat = Z | S Nat
```

Definiu les funcions següents amb significat obvi:

```
intToNat :: Int -> Nat
natToInt :: Nat -> Int
add      :: Nat -> Nat -> Nat    -- no es pot usar la suma d'Ints!.
```

- Demostreu que `intToNat` i `natToInt` són inverses l'una de l'altra.
- Demostreu que `Z` és element neutre (per la dreta i per l'esquerra) de `add`.
- Demostreu que `add (S x) y = add x (S y)`.
- Demostreu l'associativitat de `add`.
- Demostreu la commutativitat de `add`.

# Exercicis

(Assumiu que totes les EDs són finites i els tipus correctes)

1. Definiu arbres binaris amb una operació `size` i una operació `mirror`.  
Demostreu que `size . mirror = size`.

# Exercicis

Una llista es diu que és *supercreixent* si cada element és més gran que la suma dels seus anteriors:

```
superCreixent :: Num a, Ord a => [a] -> Bool  
superCreixent [] = True  
superCreixent (x:xs) = superCreixent && x > sum xs
```

1. Mostreu que `superCreixent` funciona en temps quadràtic.
2. Definiu una funció `superCreixent' :: [a] -> (Bool, a)` que, donada una llista, retorni si és supercreixent i quina és la seva suma.
3. Escriviu `superCreixent'` en termes de `superCreixent`.
4. Escriviu `superCreixent` en termes de `superCreixent'`.
5. Deriveu `superCreixent'`.
6. Doneu el temps d'execució de `superCreixent'`.

