# Жизненный цикл разработки (SDLC) Приложение: 'Учёт расходов студентов'

|  |  |
| --- | --- |
| Этап SDLC | Действия в проекте |
| 1. Планирование | Определение цели приложения (учёт расходов студентов), сбор требований, анализ целевой аудитории. |
| 2. Анализ требований | Определение функционала: добавление расходов, категории (еда, транспорт, учеба), отчёты, графики. |
| 3. Проектирование | Разработка архитектуры приложения, проект базы данных, прототип интерфейса. |
| 4. Реализация (кодинг) | Разработка мобильного/веб-приложения, написание кода, интеграция с БД. |
| 5. Тестирование | Проверка корректности работы: добавление/удаление расходов, отчёты, интерфейс, баги. |
| 6. Внедрение | Развёртывание приложения, публикация (например, в Google Play / локально). |
| 7. Сопровождение | Обновления, исправление ошибок, добавление новых функций (например, экспорт в Excel). |