

Informe de proyecto

Gestión de local de indumentaria

**Nombre del grupo:**

Los caballeros de la materia

Integrantes:

Cáceres, Tomás - Legajo: 22887

Tallarico, Tomás - Legajo: 21973

Trunso, Daniel - Legajo: 22478

Materia:

Laboratorio 2.

Profesores:

Simón, Ángel

Lara, Brian

González, Juan

INTRODUCCIÓN

El sistema a desarrollar permitirá gestionar las ventas, el stock, los clientes y empleados de un local dedicado a la venta de indumentaria. Para esto contará con un menú principal y una serie de submenús que conformarán la interfaz gráfica del programa.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL SISTEMA

El objetivo del programa es llevar el control de un stock de productos, registro de las ventas, recaudación, clientes y empleados de un local de ropa.

El sistema permitirá la búsqueda por código de los distintos productos en stock, como de los clientes y empleados por ID.

El programa permitirá crear artículos (prendas) que ingresen a la tienda y registrar nuevos clientes.

La sección de ventas tendrá distintos medios de pago (efectivo, débito o crédito) que el cliente podrá elegir al momento de realizar la compra.

ABML: El mismo contará con un ABML (alta, baja, modificación y listado) de los campos productos, clientes, empleados y proveedores.

SALIDAS DEL SISTEMA

El programa contará con distintas salidas por pantalla, para la visualización del usuario.

LISTADOS

- **LISTADO DE VENTA**
 - Filtrado por fecha de la venta, importe, ID del vendedor.

- LISTADO DE CLIENTES
 - Filtrado por ID del cliente, nombre, apellido, email.
- LISTADO DE EMPLEADOS
 - Filtrado por ID del empleado, nombre, apellido.
- RECAUDACIÓN
 - Muestra el importe acumulado en un fecha en particular o un periodo comprendido por dos fechas determinadas por el usuario.
- ARTÍCULOS
 - Filtrado por ID de artículo, precio, stock, nombre, talla.

CONSULTA DE REGISTROS COMPLETOS

- CLIENTES
 - Ingresando ID del cliente.
- EMPLEADOS
 - Por ID del empleado.
- ARTÍCULOS
 - Por ID del artículo.

ANEXO: DIAGRAMA DE CLASES:

