

Nguyen Duc Dung

FRESHER

Dob: 18/12/1999 (24 tuổi)

Gender: Male

Phone:

Email:

Website:

Address: Go Vap District, Ho Chi Minh City

MUC TIÊU

Giới thiệu:

Chào bạn, tên của mình là Dũng. Mình đã tốt nghiệp từ Đại học Văn Lang.

Tôi là một người chịu trách nhiệm với công việc. Tôi luôn tiến lên về phía trước trong công việc và học hỏi. Ước mơ của tôi là trở thành một nhà phát triển xuất sắc trong lĩnh vực kỹ sư phần mềm.

Tôi hy vọng có thể phát triển trong một môi trường động và đóng góp kiến thức của mình cho môi trường này.

Muc tiêu nghề nghiệp:

- Mục tiêu ngắn hạn: Nhanh chóng thích nghi với yêu cầu kỹ thuật của công ty.
- Mục tiêu dài hạn: Mục tiêu của tôi trong vòng 5 năm tới là trở thành một lập trình viên tốt.

DAI HOC

2019 - 2023

Đại học Văn Lang

Ngành học: Kỹ thuật phần mềm.

Các môn chính: Khoa học máy tính, Lập trình hướng đối tượng, Lập trình ứng dụng web, Lập trình

ứng dung di đông, Kiến trúc và thiết kế phần mềm, Quản lý dư án, Dư án CAPSTONE.

GPA: 3,01/4

KINH NGHIÊM

01/2024 - 03/2024

IT Helpdesk - Thực tập viên IT bệnh viện Phổi

Vi trí: Nhân viên IT

- Mô tả: Hỗ trợ và chịu trách nhiệm chính về việc giải quyết sự cố kỹ thuật đối với các thiết bị y tế, hệ thống thông tin, và các ứng dụng chăm sóc sức khỏe, phải nhanh chóng đáp ứng để giữ cho mọi thứ luôn hoạt động ổn định. Chỉnh sửa các dữ liệu trên database khi có sai sót, đồng thời hỗ trợ về mặt công nghệ, các thiết bị wifi, máy in, máy tính, các phần mềm văn phòng, cài windows và thiết lập máy chiếu. Thực hiện các hợp đồng bảo trì ứng dụng eHopitals, eLabs với bên thứ 3 khi cấp trên yêu cầu, khảo sát các thiết bị hằng tháng, xuất file XML và thông tin BHYT đẩy lên cổng bảo hiểm nhà nước.
- Hiểu biết về hệ thống Server, Mạng, Firewall.
- Lập kế hoạch bảo dưỡng và kiểm kê thiết bị văn phòng định kỳ.
- Quản lý hệ thống máy tính, máy in, máy chiếu, máy photo, điện thoại IP...lắp đặt, điều chuyển thiết bị cho nhân viên.
- Xử lý các lỗi phần mềm nội bộ trong công ty.
- Hỗ trợ người dùng, cài đặt, sửa chữa và bảo trì thiết bị văn phòng.
- Quản lý, lắp đặt các thiết bị thuộc lĩnh vực Công nghệ thông tin.
- Công việc khác theo sự hướng dẫn, chỉ đạo của cấp trên
 - · Thời gian thực hiện: 3 tháng.

Quản lý Báo Cáo Tháng - CAPSTONE Project

Vị trí: Product Owner, Developer

- Mô tả: Tạo một trang web cho phép giảng viên, nhân viên, và bộ phận thống kê báo cáo cho Hiệu trưởng và Hội đồng Hiệu trưởng để xem xét và tổng hợp, tạo ra một hệ thống cho khoa. Trang web này cho phép họ theo dõi thống kê về các mục có sẵn và mục tự thêm, tháng sau khi mở bảng thống kê, họ sẽ thấy dữ liệu của các tháng trước, khi viết báo cáo, người dùng có thể nhập số lượng, kết quả, giải thích bằng chứng (tải lên hình ảnh, nén tệp tin, tệp văn bản chứng minh, v.v.). Ngoài ra, Hiệu trưởng Khoa / Bộ môn có chức năng nhập danh sách dự án đang hoạt động theo danh sách tham gia như: Hoạt động cộng đồng; Tuyển sinh; Đào tạo; Sự kiện; Liên kết kinh doanh; và Hội thảo. Khi báo cáo chung hoặc báo cáo hàng tháng, có thể tìm kiếm để thêm.
- Công nghệ: HTML, CSS, C#, Javascript, SQL Server, Azure DevOps, Bootstrap5,
- HDSD: usp=sharing&;ouid=110685734497476894023&rtpof=true&sd=true
- Github:
- Link:
- Thời gian thực hiện: 6 tháng.

06/2022 - 09/2022

Ứng dụng hẹn hò Fever VLU - SEP Project

Vị trí: Product Owner, Developer

- Mô tả: Xây dựng và triển khai một nền tảng xã hội thông qua đó người dùng có thể gặp gỡ những người họ không quen biết và thường không gặp trong đời - phản khác với mô hình truyền thống của các mạng xã hội tập trung vào việc kết nối với những người bạn biết trong cuộc sống.
- Công nghệ: Flutter, Dart, C++, Firebase.
- User guide: ZxDqUUvQmgWnHc/edit?usp=sharing
- Github:
- Link: le/d/1tHjgQSzvr0Q_f4JqfSfelfXLU_1hdoJG/view?usp=sharing
- Thời gian thực hiện: 3 months.

KĨ NĂNG

Phần mềm	HTML, CSS, Javascript, C#, Flutter/Dart, SQL, cài đặt các phần mềm trong Windows.
Phần cứng	Am hiểu về các linh kiện máy tính, máy in, module wifi(Wan/Lan).

MONG MUỐN

- Tầm nhìn: Trở thành một nhà phát triển full-stack chuyên nghiệp cấp cao, đặc biệt là trong hệ sinh thái bao gồm cả ứng dụng di động và web, trong vòng 5 năm.
- Làm việc nhóm: Nghiêm túc học hỏi kỹ năng (kỹ thuật, giao tiếp, hợp tác) từ những nhà phát triển có kinh nghiệm và kỷ luật khác.
- Kết nối: Xây dựng danh tiếng tốt dựa trên sự trung thực và sự hăng hái.
- · Khác: Sẵn lòng học và viết mã sạch sẽ.