

Pintant un tauler**P40479_ca**

Examen final d'Algorísmia, FME (2011-01-12)

Feu un programa que pinti diverses zones d'un tauler $n \times m$. Aquí, una zona es defineix com un conjunt maximal de caselles contigües horitzontalment o verticalment.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb n i m , seguits de n línies amb m caràcters cadascuna. Un caràcter '#' indica un mur. Un punt indica una casella buida. Una lletra majúscula o minúscula indica amb què s'ha d'omplir la zona dintre de la qual es troba. Cada zona conté com a molt una lletra. Supposeu $3 \leq n \leq 30$, $3 \leq m \leq 30$, i que els marges del tauler només tenen murs.

Sortida

Per a cada cas, escriuiu el tauler un cop pintat, seguit d'una línia buida.

Exemple d'entrada

```
6 10
#####
#...A...#
#####
#...##...#
##.z.....#
#####
7 15
#####
#..#.....#..Z#
#Z#...#...#...#
#...#...#...#.#
#...#...#...#t##
#..#...a...#...#
#####
8 10
#####
#.....#
#...#...#...#
#.#.#...#
#.#.#...#
#...#...b.#
#.....#
#####
```

Exemple de sortida

```
#####
#AAAAAAA#
#####
#zzz#zzz#
#zzzzzzz#
#####
#####
#ZZ#.....#ZZZ#
#Z#...#...#ZZ#
##...#a#...#Z#
#...#aaa#...t##
#...#aaaaa#...#
#####
#####
#bbbbbbbbb#
#bb#bb#bb#
#b#.#bbbb#
#b#.#bbbb#
#bb#bbbbbb#
#bbbbbbbbb#
#####
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2023-07-07 15:12:28

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>