Informe de proyecto

Gestión de local de indumentaria



Nombre del grupo:

Los caballeros de la materia

Integrantes:

Cáceres, Tomás - Legajo: 22887 Tallarico, Tomás - Legajo: 21973 Trunso, Daniel - Legajo: 22478

Materia:

Laboratorio 2.

Profesores:

Simón, Ángel Lara, Brian González, Juan

INTRODUCCIÓN

El sistema a desarrollar permitirá gestionar las ventas, el stock, los clientes y empleados de un local dedicado a la venta de indumentaria. Para esto contará con un menú principal y una serie de submenús que conformarán la interfaz gráfica del programa.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL SISTEMA

El objetivo del programa es llevar el control de un stock de productos, registro de las ventas, recaudación, clientes y empleados de un local de ropa.

El sistema permitirá la búsqueda por código de los distintos productos en stock, como de los clientes y empleados por ID.

El programa permitirá crear artículos (prendas) que ingresen a la tienda y registrar nuevos clientes.

La sección de ventas tendrá distintos medios de pago (efectivo, débito o crédito) que el cliente podrá elegir al momento de realizar la compra.

ABML: El mismo contará con un ABML (alta, baja, modificación y listado) de los campos productos, clientes, empleados y proveedores.

SALIDAS DEL SISTEMA

El programa contará con distintas salidas por pantalla, para la visualización del usuario.

<u>LISTADOS</u>

LISTADO DE VENTA

Filtrado por fecha de la venta, importe, ID del vendedor.

• LISTADO DE CLIENTES

- Filtrado por ID del cliente, nombre, apellido, email.

• LISTADO DE EMPLEADOS

- Filtrado por ID del empleado, nombre, apellido.

• RECAUDACIÓN

- Muestra el importe acumulado en un fecha en particular o un periodo comprendido por dos fechas determinadas por el usuario.

• ARTÍCULOS

- Filtrado por ID de artículo, precio, stock, nombre, talle.

CONSULTA DE REGISTROS COMPLETOS

• CLIENTES

- Ingresando ID del cliente.

EMPLEADOS

- Por ID del empleado.

• ARTÍCULOS

Por ID del artículo.

ANEXO: DIAGRAMA DE CLASES:

II a

CLIENTE

IDcliente: int DNI: int Nombre: char[50] Apellido :char[50] Domicilio : char[50] Telefono :char[15] Mail:char[100]

getIDcliente(): int getDNI():int getNombre():char* getApellido():char* getDomicilio():char* getTelefono():char* getMail():char* setIDcliente(valor:Int): void setDNI(valor:int):void setNombre(valor:char*):void setApellido(valor:char*):void setDomicilio(valor:char*):void setTelefono(valor:char*):void setMail(valor:char*):void cargar():void mostrar():void escribirDisco(pos:int):bool leerDisco(pos:int):bool

PERSONA

ID: int apellidos: char[50] nombres: char[50] nacimiento: Fecha estado: bool

getID(): int getApellidos(): char* getNombres(): char* getNacimiento(): Fecha getEstado(): bool setID(valor:int): void setApellidos(valor:char*): voi setNombres(valor:char*): voi setNacimiento(valor:Fecha): setEstado(valor:bool): void cargar(): void mostrar(): void escribirDisco(pos:int): bool

VENTA:

leerDisco(pos:int): bool

IDArticulo: int Fecha:Fecha IDVendedor: int IDCliente: int FormaPago: char

getIDArticulo(): int getFecha(): Fecha getIDVendedor(): int getidCliente(): int getFormaPago(): char setIDArticulo(valor:Int): void setFecha(valor.Fecha) :void setIDVendedor(valor:Int): voi setidClienter(valor:Int): void setFormaPago(valor:char): v cargar():void mostrar():void leerDisco(pos:int):bool escribirDisco(pos:int):bool

VENDEDOR

CantidadVentas: int Sueldo: float Comision:float Ingreso: fecha

getCantidadVentas():int getSueldo():float getComision:float getIngreso:fecha setCantidadVentas(valor:int) setSueldo(valor:float):void setComision(valor:float):void setIngreso(valor:float):void cargar():void mostrar():void escribirDisco(pos:int):bool leerDisco(pos:int):bool

ARTICULO

IDArticulo: int Marca: char[20] Genero: char[10] Stock: int Color:char[10] Precio:Float Talle:char[5]

getIDArticulo(): int getMarca(): char* getGenero(): char* getStock(): int getColor():char getPrecio():Float getTalle:char* setIDArticulo(valor:Int): void setMarca(valor:char*): void setGenero(valor:char*):void setStock(valor:int):void setColor(valor:char*)void setPrecio(valor:float)void setTalle(valor:char*)void cargar():void mostrar():void escribirDisco(pos:int):bool leerDisco(pos:int):bool

DETALLE DE VENTA

IDventa: int IDprenda: int cantidad: int precio: float

getIDventa(): int

getIDprenda(): int getCantidad(): int getPrecio(): float setIDventa(valor : int): void setIDprenda(valor : int): void setCantidad(valor : int): void setPrecio(valor : float): void cargar(): void

mostrar(): void

escribirDisco(pos: int): bool leerDisco(pos: int): bool