



## БРОСЬ-КОСТИ КАРТА И ТАБЛИЦА СЛУЧАЙНЫХ ВСТРЕЧ

Это — и карта, и таблица случайных встреч, одновременно. Масштаб карты вы можете определить на своё усмотрение, а рисунки на ней подскажут вам, что именно расположено в той или иной конкретной зоне. Перед тем как герои входят в новую зону, ведущий бросает кубик (1d6) прямо на карту, для определения типа и количества существ, повстречавшихся путешествующим героям. Если на зонах, отмеченных литерами «О», «Б», «Г», «З» и «БС» выпадает единица, то никакой случайной встречи не происходит. Если результат больше единицы, то происходит встреча с орками, бандитами, гоблинами, зомби или бродячими собаками, соответственно.

