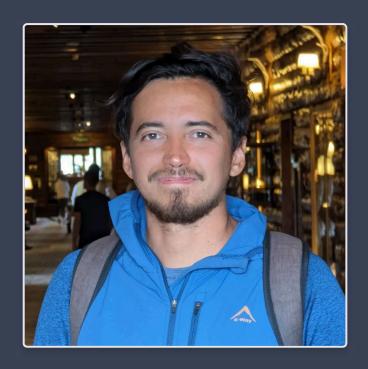
https://pablomiceli.dev



Pablo Miceli







Argentina Nacionalidad: Nacimiento: 27/12/1984

E-mail: d1urno@gmx.com

Ubicación actual: Cape Town, South Africa

Idiomas:

Español: Nativo Inglés: Fluente

Fluente Portugués:

Alemán: Principiante



Viviendo en Ciudad del Cabo desde Mayo de 2023, apasionado por diseño, programación, lógica y nuevos desafíos. Basado en el aprendizaje continuo y autodidacta de nuevas tecnologías para lograr mejor mis objetivos. Comencé a crear aplicaciones desde adolescente, pasando de plugins para juegos en Java hasta herramientas financieras. Actualmente estoy centrado en APIs y aplicaciones web de larga escala utilizando TypeScript, Vue3/Nuxt, AI, TailwindCSS, Graphql y arquitecturas serverless como stack principal.

HABILIDADES TÉCNICAS </>

Ordenadas de arriba a abajo, habilidades con las que estaría mas dispuesto a trabajar. La extensión horizontal de cada barra representa el conocimiento/experiencia que tengo al respecto.

Lenguajes	Librerías/Frameworks
TypeScript	Vue 3
GraphQL	TailwindCSS
Go	Apollo Client and Server
FQL	FaunaDB
Java	Pinia
HTML5	Astro
CSS3	NuxtJS
PHP	Laravel
SCSS	Android SDK
SQL	React
Otros	Infraestructura
OpenAl API	Cloudflare
(Mapbox	Netlify
Monorepo	Vercel
Drupal (Headless)	CI/CD
Rollup	GCP
Docker	AWS
Parcel	Digital Ocean
Gulp	Heroku

2024

SaaS - Plotty

https://plotty-ai.netlify.app/new

Proyecto personal en construcción, la arquitectura de la aplicación usa Vue 3, Apollo Graphql, TypeScript, TailwindCSS, OpenAl API y Vite.

2022 - 2024

Web app - Troop Travel

https://trooptravel.com

Desarrollador frontend lead, arquitecto de la aplicación usando Apollo Graphql, Mapbox y TypeScript, Vue 3 composition API (arquitectura monorepo pnpm), TailwindCSS, y Vite. Durante este período, he mentoreado a otros desarrolladores, diseñado principios y convenciones de código para mejorar nuestra eficiencia, y colaborado activamente con los equipos de producto y diseño para encontrar la mejor experiencia de usuario posible.

2021

Web app - Airbank

https://techcrunch.com/2021/06/22/airbank-centralizes-all-your-business-bank-accounts-and-financial-data/

Desarrollador tech lead de tiempo completo, arquitecto de la aplicación usando Apollo Server modular, FaunaDB, Open Banking API, Rollup y TypeScript en backend. Y Vue 3 composition API (arquitectura modular), TypeScript, Apollo Client como sistema de gerenciamiento de estados, TailwindCSS, y Vite.

Website Institucional - Matera Fintech

https://matera.com

Desarrollador tech lead, revisión de código, dedicado tanto en backend como en frontend usando Drupal Headless y API GraphQL. Frontend usando NuxtJS con Vuex, i18n para internacionalización, TailwindCSS, con una configuración de generación estatica (JAMStack) y mi propio módulo open-source <u>nuxt-image-extractor</u>.

2019

Website Institucional - Paraná Banco

https://paranabanco.com.br

Desarrollador líder del proyecto, dedicado en backend usando Drupal Headless para contenido siendo servido a traves de GraphQL y tareas DevOps como CI/CD en cooperación con el equipo de desarrolladores del Banco. Colaboré en frontend con mi equipo usando React y Apollo Client.

2019

Desarrollador Fullstack - Ctrl365

https://ctrl365.com.br

Durante este período, fui responsable por diferentes tareas, como crear landing pages responsivas para marcas como <u>Acer</u>, <u>Consul o Nestle en</u> paralelo con el área de creación, desarrollé un completo <u>intranet</u> con inicio de sesión y notificaciones, hice trabajos de API y administración de bases de datos. Realicé algunas entrevistas de trabajo con candidatos para hacer crecer nuestro equipo, entre otras tareas de gestión de equipo.



2020

Drivy frontend test

<u>Live deploy</u> - <u>Repository</u>

Stack: Vue 3 - Vite - TypeScript - TailwindCSS - Jest

2020

Dog & Pony Studios frontend test

Live deploy - Repository

Stack: Nuxt - TailwindCSS - Jest

2020

Doc88 frontend challenge

<u>Live deploy - Repository</u>

Stack: Vue 2.6 - TypeScript - TailwindCSS - Jest



Puede revisar el <u>código fuente</u>, de esta página, fue desarrollada utilizando Astro, Vue, TailwindCSS y i18n.

Puntuación mobile PageSpeed Insights

