2.1. [#10]  
Определите таблицу выполнения для программы:  
  
PROGRAM Copy2(INPUT, OUTPUT);  
{Копирует первые два символа из INPUT в OUTPUT}  
VAR  
Letter: CHAR;  
BEGIN  
READ(Letter);  
WRITE(Letter);  
READ(Letter);  
WRITELN(Letter)  
END.  
  
Выполнение  
  
INPUT : AZURE  
OUTPUT: AZ  
  
2.2. Условное выполнение  
2.2.1. [#10]  
Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте.  
Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT) для INPUT: BOB  
  
PROGRAM Dup(INPUT,OUTPUT);VAR Ch1,  
Ch2,Ch3:CHAR;BEGIN READ(Ch1,Ch2,  
Ch3);IF Ch1 = Ch2 THEN WRITE(Ch1,  
Ch2,' ');IF Ch1 = Ch3 THEN WRITE  
(Ch1,Ch3,' '); IF Ch2 = Ch3 THEN  
WRITE(Ch2,Ch3);WRITELN END.  
  
2.2.2. [#10]  
Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте. Дополните эхом ввода.  
Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT) для  
INPUT:5  
INPUT:A5  
  
PROGRAM What INPUT OUTPUT VAR Ch CHAR  
BEGIN READ Ch IF '0' <= Ch THEN IF Ch  
<= '9' THEN WRITELN YES ELSE WRITELN NO  
ELSE WRITELN NO END  
2.3. Циклы.  
2.3.1. [#10]  
Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте. Дополните аннотированным выходом.  
Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT):  
  
PROGRAM Less INPUT OUTPUT VAR Ch  
CHAR BEGIN READ Ch WHILE  
Ch <> '#' DO BEGIN IF Ch<> ' ' THEN WRITE  
Ch READ Ch END WRITELN END  
  
INPUT:HI OUT THERE#...  
  
2.3.2. [#20] (Дома)  
Определите таблицу выполнения для программы CopyOdd.  
  
INPUT:AZ#  
  
PROGRAM CopyOdds(INPUT, OUTPUT);  
{Копирует через один символы из INPUT в OUTPUT,  
но до тех пор, пока не встретится первое #.}  
VAR  
Ch, Next: CHAR;  
{Next - это переключатель между нечетными (odd (O))  
и четными (even (E)}  
BEGIN  
Next := 'O'; {odd}  
READ(Ch);  
WHILE Ch <> '#'  
DO  
BEGIN  
IF Next = 'O'  
THEN {Копирование нечетных символов}  
WRITE(Ch);  
READ(Ch);  
{Переключение величины Next}  
IF Next = 'O'  
THEN  
Next := 'E' {even}  
ELSE  
Next := 'O' {odd}  
END;  
WRITELN  
END.