En commit: 46ecd47 de github

**Versión 1 Tarea Final Taller de SW**

Para: Lunes 29 de agosto

**Especificaciones generales:**

* El programa constará de una sola ventana, la ventana de “Locales”:
  + La ventana debe contener una grilla que muestra los datos de la base de datos
  + Debe ofrecer una función para filtrar los resultados de la grilla por ciudad.
* La grilla en la ventana debe tener las siguientes columnas:
  + Nombre del local
  + Dirección
  + Ciudad
  + Número de empleados
* En el menú debe haber alguna manera de indicar una de las ciudades de la base de datos y con esa información actualizar la grilla para que muestre sólo los locales que estén ubicadas en esa ciudad.
  + Ej: Un menú desplegable con todas las ciudades que al hacer la selección la grilla se actualice.

**Especificaciones técnicas:**

**Clases**:

El programa contendrá las siguientes clases, indicadas por su nombre de archivo:

* main.py: Generará la ventana principal con todos sus elementos. Importa las siguientes dos clases:
  + db\_control.py: Contiene los métodos para interactuar con la base de datos (las queries).
  + grid\_ui.py: Contiene toda la información de la estructura de la ventana.

**Métodos**:

* main.py contiene los siguientes métodos:
  + ui\_actions(): Conecta los botones y recursos del ui con sus respectivos métodos.
  + load\_grid(): Carga los datos en la grilla.
  + filtrar\_ciudad(ciudad:string): Hace el filtro por ciudad según la ciudad indicada.
* db\_control.py:
  + conectar(): Hace la conexión a la base de datos, para no repetir esa parte en los siguientes métodos.
  + locales(): Consulta la base de datos por la lista completa de locales y retorna los resultados.
  + locales\_por\_ciudad(ciudad:string): Consulta la base de datos por la lista de ciudades que estén registradas con la ciudad indicada en el argumento de la función.
* grid\_ui.py:
  + setupUi(Form): Define la organización de la ventana y sus elementos.
  + retranslateUi(): Indica otros atributos relativos a la interfaz de usuario.

\*Agregar casos de uso y diagrama de clases

Casos de uso:

