

# PROJETO

Linguagem de Programação I

## Informações do Projeto

<b>Disciplina</b>	LP1
<b>Professora</b>	Fernanda Dias
<b>Nome do projeto</b>	< Vulture Trades >
<b>Equipe</b>	< Danilo, João Gabriel, João Vitor, Saulo>
<b>Líder</b>	< Danilo Pereira >

## Descrição do Problema

A Vulture Trades nasceu da necessidade de oferecer uma plataforma de corretora de cripto moedas que atenda às demandas e expectativas dos mineradores mais experientes e que utilizem poucos recursos gráficos. Nossa abordagem se baseia na simplicidade, eficiência e transparência através do terminal dedicado do seu SO.

---

## Requisitos do Sistema

### Backlog

[RF001]	<i>Cadastro/Login</i>	<b>3</b>
[RF002]	<i>Tela Principal</i>	<b>2</b>
[RF003]	<i>Extrato</i>	<b>4</b>
[RF004]	<i>Deposito</i>	<b>4</b>
[RF005]	<i>Saque</i>	<b>5</b>
[RF006]	<i>Transferência</i>	<b>5</b>
[RF007]	<i>Conversor</i>	<b>8</b>
[RF008]	<i>Strake</i>	<b>6</b>

## Estimativa de Esforço

### Sprint 1

[RF001]	<i>Cadastro/Login</i>	<b>3</b>
[RF002]	<i>Tela Principal</i>	<b>2</b>

### Sprint 2

[RF003]	<i>Extrato</i>	<b>4</b>
[RF004]	<i>Deposito</i>	<b>4</b>
[RF005]	<i>Saque</i>	<b>5</b>
[RF006]	<i>Transferência</i>	<b>3</b>

### Sprint 3

[RF007]	<i>Conversor</i>	<b>8</b>
[RF008]	<i>Stake</i>	<b>6</b>

---

## Controle de versões

### Sprint 1

<b>Danilo</b>	RF001
<b>João Gabriel</b>	RF001
<b>João Vitor</b>	RF002
<b>Saulo</b>	RF002

### Sprint 2

<b>Danilo</b>	RF003, RF004, RF005
<b>João Gabriel</b>	RF004, RF005, RF006
<b>João Vitor</b>	RF003
<b>Saulo</b>	RF005

### Sprint 3

<b>Danilo</b>	RF007, RF008
<b>João Gabriel</b>	RF007, RF008
<b>João Vitor</b>	RF007
<b>Saulo</b>	RF008

---

## Link de Acesso para o GITHUB

Sprint 1: [https://github.com/d4nkali/Project\\_p2\\_Linguagem\\_Programacao/tree/Sprint\\_1](https://github.com/d4nkali/Project_p2_Linguagem_Programacao/tree/Sprint_1)

Sprint 2: [https://github.com/d4nkali/Project\\_p2\\_Linguagem\\_Programacao/tree/Sprint\\_2](https://github.com/d4nkali/Project_p2_Linguagem_Programacao/tree/Sprint_2)

Sprint 3: <Link>

---