

### PRINCIPIOS DESARROLLO DE SOFTWARE

Memorio	a 1	3
1. Nor	ormativa y colectividad de código	3

# MEMORIA 1

## 1. NORMATIVA Y COLECTIVIDAD DE CÓDIGO

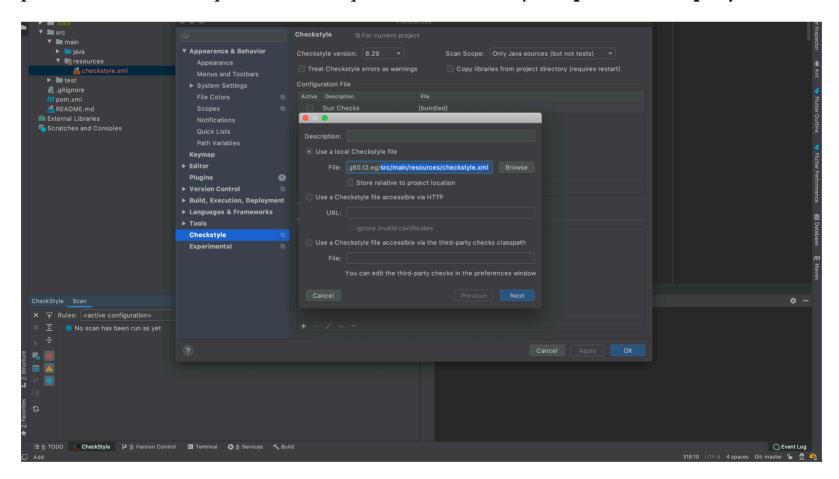
**Determinamos** el uso de *lint* como **estrategia** de revisión, estandarización y análisis de código.

Esto elección se debió a la **utilización inter-operativa**, para tener **preconfigurado** el entorno de desarrollo (ya que lint se integra con Maven) y no tener que configurar cada equipo de forma individual (como es el caso de *CheckStyle*).

No obstante, esta **tarea** fue **denegada**, y nos ceñimos al enunciado de la **práctica**, el cual **narra explícitamente el uso de** *CheckStyle*.

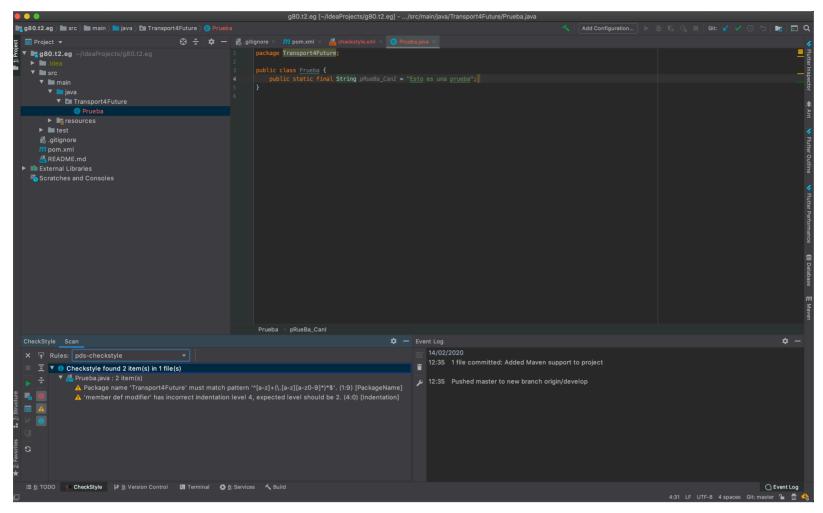
Hemos creado un *CheckStyle* propio, el cual puede apreciarse bajo la ruta *src/resources/check-style.xml* del repositorio. No podemos documentar todos los estándares, pero sí los importantes. Lo hemos integrado en el *IDE* utilizando el plugin *CheckStyle-Idea*, y agregando la ruta correspondiente al fichero.

Nos hemos **basado** en el *CheckStyle* de *Google* ya que determinamos que se nos adaptaba al completo, editando cualquier **sección** que consideramos y **adaptándola al proyecto**.



Integración de CheckStyle propio en IntelliJ Idea, utilizando el plugin CheckStyle-Idea.

#### PRINCIPIOS DESARROLLO DE SOFTWARE



Prueba de uso de CheckStyle, el cual está funcionando correctamente y nos indica.

## 2.1. Estándar para la organización de archivos

- El <u>nombre de archivo</u> es **sensible a mayúsculas y minúsculas**.
- El <u>nombre de archivo</u> debe contener la **extensión** .*java*.
- El <u>nombre de archivo</u> no debe contener espacios ni caracteres especiales.
- Los <u>paquetes</u> deben ser escritos en minúsculas y no contener caracteres especiales.

## 2.2. Estándar para nomenclaturas y variables

- Las variables deben ser CamelCase capitalization.
- Las **contantes** deben ser letras **mayúsculas** y usar \_ donde hubiese espacios.

## 2.3. Estándar para métodos y clases

- Los métodos que ejecuten una función determinada (no contamos setters, getters, toString, ...) deben estar documentados con *JDoc*.

#### PRINCIPIOS DESARROLLO DE SOFTWARE

### 2.4. Estándar para el tratamiento de excepciones

- Las **excepciones** deben ser **escaladas** y no usar try catch en exceso, es decir, lanzar excepciones desde los métodos.

#### 2.5. Estándares extra

- Cada archivo debe incluir la **licencia del proyecto** y no la personal.
- La **importación de paquetes no puede ser wildcard**. Debe ser una importación limpia del paquete en cuestión y no pueden ser importados estáticamente.

## 2.6. Estándar para el diseño y patronización de la aplicación

- La **indentación es libre** y se utiliza la del IDE actual (ya que IntelliJ detecta la indentación actual y la establece como por defecto para todos los refactor).

## 2.7. Estándar para la revisión del código y actualización del repositorio

- No hay estándares para esto, pero sí integración continua, que realiza esta tarea de forma automatizada.