웹프로그래밍 과제

(배점: 25점)

1. 과제 내용

과제 주제	"본인 소개 / 관심 기술 / 관심 기업"웹페이지 작성		
과제 기한	6월 7일 23:59		
제출 방법	LMS 제출 (기한 내 미제출 시 0점 처리함. 기한 이후 제출 불가)		
제출 1	■ 웹페이지 작성 파일 (html, css, javascript 파일 등) • 본인 소개, 관심 기술, 관련 기업(혹은 연구소, 대학원 연구실 등) 내용으로 웹페이지 작성: 과제 평가 방법 - 내용충실도 참고. • 웹페이지 완성도가 부족하다고 판단될 경우 하기 과제 평가 방법표와 무관하게 최대 -5점 (미동작 항목, 주제와 무관한 내용 남발, 교재 예제 답습 등).		
제출 2 (보고서)	■ 웹페이지 작성 시 적용한 기법에 대한 <u>간단한</u> 설명 (한글 혹은 워드 작성) • 과제 평가 방법 - 웹프로그래밍 참고. • 적용한 항목에 대해 본인이 작성한 웹페이지 어디에 적용하였는지, 적용한 기법은 무엇인지 설명. • GitHub에 웹프로그래밍 코드 올리기. 보고서 내 URL 혹은 캡처 화면 포함하여 제출. GitHub 관련 내용 미포함 시 작성 내용과 무관하게 -5점. ■ 설명 작성 에시 • 아래와 같이 Chapter 및 항목별로 구분하여 작성함 (필요시, 코드 혹은 화면 캡쳐 포함 가능) — Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 * 로마 가능) *** *** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 *** 로마 가능) *** ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능) *** ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능) *** ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능 ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능 ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능 ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능 ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** 로마 가능 ** Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 ** The public Hapter 및 항목별로 무용하기 위해 각 텍스트는 모두 자바스크립트의 for문을 통해 만들어지는데 이때 for문을 활용하기 위해 각 텍스트와 앵커로 이동 함께 선도배면 가능 ** Chapter 8: HTML DOM과 Document ** ** GetElementByTagName. getElement 등 ** ** Public Hapter 1 ** Menul html. 페이지에 select 요소를 이용하여 선택한 관련 사이트의 값을 받아오기 위해 document.getElementById() 함수를 사용하여 DOM 객체의 값을 받아왔다」 ** menul html. menu2 html. menu4 html. menu6.html에 있는 앵커 리스트는 모두 자바스크립트로 작성되어 있으므로 window에 출력할 때 document.write(): 함수를 사용하였다」 ** menu5.html 페이지에 파이 차트를 그릴 canvas 객체을 받아오기 위해 document.getElementById() 함수를 사용하여 DOM 객체의 값을 받아왔다」		

2. 과제 평가 방법

분류	항목	평가 세부 내용	배점 (상대평가)
내용충실도 (총 15점)	■ 본인 소개 페이지 작성 (2022 삼성전자 비경력직 자소 서 항목 기반으로 선정함)	 주제 선정 동기와 이루고 싶은 목표 본인 성장 과정 (가장 큰 영향을 끼친 사건, 인물 등을 포함하여 작성 - 작품 속 가상인물도 가능) 최근 사회 이슈 중 중요하다고 생각되는 한 가지를 선택하고 자신의 견해 기술 프로젝트/과제 중 기술적으로 가장 어려웠던 부분과 해결 방안에 대해 서술 (과제 개요, 어려웠던 점, 해결방법, 결과 포함) 본인 역량에 대해 자유롭게 기술 	총 5점
	■ 관심 기술 및 관련 기업 상세 내용	• 글, 그림 등 자유 양식	총 5점
	■ 주제 관련 Future Plan	• 관심 기술 공부 계획 및 취업(혹은 대학원, 창업 등) 준비 계획 작성 (공모전, 인턴십, 논문, 기타 취업 준 비 계획)	총 5점

분류	항목	평가 세부 내용	배점 (감점)
웹프로그래밍 (총 10점)	■ Chapter 2 : HTML5 기본 문서 만 들기	 HTML 기본 문서 만들기 (타이틀 / 문단 제목 / 툴팁, 단락 나누기, 수평선 긋기, 심볼 입력 등) 고급 문서 만들기 (이미지 삽입 / 리스트 만들기 / 표만들기 등) 하이퍼링크 (하이퍼링크 / 앵커 / 다운로드 링크 등) 인라인 프레임 미디어 삽입 (audio, video, 등) 4개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 3 : HTML5 문서 구조화 와 웹 폼	 시맨틱 태그 웹 폼 (텍스트 입력, 선택형 입력, 색 입력, 시간 정보 입력, 힌트 보여주기 등) ▶ 2개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 4 : CSS3로 웹 페이지 꾸 미기	 CSS 스타일, 셀렉터 색과 텍스트 꾸미기 박스 모델 (구성, 테두리) 시각적 효과 (text-shadow, box-shadow, cursor 등) ▶ 2개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 5 : CSS3 고급 활용	 배치 (position, z-index, visibility, overflow 등) 리스트 꾸미기 (마커 위치, 종류, 이미지 마커 등) 	최대 -1점

		 표 꾸미기 (표 테두리, 셀 크기, 여백 및 정렬, 배경색등) 품 꾸미기 태그 동적 변화 (애니메이션, 전환, 변환 등) 2개 이상 사용 및 설명 	
	■ Chapter 6 : 자바스크립트 언어	 자바스크립트 (조건문, 반복문, 함수 등) ▶ 함수 2개 이상 정의 및 사용, 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 7 : 자바스크립트 코어 객체 와 배열	• 코어 객체 (Array, Date, String, Math 등) ▶ 1개 이상 사용 및 설명	최대 -1점
	■ Chapter 8 : HTML DOM과 Document	 document 객체 (동적 생성 및 삭제) getElementByTagName, getElement 등 ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 9 : 이벤트 기초 및 활용	 이벤트 객체 마우스 핸들링 문서와 이미지 로딩 폼과 이벤트 활용 ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 10 : 윈도우와 브라우저 관련 객체	 window 객체 및 활용, 타이머 활용 location, navigator, screen, history ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 11 : HTML5 캔버스 그래픽	 canvas 도형 그리기와 채우기 이미지 그리기 ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점