



Web音视频解码与渲染技术

现在+未来

归影 (高嵩)

阿里巴巴前端技术专家



第十七届

D2终端技术大会

2022.12.17-12.18

前端 & 客户端

合作伙伴

















❖ 稀土掘金







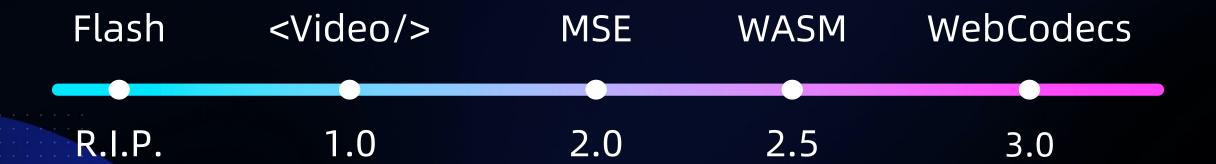




扫码进入D2官网



Live in Browser

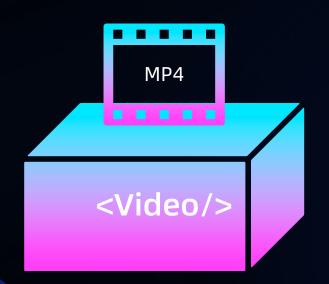






Flash < Video/>























我命由我不由天

MediaSource Extension





"一套可以把音视频数据塞给<Video/>的API"

HLS.js

ShakaPlayer

FLV.js

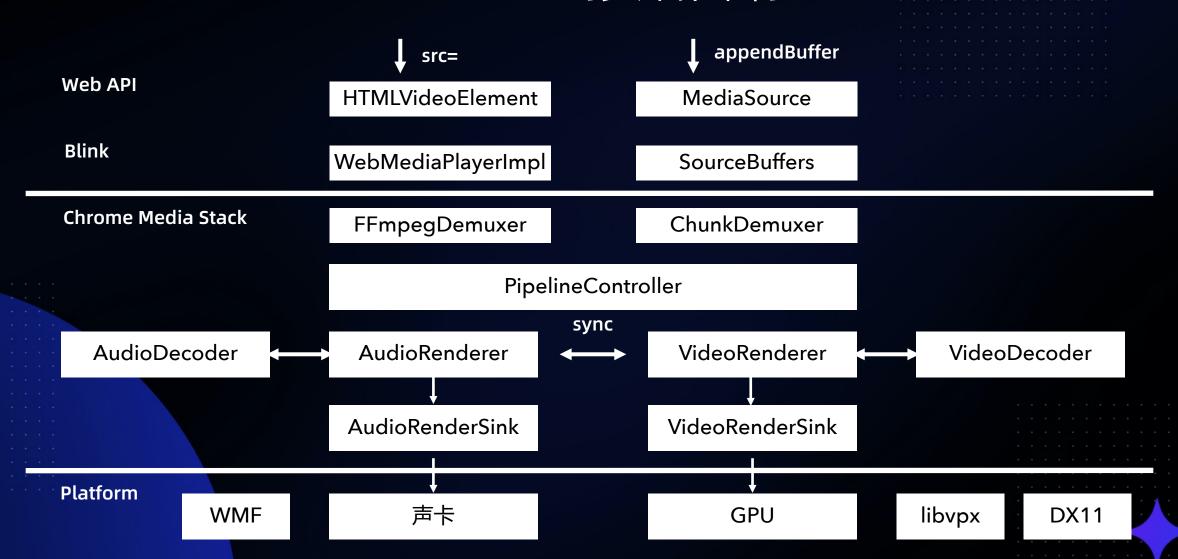
XMedia

Video.js

XGPlayer

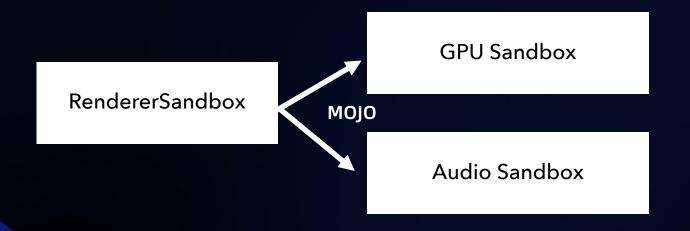


Chrome的多媒体架构





Chrome的渲染核心机制



- Overlay (Surface)
- GPU缓冲区





. CDN .m3u8 WebPlayer • 如何优化下载策略,应对网络抖动或者拥塞? Downloader • 用户卡了怎么办? PlayListManager • 如何横向支持多种流媒体协议而不影响现有播放架构 • 分片音视频时间戳对齐怎么做 • 如何减少内存占用? Transmuxer **BufferControl** • 音画不同步如何避免 • 数据吞吐如何更高效? .mp4 **Browser**

<Video/>

SourceBuffers





面向C端播放场景业务实践--用户体验

"歪 优酷客服么,我这里是XXX大学的,我们整个宿舍楼看优酷都卡成狗了,赶紧处理一下哈。 影响这么大 补偿个优酷vip吧"

"喂是优酷客服么,劳资电脑2080Ti显卡 500M光纤,看个优酷一直一卡一卡的,怎么回事啊,至少给个优酷vip吧,弥补下精神损失啊"







分析手段两板斧

- ヘ 网络分析
- 网速收集
- 出口IP/CDN IP 收集

网速采样+简单拟合

- ↑行为分析
- 播放器事件流收集
- 播放器buffer快照

Waiting->Playing->Pause->Play->Waiting->Lag

0-63,80-100,102-300

LOADED|APPENDED|INIT



网络相关流畅度



主动调度域名切换





数据相关流畅度

"坑"

不同浏览器对于GAP的容忍度不一样 集上它

音频的GAP必须要处理



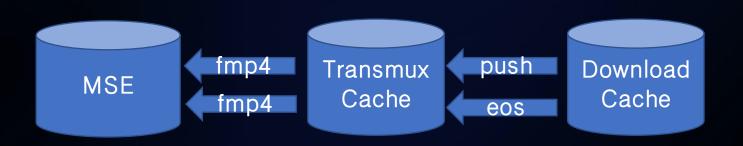


数据相关流畅度

流式加载

Stream API

Fetch->response->getReader()







WebAssembly

移花接木



它山之石可以攻玉







"大人时代变了!"



Chrome 107版本正式支持H265硬解





Pthread

线程回调

锁与线程同步

数据传递

Pure JS is the boss



Device



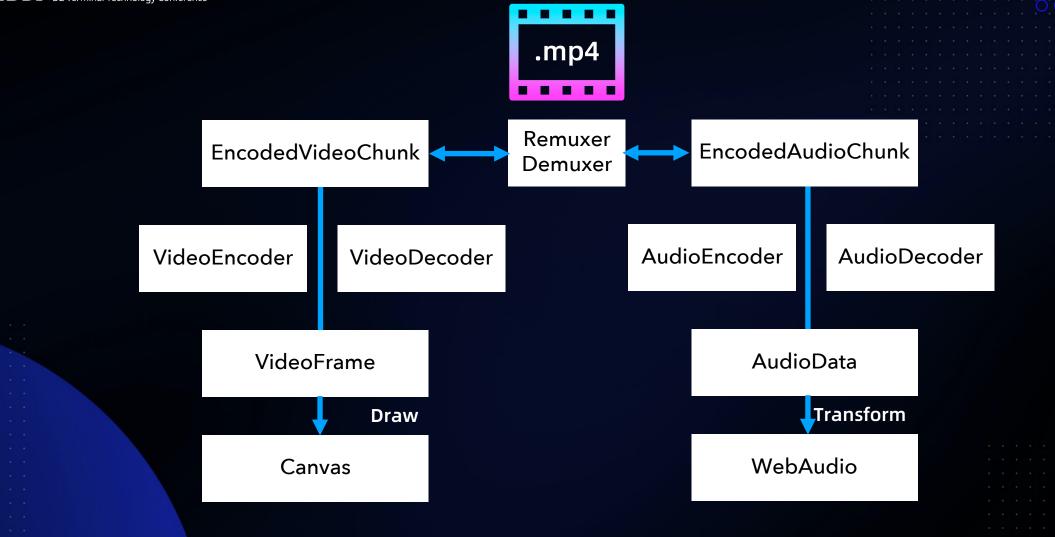
MediaEngine Demuxer Decoder 数据调度 Renderer VideoFrame VideoBuffer AudioBuffer **AudioData** Upload bind Canvas(WebGL) SourceNode Schedule WebAudio **Texture** Shader



WebCodecs

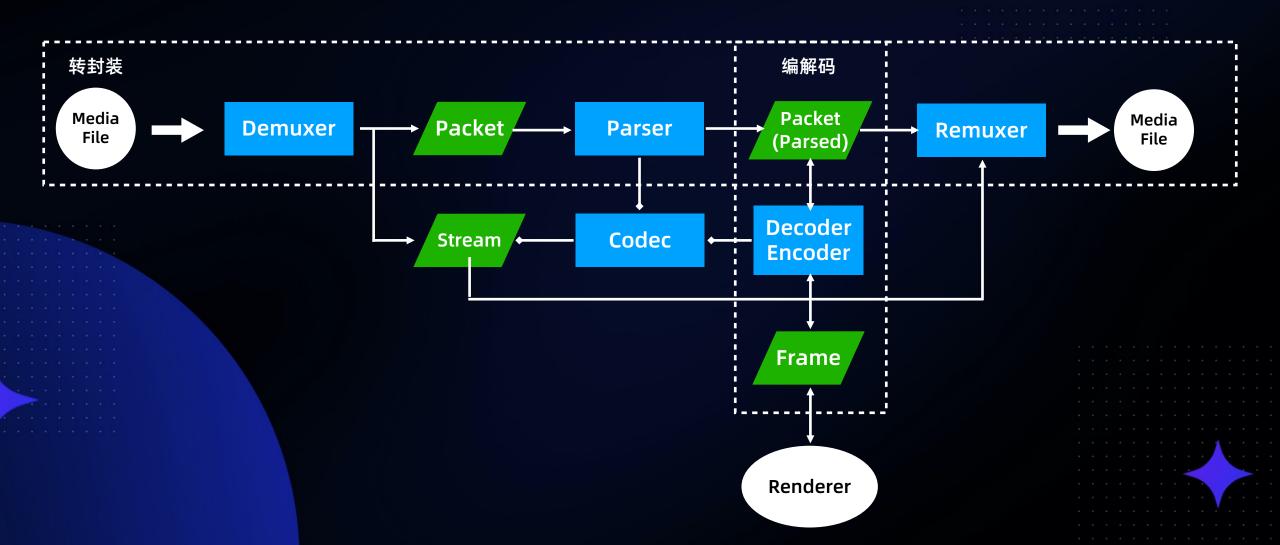
拥抱次世代







"世界是C、Java的也是JS的,但终究是JS的"





结语







扫码回复「D2」 获取第十七届 D2 演讲 PDF 材料

后续也将推送 D2 会后技术文章, 敬请关注!!







THANK FOR YOUR WATCH

感谢大家观看



