Physik Cheatsheet

```
Physik Cheatsheet
   Hydrostatik
       Auftriebskraft
   Wärme
       Wärme aus Reibung
    Mechanik
       Kräfte
           Kräftegleichgewicht
       Drehmoment
       Reibung
           Abhang & Reibung
    Geschwindigkeit
       Beschleunigung
       Strecke
       Zeit
       2. Newtonsches Axiom
   Arbeit
       Leistung
       Wirkungsgrad
       Hubarbeit/Potentielle Energie
       Spannarbeit/Federenergie
       Beschleunigungsarbeit/Kinetische Energie
    Horizontaler Wurf
       Bezugssystem nach unten
       Bezugssystem nach oben
    Kreisbewegung
   Schwingungen
       Harmonische Schwingung
       Lineare Welle
       Feder & Pendel
    Elektrizität
       Spezifischer Widerstand
       Ohmsches Gesetz
       Mehrere Widerstände
   Acknowledgements
```

Hydrostatik

```
Druck ist keine gerichtete Grösse! p{:} \  \, \text{Druck} \, [\frac{N}{m^2}] \\ \rho{:} \  \, \text{Dichte} \, [\frac{kg}{m^3}] \\ p_0{:} \  \, \text{Luftdruck} \, [\frac{N}{m^2}] \\ \Delta p{:} \  \, \text{Hydrostatischer Druck/\"{U}berdruck} \, [\frac{N}{m^2}]
```

$$\Delta p =
ho_{Fl} \cdot g \cdot h \ p(h) = p_0 + \Delta p = p_0 +
ho_{Fl} \cdot g \cdot h \$$

Auftriebskraft

 F_A : Auftriebskraft [N]

V: eingetauchtes Volumen des Körpers $[m^3]$

 ho_K : mittlere Dichte eines Körpers [$rac{kg}{m^3}$]

$$F_A = \rho_{Fl} \cdot V \cdot g$$

Schwimmen:

$$ho_K <
ho_{Fl} \ F_A = F_G$$

Schweben:

$$ho_K =
ho_{Fl} \ F_A = F_G$$

Sinken:

$$ho_K >
ho_{Fl} \ F_A < F_G$$

Wärme

 Q : Wärmeenergie $[\mathit{J}]$

$$\Delta Q = mc \cdot \Delta T$$

Wärme aus Reibung

$$F_R \cdot s = mc \cdot \Delta T$$

Mechanik

Kräfte

Einheit: [N]
Formelzeichen: F

$$F = m * g$$

Kräftegleichgewicht

$$ec{F}_{res} = \overrightarrow{F_1} + \overrightarrow{F_2} + \overrightarrow{F_3} = 0$$

Drehmoment

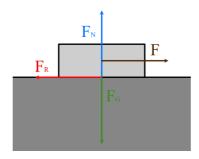
Einheit: [Nm] Formelzeichen: M

 M_r = Drehmoment nach rechts

 M_l = Drehmoment nach links

$$egin{aligned} M_r &= M_l \ M_r &= F_1 * l_1 + F_2 * l_2 \cdots \ M_l &= F_3 * l_3 + F_4 * l_4 \cdots \end{aligned}$$

Reibung



 F_R : (maximal mögliche) Reibungskraft [N]

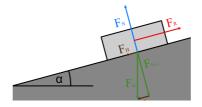
 F_N : Normalkraft [N] (Reaktionskraft)

 μ : Reibungskoeffizient

Solange keine Kraft auf den Körper drückt, gilt ${\cal F}_N={\cal F}_G$

$$\mu = rac{F_R}{F}$$
 $F_R = \mu \cdot F_N$

Abhang & Reibung



 F_H : Hangabtriebskraft [N]

 $F_{G\perp}$: Kraft senkrecht zur Ablage [N]

$$F_H = F_G \cdot \sin(lpha)$$

 $F_N = F_{G\perp} = F_G \cdot \cos(lpha)$
 $F_R = \mu \cdot F_N$
 $F_R = \mu \cdot F_G \cdot \cos(lpha)$

Wenn $F_h = F_R$ gilt, gilt auch

$$FG \cdot \sin(\alpha) = \mu \cdot F_G \cdot \cos(\alpha)$$
$$\sin(\alpha) = \mu \cdot \cos(\alpha)$$
$$\mu = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}$$
$$\mu = \tan(\alpha)$$

Geschwindigkeit

a: Beschleunigung $\left[\frac{m}{s^2}\right]$

v: Geschwindigkeit [$\frac{m}{s}$]

t: Zeit [*s*]

s: Strecke [m]

Mit Anfangsgeschwindigkeit

 v_0 : Anfangsgeschwindigkeit $[\frac{m}{s}]$

$$v=\sqrt{v_0^2+2as} \ v(t)=at+v_0$$

Ohne Anfangsgeschwindigkeit

$$egin{aligned} v &= at \ v &= \sqrt{2as} \ v &= \sqrt{v_0^2 + 2as} \ v &= at \end{aligned}$$

Beschleunigung

$$a = rac{\Delta v}{\Delta t}$$

Strecke

$$s=v\cdot t \ s=rac{1}{2}at^2 \ s(t)=s_0+v_0\cdot t+rac{1}{2}at^2$$

Zeit

$$t = \frac{s}{v}$$

$$t = \frac{s}{\overline{v}} = \frac{2s}{v1 + v2}$$

2. Newtonsches Axiom

$$F_{Res} = ma$$

Arbeit

W: Arbeit/Energie [Nm/J/Ws]

Arbeit = Kraft (in Wegrichtung) * Strecke

$$W = F \cdot s$$

Leistung

P: Leistung [W]

Leistung = Kraft (in Wegrichtung) * Geschwindigkeit (* Reibungskoeffizient) pro Zeit

$$P = rac{\Delta E}{t}$$
 $P = F \cdot v$
 $P = F \cdot v \cdot \mu$

Wirkungsgrad

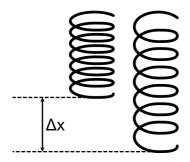
Der Wirkungsgrad stellt die Übersetzung von aufgewandter Energie zu gebrauchter Energie dar. Er ist ein Mass der Effizienz.

$$\eta = rac{E_{Nutzen}}{E_{Aufwand}}$$

Hubarbeit/Potentielle Energie

$$W_H = F \cdot s = m \cdot g \cdot s = E_{pot}$$

Spannarbeit/Federenergie



D: Federkonstante $\left[\frac{N}{m}\right]$

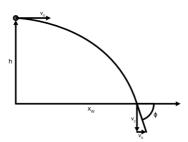
$$F_F = D \cdot \Delta x$$
 $W_S = rac{1}{2} D \cdot \Delta x^2 = E_F$

Beschleunigungsarbeit/Kinetische Energie

$$W_B = rac{1}{2} m \cdot v^2 = E_{kin}$$

Horizontaler Wurf

OHNE Berücksichtigung des Luftwiderstandes.

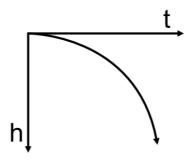


 t_F : Fallzeit [s]

$$h = rac{1}{2}g \cdot t^2 => t_F = \sqrt{rac{2h}{g}} \ x_W = v_0 \cdot t_F \ v = \sqrt{v_0^2 + v_Z^2} \ \phi = tan^{-1}(rac{v_z}{v_0})$$

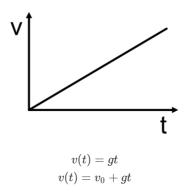
Bezugssystem nach unten

Kann *generell* angewendet werden wenn Objekte *keine* Anfangsposition haben und nach *unten* fallen



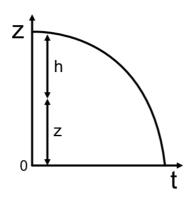
$$h(t)=rac{1}{2}gt^2 \ h(t)=v_0t+rac{1}{2}gt^2 \ v=\sqrt{2gh} \ v=\sqrt{v_0^2+2gh}$$

$$h=\overline{v}t
onumber \ t_F=\sqrt{rac{2h}{g}}$$



Bezugssystem nach oben

Kann *generell* angewendet werden wenn Objekte *eine* Anfangsposition haben und nach *unten* fallen.

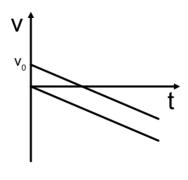


z': Position eines Objekts nach einer bestimmten Fallzeit.

 $z^{\prime\prime}$: Position eines Objekts nach einer bestimmten Fallzeit, das eine Startgeschwindigkeit hat.

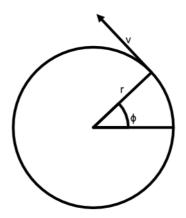
$$z(t)' = z_0 - \frac{1}{2}gt^2$$

 $z(t)'' = z_0 + v_0t - \frac{1}{2}gt^2$
 $v = \sqrt{2gh}$
 $v = \sqrt{v_0^2 - 2gh}$



$$v(t) = -gt$$
$$v(t) = v_0 - gt$$

Kreisbewegung



 ω : Winkelgeschwindigkeit/Kreisfrequenz $[\frac{1}{s}]$

v: Bahngeschwindigkeit [$\frac{m}{s}$]

r: Bahnradius

U: Umfang [m]

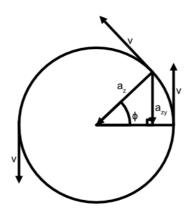
T: Periodendauer [s]

f: Frequenz der Umdrehung $\left[\frac{1}{s}/Hz\right]$

$$\omega = \frac{\Delta \phi}{\Delta t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi \cdot f$$

$$v = \frac{U}{T} = \frac{2\pi \cdot r}{T} = \omega \cdot r$$

$$T = \frac{1}{f} \Rightarrow f = \frac{1}{T}$$



 a_z : Anzugsbeschleunigung zum Zentrum [m/s]

 F_z : Anzugskraft zum Zentrum (= F_R) [N]

$$\begin{aligned} a_z &= \frac{2\pi \cdot v}{T} = \omega \cdot v = \omega^2 \cdot r = \frac{v^2}{r} \\ \phi &= \omega \cdot t \\ F_z &= m \cdot a_z \end{aligned}$$

Schwingungen

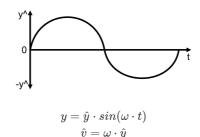
Welle	Stehende Welle	
Wasserwelle Elektromagnetische Welle (Licht)	Wasserwelle in Resonator Licht in Laserresonator feste Seilwelle	transversal
Schallwelle	Schallwelle in Resonator	longitudinal

Harmonische Schwingung ist gegeben wenn $F=-D\cdot y$.

Harmonische Schwingung

 \hat{y} / \hat{x} : Amplitude [m]

 $\it y$ / $\it x$: (momentane) Auslenkung [$\it m$]



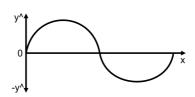
 $\hat{a} = \omega \cdot \hat{v} = \omega^2 \cdot \hat{y}$

Lineare Welle

k: Wellenzahl $\left[\frac{1}{m}\right]$

v / c: Ausbreitungsgeschwindigkeit $\left[\frac{m}{s}\right]$

 λ : Wellenlänge [m]



$$egin{aligned} k &= rac{2 \cdot \pi}{\lambda} \ y &= \hat{y} \cdot sin(\omega \cdot t \pm k \cdot x) \ c &= rac{\lambda}{T} = \lambda \cdot f \end{aligned}$$

 $\label{eq:condition} \mbox{Der Operand} \ \pm \ \mbox{kann geändert werden je nachdem in welche Richtung sich die Welle im Koordinatensystem ausbreitet.} \ - \ \mbox{für rechts oder ins positive} \ x \ \mbox{und} \ + \ \mbox{für links oder ins negative} \ x \ \mbox{links} \ \mbox{oder ins negative} \ x \ \mbox{links} \ \mbox{oder ins negative} \ x \ \mbox{links} \ \mbox{oder ins negative} \ x \ \mbox{links} \ \mbox{links}$

Feder & Pendel

m: Masse des schwingenden Körpers [kg]

D: Federkonstante $\left[\frac{N}{m}\right]$

l: Pendellänge [m]

$$T=2\pi\sqrt{rac{m}{D}}$$
 $T=2\pi\sqrt{rac{l}{g}}$

Elektrizität

Q: Ladung [C (Coulomb)]

I: Strom [A]

U: Spannung [V]

$$1C = 6.24 \cdot 10^{18} e$$

$$I = \frac{\Delta Q}{\Delta t}$$

$$U = \frac{\Delta W}{\Delta Q}$$

Spezifischer Widerstand

 σ : spezifische Leitfähigkeit []

 $\rho\!\!:$ spezifischer Widerstand [$\Omega\cdot m$ / $\Omega\cdot\frac{mm^2}{m}$]

A: Fläche Leiter [m^2]

l: Länge Leiter [m]

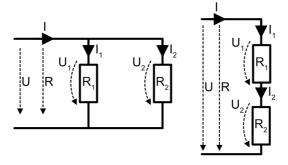
$$\begin{split} I &= \sigma \cdot \frac{A}{l} \cdot \Delta U \\ \Delta U &= \frac{1}{\sigma} \cdot \frac{l}{A} \cdot I \\ \rho &= \frac{1}{\sigma} \\ R &= \rho \cdot \frac{l}{A} \end{split}$$

Ohmsches Gesetz

R: Widerstand [Ω]

$$U = R \cdot I \Rightarrow R = \frac{U}{I}$$

Mehrere Widerstände



Seriell:

$$I = I_1 = I_2 \ U = U_1 + U_2 \ R = R_1 + R_2$$

Parallel:

$$I = I_1 + I_2 \ U = U_1 = U_2 \ R = rac{1}{rac{1}{R_1} + rac{1}{R_2}}$$

Acknowledgements

Author(s): d20cay

Last updated: See changelog