Картографическая азбука

краткий перечень традиционных символов географических карт для настольных ролевых игр

A	центральный пик	٩	лиственный лес	*	степь	-0	тундра
٨	гора	Ą	хвойный лес	*	затопленные низины	=	сплошной лёд
A	действующий вулкан	7	джунгли		травянистые равнины	0	снег и лёд
\wedge	спящий вулкан	P	грибные заросли	*	пахотные угодья	~	снежные заструги
\cap	холм	*	мёртвый лес	~-	пустыня	U	каньоны
_	плоскогорье	K	болота	^-	барханы	M	расщелины
			оаница города оны / эффекта	•••••		тропа граница го	осударства
ATT							осударства
•						граница го	осударства
4	THE	раница зо	оны / эффекта	***	- The state of the	граница го	осударства
4	город	раница зо	оны / эффекта мегалиты	×	поле битвы	граница го	осударства
	город замок / застава	граница зо Т	оны / эффекта мегалиты пещера рукотворное	×	поле битвы шахта	граница го	
	город замок / застава башня / тюрьма	граница зо П	оны / эффекта мегалиты пещера рукотворное подземелье	*	поле битвы шахта мост / плотина	граница го	и берег
	город замок / застава башня / тюрьма посёлок	траница зо т л л	оны / эффекта мегалиты пещера рукотворное подземелье оазис	* *	поле битвы шахта мост / плотина радиация биологическая	граница го	и берег