

Spital Visp

(ICAO Code X-Plane: LSGV)

Das Spital Visp ist das nächstgelegene und damit wohl meist-angeflogene Krankenhaus der Air Zermatt. Es verfügt über zwei Dachlandeplätze, wovon einer beleuchtet ist.

Es liegt im Gemeindebereich Visp am Eingang des Vispertales.

Die Scenery enthält auch einige Häuser in der Umgebung und kann mit der entsprechenden Ortho4XP Boden-Textur verwendet werden (nicht im Paket).

GPS: 46.28774°N7.88431°E

Entfernungen/Kurs von den Air Zermatt Heliports:

Raron: 2.3nm/116°

Gampel: 6,8nm/100°

Zermatt: 16,4nm/017°

Installation: Den Ordner „Spital Visp“ einfach in den Custom Szenerie Ordner einfügen.

Es wird die RescueX Lib und OpenSceneryX benötigt.

Teilen erlaubt:

Dieses Scenery Projekt darf gerne geteilt und weitergegeben werden.

Ich verstehe dies als Aufruf entgegen der immer mehr um sich greifenden „private use only“ Mentalität die sich bei Szenerie- und Addondesignern derzeit immer mehr durchsetzt.

Unsere Flugsimulatoren Gemeinschaft lebt von attraktiven Szenerien und Addons.

Werden diese durch die Ersteller nicht geteilt, verliert der jeweilige Simulator schnell an Attraktivität.

Dies hat zur Folge das Nutzer und potentielle Designer schnell auf andere Simulatoren ausweichen oder ganz abspringen.

Es entsteht also ein Teufelskreis....Sicher gibt es immer Nutznießer die keinen Beitrag leisten. Das sollte aber nicht den Fortschritt der Flugsimulation durch weitere Szenerien und Addons beeinflussen.

Als positives Beispiel möchte ich hier die wunderbare X-Plane Bell429 von timber61 anbringen.

Denkt mal drüber nach.....

Lukas Kergl
Jan 2021, kergl@onlinehome.de

