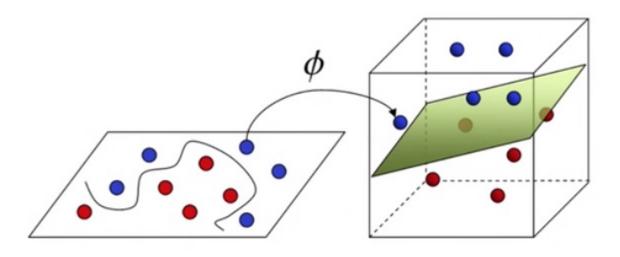
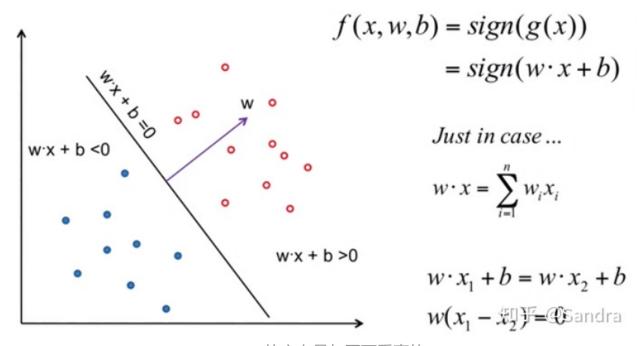
SVM的最核心的思想就是从输入空间 (ipnut space) 向一个更加高维度 (feature space) 的映射。与神经网络的隐含层相似,从输入向某一个中间的 阶段做了一个映射,再进行分类。最本源,是一个线性分类器。



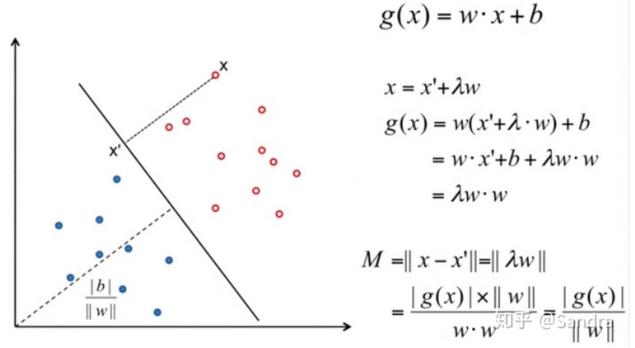
Input Space

Feature Space andra



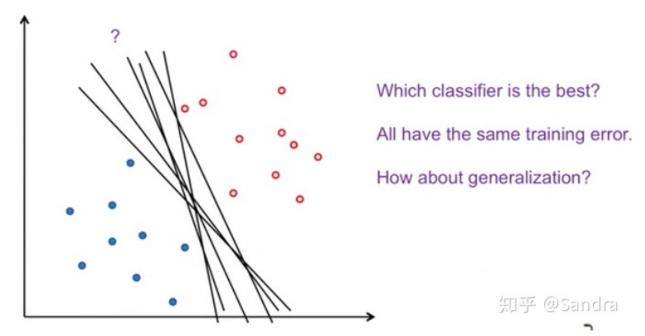
w的方向是与平面垂直的

空间的点到超平面的距离表示方式:

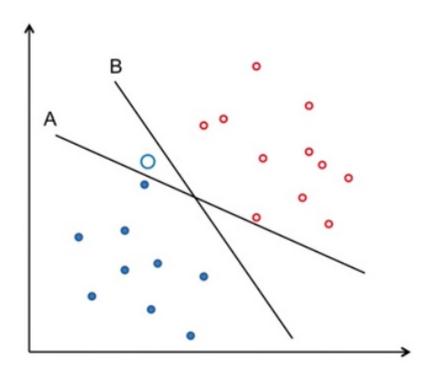


点到平面距离公式M要记住,后面会应用

选择最优的平面:



中间的空心大圆圈是一个未知样本,根据不同的分界面,它被分为了不同的类型。那哪一种更好呢?

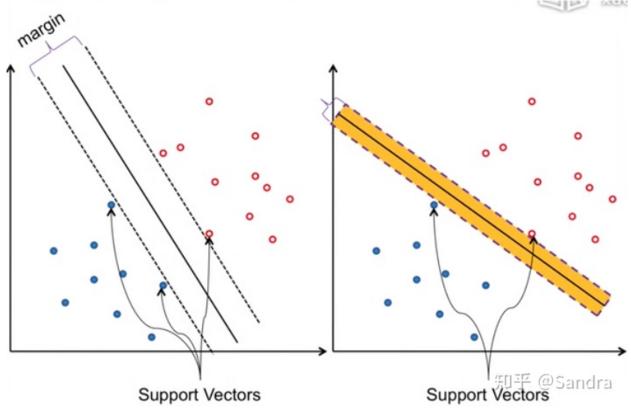


Classifier B divides the space more consistently (unbiased).

B比A好,因为B将空间分割的更加无偏。因为中间的空白区域,所以A,B都看似可行并且不相同,所以无法确定分界面的方向。B基本将其均分开,A靠着蓝点和红点都很近,有很大的bias。

Margin:

将分界面向两个方向平移至不能平移的位置(他碰到了一个点),可以平移的距 离叫做Margin(间隔)。正好卡住这些分界面的点称为Support Vectors。不 同方向的Margin不同,Support Vectors也不同。



Support Vectors (很少的点) 决定了分界面移动的范围 (Margin)

直观上说,Margin越大,容错性越强。所以,希望这个分界面的Margin越大越好。SVM就可以最大化Margin(线性支持向量机)。

- The margin of a linear classifier is defined as the width that the boundary could be increased by before hitting a data point.
- Intuitively, it is safer to choose a classifier with a larger margin.
- Wider buffer zone for mistakes
- The hyperplane is decided by only a few data points.
 - Support Vectors
 - Others can be discarded!
- Select the classifier with the maximum margin.
 - Linear Support Vector Machines (LSVM)
- How to specify the margin formally?

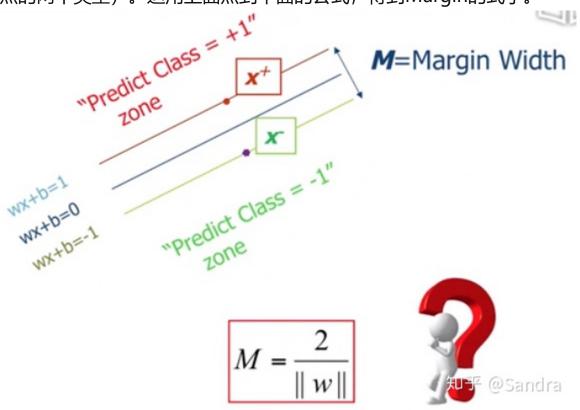


只有很少的点对分界面有影响

Margin如何定义:

上面的线定义为=1,下面的线定义为=-1 (也可以令其等于正负一,因为可以进行缩放)

--> 也就是说在这个分界面上方都定义为1,下方都定义为-1 (用正负一来定义点的两个类型)。运用上面点到平面的公式,得到Margin的式子。



中间部分是空的,没有点的,所以点要么在上面,要么在下面。