

PROJETO

Linguagem de Programação I

Informações do Projeto

Disciplina	LP1
Professora	Fernanda Dias
Nome do projeto	< Vulture Trades >
Equipe	< Danilo, João Gabriel, João Vitor, Saulo>
Líder	< Danilo Pereira >

Descrição do Problema

A Vulture Trades nasceu da necessidade de oferecer uma plataforma de corretora de cripto moedas que atenda às demandas e expectativas dos mineradores mais experientes e que utilizem poucos recursos gráficos. Nossa abordagem se baseia na simplicidade, eficiência e transparência através do terminal dedicado do seu SO.

Requisitos do Sistema

Backlog

[RF001]	<i>Cadastro/Login</i>	3
[RF002]	<i>Tela Principal</i>	2
[RF003]	<i>Extrato</i>	4
[RF004]	<i>Deposito</i>	4
[RF005]	<i>Saque</i>	5
[RF006]	<i>Transferência</i>	5
[RF007]	<i>Conversor</i>	8
[RF008]	<i>Stake</i>	6

Estimativa de Esforço

Sprint 1

[RF001]	<i>Cadastro/Login</i>	3
[RF002]	<i>Tela Principal</i>	2

Sprint 2

[RF003]	<i>Extrato</i>	4
[RF004]	<i>Deposito</i>	4
[RF005]	<i>Saque</i>	5
[RF006]	<i>Transferência</i>	3

Sprint 3

[RF007]	<i>Conversor</i>	8
[RF008]	<i>Stake</i>	6

Controle de versões

Sprint 1

Danilo	RF001
João Gabriel	RF001
João Vitor	RF002
Saulo	RF002

Sprint 2

Danilo	RF003, RF004, RF005
João Gabriel	RF004, RF005, RF006
João Vitor	RF003
Saulo	RF005

Sprint 3

Danilo	RF007, RF008
João Gabriel	RF007
João Vitor	RF008
Saulo	RF008

Link de Acesso para o GITHUB

Sprint 1: https://github.com/d4nkali/Project_p2_Linguagem_Programacao/tree/Sprint_1

Sprint 2: https://github.com/d4nkali/Project_p2_Linguagem_Programacao/tree/Sprint_2

Sprint 3: https://github.com/d4nkali/Project_p2_Linguagem_Programacao/tree/Sprint_3
