

Llenguatges de Programació

## Sessió 1: Python bàsic i funcional



Gerard Escudero i Albert Rubio

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA  
BARCELONATECH

---

Facultat d'Informàtica de Barcelona



# Contingut

- Elements bàsics
- Iterables
- Part funcional
- Exercicis

# Introducció

## Paradigmes:

- imperatiu,
- orientat a objectes,
- funcional.

## Característiques:

- interpretat,
- llegibilitat,
- *lazyness*.

Té una gran quantitat de llibreries disponibles.

# Entorns

'Hello world!'

```
print('Hello world!')
```

```
nom = input('Com et dius? ')
print('Hola', nom + '!')
```

Línia de comandes:

```
python3 script.py
```

*idle*: entorn Python 3

```
idle o idle3
```

Codificació:

Utilitza 'utf-8'

# Blocs i comentaris

## Comentaris

```
# això és un comentari
```

## Blocs

Els blocs (*suites*) es marquen per l'indentació.

```
if condicio:  
    print('ok!')
```

L'estil estàndard *PEP8* es marcar-ho amb 4 espais.

## Línies llargues

Podem tallar línies amb `\`:

```
total = x*100 + \  
        y*10
```

# Variables i assignació

Declaració implícita (valor):

```
a = 2
```

Assignació:

```
x = y = z = 0  
x, y, z = 0, 5, "Llenguatges"  
x, y = y, x
```

Assignació augmentada:

```
a += 3
```

⚠ No té ni `--` ni `++`!

# Tipus estàndard

## Nombres

`int`, `float`, `complex`

Són tipus i funcions de conversió.

`int` no té rang. Pot tractar nombres arbitràriament llargs.

Operadors usuals excepte: `**` (potència) i `//` (divisió entera)

## Booleans

`True`, `False`

Operadors: `and`, `or`, `not`

## Funcions de tipus

```
type(3) ➡ int
```

```
isinstance(3, int) ➡ True
```

```
isinstance(3, (float, bool)) ➡ False
```

# Condicionals

Acció (*statement*):

```
if x < 0:  
    signe = -1  
elif x > 0:  
    signe = 1  
else:  
    signe = 0
```

Els `else` i `elif` són opcionals.

Expressió:

```
x = 'parell' if 5 % 2 == 0 else 'senar'
```



# Iteracions

Taula de multiplicar:

## while

```
n, i = int(input('n? ')), 1
while i <= 10:
    print(n, 'x', i, '=', n * i)
    i += 1
```

## for

```
n = int(input('n? '))
for i in range(1, 11):
    print(n, 'x', i, '=', n * i)
```

El `for` funciona sobre tipus *iterables*.

També podem usar el `break` i el `continue`, amb la semàntica usual sobre tots dos bucles.

# Funcions I

Declaració:

```
def primer(n):  
    for d in range(2, n // 2 + 1):  
        if n % d == 0:  
            return False  
    return True
```

Crida:

```
primer(5) ➡ True
```

## Retorn de múltiples valors:

```
def divisio(a, b):  
    return a // b, a % b
```

```
x, y = divisio(7, 2) # x ➡ 3, y ➡ 1
```

Quan tornem més d'un valor ho fa internament en forma de *tupla*.

# Funcions II

## Valors per defecte:

```
from string import punctuation

def remPunc(s, tl=True):
    rt = ''
    for c in s.lower() if tl else s:
        if c not in punctuation:
            rt = rt + c
    return rt

remPunc('Hola, sóc un exemple!')
👉 'hola sóc un exemple'

remPunc('Hola, sóc un exemple!', tl=False)
👉 'Hola sóc un exemple'
```

# Contingut

- Elements bàsics
- Iterables
- Part funcional
- Exercicis

# Strings I

Tipus `str`.

Els *strings* són iterables.

## Operacions:

```
z = 'Llenguatges'

z[2]    ➡ 'e'      # posició
z[3:6]  ➡ 'ngu'    # subcadena
z[:4]   ➡ 'Llen'   # prefix
z[8:]   ➡ 'ges'    # sufix

z + ' Programació' ➡ 'Llenguatges Programació' # concatenar

z * 3    ➡ 'LlenguatgesLlenguatgesLlenguatges' # repetir

len(z)   ➡ 11      # mida
```

# Strings II

## Altres operacions i mètodes

```
z = 'Llenguatges'

'ng' in z ➡ True

'ng' not in z ➡ False

z.find('ng') ➡ 3 # cerca i torna posició

z.count('e') ➡ 2 # comptar

'Hello world!\n'.strip() ➡ 'Hello world!' # treu el \n

'1,2,3'.split(',') ➡ ['1', '2', '3'] # parteix un string

','.join(['1', '2', '3']) ➡ '1,2,3' # operació inversa
```

Els *strings* són *immutable*:

```
z[0] = 'l' ❌ # TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

# Llistes

Les llistes (`list`) són heterogènies:

```
z = ["hola", 5, "llenguatge", 6.63, 2]
```

Tenen les mateixes operacions que els *strings* i també són *iterables*.

Per recórrer dos o més iterables podem utilitzar el `zip`:

```
def prodEscalar(v, w):  
    res = 0  
    for x, y in zip(v, w):  
        res += x * y  
    return res
```

Altres operacions predefinides de la classe `list`:

- `append`, `count`, `pop`, etc.

# Tuples

Les tuples (tuple) són:

- com les llistes
- *immutable* (de només de lectura)

```
z = ("hola", 5, "llenguatge", 6.63, 2)
z = (5,)          # tupla d'un sol element
                  # (5) és l'enter 5
```

# Conjunts

Els conjunts (set) admeten les operacions:

- len, in, not in, issubset (<=), issuperset (>=),
- union (|), intersection (&), difference (-),
- add, remove ...



# Diccionaris

Els diccionaris (`dict`):

- contenen parells clau-valor
- permeten accés directe

```
dic = {} # diccionari buit
dic["prim"] = "el primer" # afegir o actualitzar un element
del(dic['prim']) # esborrar-lo
dic = {"nom": "albert", "num": 37899, "dept": "computer science"} # inicialitzar-lo amb dades
```

Els diccionaris són iterables (en iterar amb el `for` recorrem les claus):

```
def suma(d):
    s = 0
    for k in d:
        s += d[k]
    return s
```

```
suma({'a': 1, 'b': 2}) ➡ 3
```

# Contingut

- Elements bàsics
- Iterables
- Part funcional
- Exercicis

# Funcions anònimes

Les funcions són un tipus intern en python (*function*). Poden ser tractades com a dades i, per tant, com a paràmetres d'una funció.

Disposem de funcions anònimes tipus *lambda*:

```
lambda parametres: expressió
```

on els `parametres` són zero o més paràmetres separats per comes.

```
doble = lambda x: 2 * x      # una altra forma de definir funcions
```

```
doble(3) ➡ 6
```

```
type(doble) ➡ <class 'function'>
```

Una aplicació pràctica és el paràmetre `key` de les funcions `max`, `min` i `sort`:

```
d = {'a': 2, 'b': 1}
```

```
max(d, key = lambda x: d[x]) ➡ 'a'      # clau amb valor màxim d'un diccionari
```

# Funcions d'ordre superior I

## map

`map(funció, iterable)` 🙋 generador: aplica la funció a cadascun dels elements de l'iterable.

```
list(map(lambda x: x * 2, [1, 2, 3])) 🙋 [2, 4, 6]
```

## filter

`filter(funció, iterable)` 🙋 generador: és el subiterable amb els elements que fan certa la funció booleana.

```
mg3 = lambda x: x > 3
```

```
list(filter(mg3, [3, 6, 8, 1])) 🙋 [6, 8]
```

# Funcions d'ordre superior II

## reduce (fold)

`reduce(funció, iterable[, valor_inicial])` 🙌 `valor`: desplega una funció per l'esquerra.

```
from functools import reduce
```

```
reduce(lambda acc,y: acc+y, [3,6,8,1]) 🙌 18
```

```
reduce(lambda acc,y: acc+y, [3,6,8,1], 0) 🙌 18
```

# Llistes per comprensió I

## amb llistes

[expressió for variable in iterable if expressió]

```
[x ** 2 for x in range(4)] ➡ [0, 1, 4, 9]
```

```
[x for x in [0, 1, 4, 9] if x % 2 == 0] ➡ [0, 4]
```

```
[(x, y) for x in [1, 2] for y in 'ab']  
➡ [(1, 'a'), (1, 'b'), (2, 'a'), (2, 'b')]
```

## amb conjunts

```
{x for x in range(4) if x % 2 == 0}  
➡ {0, 2}
```

# Llistes per comprensió II

## amb diccionaris

```
{x: x % 2 == 0 for x in range(4)}  
👉 {0: True, 1: False, 2: True, 3: False}
```

## amb generadors

```
from itertools import count      # count és un generador infinit  
g = (x**2 for x in count(1))     # g és un generador  
                                # dels quadrats dels naturals  
  
next(g) 👉 1  
  
[next(g) for _ in range(4)] 👉 [4, 9, 16, 25]
```

# Mòdul *operator*

La llibreria *operator* conté tots els operadors estàndard en forma de funcions, per a ser usades en funcions d'ordre superior.

```
from operator import mul
from functools import reduce

factorial = lambda n: reduce(mul, range(1, n+1))

factorial(5) ➡ 120
```

Alguns exemples de funcions que conté són:

- `iadd(a, b)`: equivalent a `a += b`
- `attrgetter(attr)`:

```
f = attrgetter('name')
f(b) ➡ b.name
```



# Mòdul *itertools*

Aquesta llibreria conté moltes funcions relacionades amb les iteracions.

Té moltes funcions equivalents a Haskell:

```
from operator import mul
from itertools import accumulate

factorials = lambda n: accumulate(range(1, n + 1), mul)

[x for x in factorials(5)] ➡ [1, 2, 6, 24, 120]
```

Altres funcions amb equivalents Haskell són: `dropwhile`, `islice` (`take`), `repeat` o `takewhile`.

Té algunes funcions que fan d'iteradors combinatoris: `product`, `permutations`, `combinations` o `combinations_with_replacement`.

És interessant fer un repàs a la documentació d'aquesta llibreria:

<https://docs.python.org/3.7/library/itertools.html>

# Contingut

- Elements bàsics
- Iterables
- Part funcional
- Exercicis

# Exercicis

- Feu aquests problemes de Jutge.org:
  - [P84591](#) Funcions amb nombres
  - [P51956](#) Funcions amb llistes
  - [P80049](#) Ús d'iterables
  - [P66679](#) Llistes per comprensió
  - [P73993](#) Funcions d'ordre superior