

Il mio sito web personale

Dennis2008's Website è uno dei siti web a cui ho cominciato a lavorare.

Non è il mio primo progetto web, ma è di sicuro il più completo e impegnativo da portare a termine.

Questo sito non è la mia prima esperienza con la creazione di siti web, precedentemente avevo già intrapreso il progetto di **The Kebab Game**, ancora in fase di sviluppo parallelamente al mio sito.

A cosa serve?

L'idea del progetto è nata dal bisogno di avere un posto unificato per tutte le cose che faccio, dalle fotografie ai videogiochi, e i miei vari progetti.

Su questo sito ho intenzione di mettere i link, risorse e descrizione di tutti i miei progetti, attuali e futuri, e fotografie che faccio, e magari altre aggiunte in futuro.

Come è fatto?

La struttura del sito è ovviamente scritta in HTML, lo stile è in CSS e gli script di codice sono in JavaScript. Il sito è statico, quindi tutto il codice viene eseguito solo e unicamente sul computer che accede al sito, per hostare il sito utilizzo il servizio gratuito di GitHub Pages.

Il codice sorgente del sito è a fonte aperta, ed è visualizzabile nel **repository** GitHub.

Cosa ho imparato?

Scrivere un sito web è un'esperienza interessante, e molto particolare. Prima d'ora ho avuto esperienza solo con linguaggi quali: C, C++, C# e Java. C è un linguaggio procedurale imperativo, mentre C# e Java sono linguaggi orientati ad oggetti, e C++ si mette in mezzo tra le due categorie, permettendo la programmazione ad oggetti ma senza renderla l'unica via per programmare. Per un sito web questi linguaggi non sono adeguati. I linguaggi standard per i siti web sono JavaScript e PHP. PHP è usato solitamente dal lato del server, mentre JavaScript è usato per codice lato client. Dato che il mio sito web è un sito statico non avviene nessuna operazione dal lato del server.

JavaScript a differenza dei linguaggi che ho nominato precedentemente, è un linguaggio misto un po' orientato ad oggetti, un po' procedurale, ma principalmente orientato ad eventi. Ciò significa che JS (abbreviazione di JavaScript) si basa su eventi che accadono, per eseguire parti di codice. Imparare JavaScript appena finito il percorso scolastico di C/C++ e iniziato quello di Java è un po' confusionario, si rischia di confondersi non poco tra i linguaggi, a me è capitato spesso durante lo sviluppo di questo sito.

Lavorando a questo sito ho imparato a scrivere in JavaScript, ho capito come deve essere strutturato un sito web, quindi ho anche imparato HTML e CSS. Ho anche capito come funziona l'indicizzazione delle pagine da parte dei motori di ricerca (es. Google).

Il mio sito web appare infatti su Google, cercando quindi **Dennis2008's Website** il primo risultato sempre dovrebbe essere il mio sito.

Ne è valsa la pena?

Nonostante in diversi momenti durante lo sviluppo sia stato stressante occuparsi di cose nuove con le quali non avevo esperienza, è stato molto bello iniziare a creare siti web. Credo sia una bella cosa da saper fare, una cosa interessante e che ha volte può anche essere divertente.

Come mi sono informato?

Le mie fonti di informazione principali sono state:

- **W3Schools**, a mio parere la miglior fonte di spiegazioni per la programmazione in molti linguaggi.
- **Mozilla Developer Network**, ottima risorsa mantenuta da developers affidabili.
- Vari thread su **Stack Overflow**, ottimo strumento di comunicazione e aiuto tra programmatori. Trovi risposta a tutto ciò che riguarda la programmazione.