1. Implementacja i opis generatorów, uwzględniająca różne ziarna, dla różnych parametrów i symulacji.

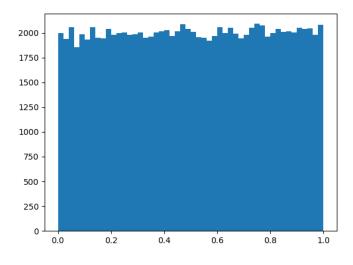
Generatory zostały zaimplementowane w ramach klasy *Generator* na podstawie pseudokodu z polecenia, testowanie ich działania zostało przeprowadzone w narzędziu *Python Console*. Została utworzona lista *fibon*, która przyjmuje wartości z ciągu Fibonacciego. Z tej listy za pomocą *random.choice* losowo wybierana jest jedna wartość i ona służy, jako ziarno w tym konkretnym użyciu generatora.

```
import math
import random
class Generator:
    def __init__(self):
    self.M: int = 2147483647
         self.A: int = 16807
         self.Q: int = 127773
         self.R: int = 2836
         self.fibon = [1, 2, 3, 5, 8, ..., 701408733]
         self.kernel: int = random.choice(self.fibon)
    def randomizer(self):
         h = math.floor(self.kernel / self.0)
         self.kernel = self.A * (self.kernel - self.Q * h) - self.R * h
         if self.kernel < 0:</pre>
             self.kernel += self.M
         return self.kernel / self.M
    def randminmax(self, min: int, max: int):
    return self.randomizer() * (max - min) + min
    def rndexp(self, lambdavar: int):
         k = self.randomizer()
         return -(1.0 / lambdavar) * math.log(k)
    def rndzeroone(self, p: float):
         k = self.randomizer()
         if k < p:
             return 1
         else:
             return 0
```

2. Histogramy generatorów.

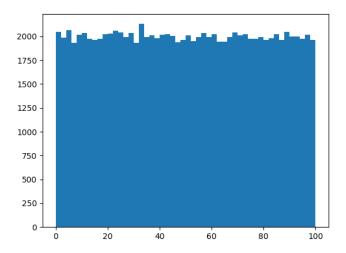
Do wygenerowania histogramów generatorów został utworzony skrypt Tester.py.

• Metoda randomizer

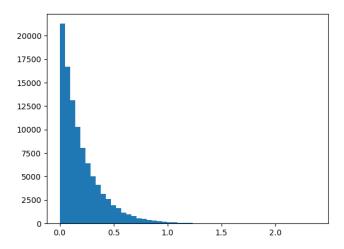


Strona 1 z 3

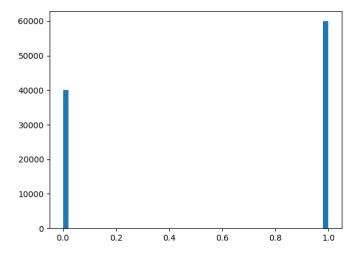
• Metoda randminmax, dla wartości min = 0 i max = 100



• Metoda *rndexp*, dla wartości *lambdavar* = 5



• Metoda *rndzeroone*, dla wartości *p* = 0.6



Strona 2 z 3

3. Implementacja zbierania statystyk, uwzględniająca koniec fazy początkowej i różne warunki końca symulacji.

Przed uruchomieniem skryptu, użytkownik może podać, jak długo ma trwać symulacja. Odpowiada za to zmienna *_runtime*, gdzie wartość 1 oznacza jedną sekundę, dodatkowo jest jeszcze zmienna *_clock*, w wypadku której, wartość 1 oznacza jedną milisekundę. Program będzie pracować, dopóki liczba cykli (zwiększana o wartość zegara przy każdej iteracji) jest mniejsza od wartości zmiennej *_runtime* przemnożonej przez 1000.

4. Wyświetlanie uzyskanych wyników w konsoli programu.

```
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Number of users in user list: 565
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - New user has appeared
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - New user has appeared
Network.BTS.User - 2021-05-26 23:56:42,930 - RB has been added to list
Network.BTS.User - 2021-05-26 23:56:42,930 - RB has been added to list
Network.BTS.User - 2021-05-26 23:56:42,930 - RB has been added to list
Network.BTS.User - 2021-05-26 23:56:42,930 - RB has been added to list
Network.BTS.User - 2021-05-26 23:56:42,930 - RB has been added to list
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Resources has been distributed.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - User has been deleted
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Network.BTS - 2021-05-26 23:56:42,930 - Data has been transmitted.
Simulation started: 23:56:32
Simulation took: 10.01 seconds.
Users at all: 2500
Users served: 1936
Ratio of served users to users at all: 77.44%
Finished cycles: 1000
Average wait time for being served: 1.72 ms.
Average system throughput: 370936.66
Average user throughput: 191.6
Process finished with exit code 0
```