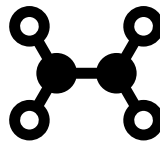




ANDREI GARCÍA CUADRA
PRÁCTICA 4
PROGRAMACIÓN



P4-AGC

EJERCICIO 2:

Se ha realizado a filas, es decir, primero se compara la columna 0 con el resto de columnas línea a línea. Ejemplo de la primera fila: byte a byte, byte a short, byte a int, etc.

Hay diferencias entre los literales y asignar valores mediante otra variable. Ya que, por ejemplo, al asignar a un float un valor 3, si luego éste valor se reasigna a una nueva variable de tipo double, éste se autocastea, ya que es de mayor tamaño. No hay problema en la conversión automática entre variables de igual o mayor tamaño (en el tipo), pero no se puede autocastear a tipos con menor tamaño, ya que se pierde precisión (por ejemplo, de decimal a entero, perderíamos todos los decimales).

Tipo	byte	short	int	long	float	double	char	boolean	String
byte	SI	SI	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO
short	NO	SI	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO
int	NO	NO	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO
long	NO	NO	NO	SI	SI	SI	NO	NO	NO
float	NO	NO	NO	NO	SI	SI	NO	NO	NO
double	NO	NO	NO	NO	NO	SI	NO	NO	NO
char	NO	NO	SI	SI	SI	SI	SI	NO	NO
boolean	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	SI	NO
String	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	SI

EJERCICIO 3:

Sí, siguen quedando casillas con NO, debido a que hay tipos no interoperables entre sí, por ejemplo, no podemos convertir un String a un byte, lo primero por el tamaño (String es muchísimo mayor y además tiene un tamaño variable), y byte es pequeño.

El mismo caso ocurre con boolean. Boolean se rellena con un bit, y es un tipo de dato algo especial, y no se puede convertir un número a boolean en java (aunque otros lenguajes sí lo permiten).

En ambos casos citados, String y boolean son tipos de datos algo especiales, no son como los demás que tan sólo almacenan números (incluyendo char en este saco, que almacena el número de posición en la tabla Unicode del carácter).

