

Design Review:

что, зачем и как?

Привет!

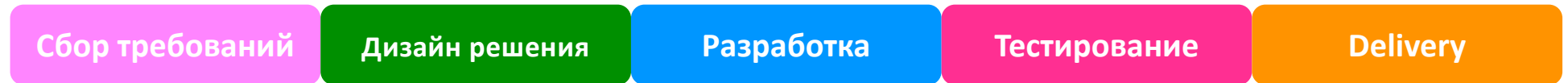


Павел

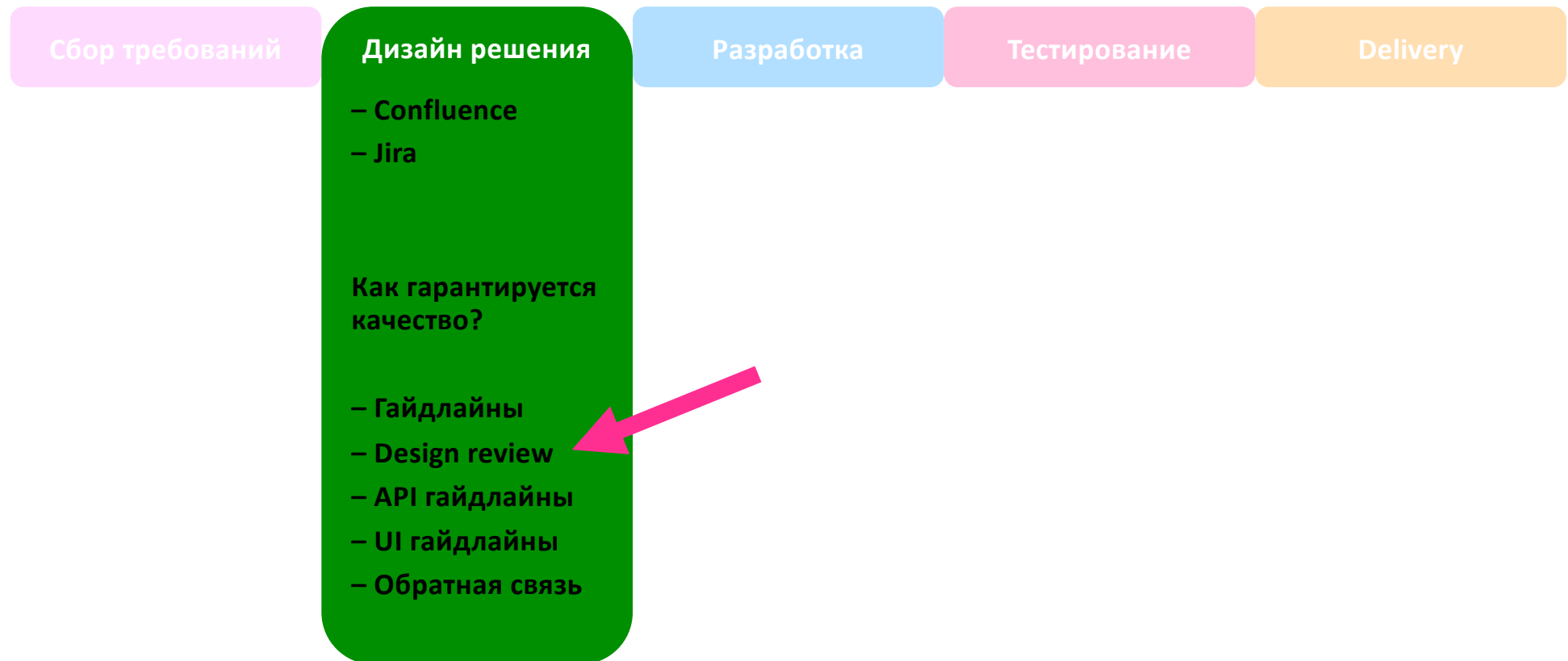
- 11+ лет в разработке продуктов
- 5+ лет руковожу командами
- Люблю экспериментировать с процессами



Software Development Life Cycle



Software Development Life Cycle



Design Review

- ▣ Это публичный документ
- ▣ Как технически выглядит фича
- ▣ Затрагивает архитектуру, но не код!
- ▣ Презентуют и защищают публично
- ▣ Между командами
- ▣ Пошарить какие изменения произойдут в системе

Design Review

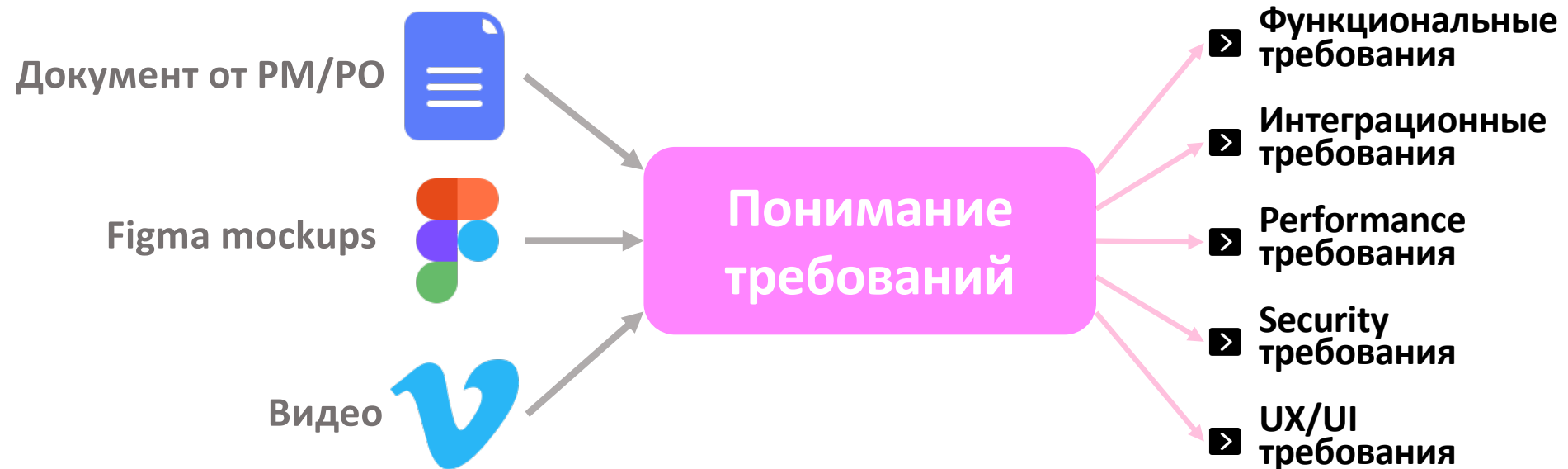
Понимание
требований

Подготовка решения

Design Meeting

Правки/обратная
связь

+ уточнение недостающих





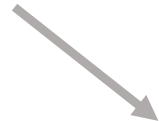
Функциональные
требования

Интеграционные
требования

Performance
требования

Security
требования

UX/UI
требования



Подготовка решения

- Описание решения
- Какие части системы затронуты
- Workflow диаграммы
- API и публичные интерфейсы
- Схема базы данных
- Общие UI компоненты и интерфейс
- Проверка UI & API



Описание решения

Какие части системы
затронуты

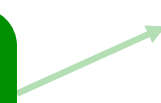
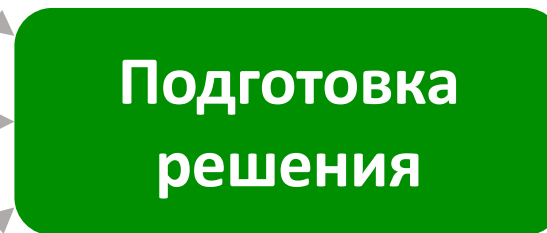
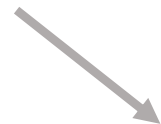
Workflow диаграммы

API и публичные
интерфейсы

Схема базы данных

Общие UI компоненты
и интерфейс

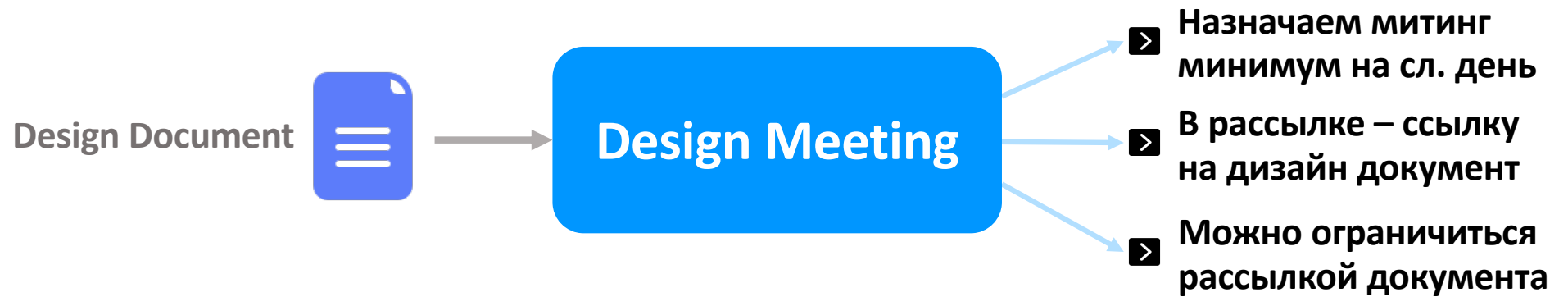
Проверка UI & API

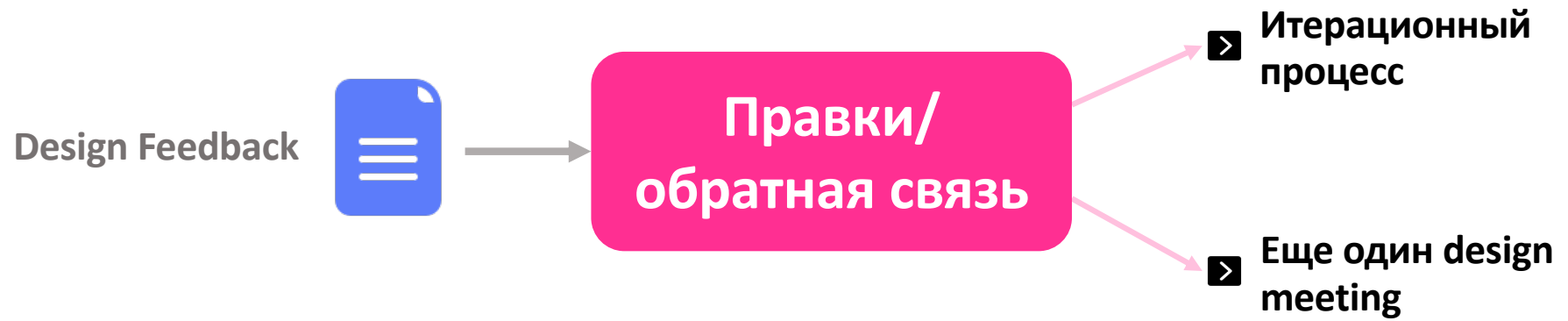


➤ Этапы разработки

➤ Delivery в продакшен

➤ Оценки







Начинаем
разработку

**Q1: Что делать, если в процессе разработки
нужно менять решение?**

Q2: Можно ли делать несколько Design Review на одну feature?

**Q3: А разве разработчику не должны
приходить задачи? Почему он должен
делать дизайн документ?**

**Q4: Когда необходимо внедрять процесс
Design Review?**

Q&A



@d3rky