

Evidenza dell'uso di strumenti di versioning

Durante lo sviluppo del progetto DietiEstates 2025, è stato utilizzato il sistema di versionamento Git, gestito attraverso la piattaforma GitHub, per garantire il tracciamento delle modifiche, la collaborazione tra i membri del team e la gestione ordinata del codice e della documentazione.

Sistema utilizzato

- Strumento di versioning: Git
- Piattaforma: GitHub (repository privato)
- Branch principale: main
- Modalità di lavoro: commit frequenti e organizzazione per cartelle tematiche (es. Database, Diagrammi, Figma, Latex, dietiestates2025)

Statistiche del repository

- Totale commit: 540
 - Numero di contributor: 3
 - d4rklinux: 224 commit
 - luigidg2002: 17 commit
 - crymar02: 51 commit
- Frequenza dei commit: costante nel tempo, con intensificazione nelle fasi finali del progetto
- Intervallo temporale: attività registrata fino a oggi, con aggiornamenti nelle ultime 4–8 ore

Tecnologie rilevate nel progetto

- Dart (40.2%)
- C++ (21.1%)
- C (19.2%)
- Altri: CMake, JavaScript, PLpgSQL

Supporto visivo

Sono allegati screenshot del repository GitHub che evidenzia:

- L'organizzazione delle cartelle
- Il numero totale di commit
- I contributor
- I linguaggi utilizzati nel progetto

Ing_SW-DietiEstates2025

Private

Unwatch

1

Fork

0

Star

0

main

1 Branch

0 Tags

Go to file

t

Add file

<> Code

d4rklinux


Aggiornato readme

1648eff · 10 minutes ago

540 Commits

Database	Aggiornato database	5 days ago
Diagrammi	Aggiornato cartella	last week
Documentazione	aggiunto discorso powerpoint	1 hour ago
Figma	Aggiunto immagine in figma	last week
dietiEstates2025	Aggiornato readme	15 minutes ago
.gitignore	Update .gitignore	2 weeks ago
Progetto-INGSW-2024-2025.pdf	Aggiornato documento	last week
README.md	Aggiornato readme	10 minutes ago

README



DietiEstates 2025 — Software Engineering

Progetto di Ingegneria del Software per l'Università degli Studi di Napoli Federico II

DietiEstates 2025 è una piattaforma mobile full-stack per la gestione e la compravendita di immobili, sviluppata con Flutter (frontend) e Node.js/Express (backend). L'applicazione consente agli amministratori di creare account per i manager, ai manager di registrare nuovi agenti, e permette ad agenti e utenti finali di interagire tramite funzionalità come la visualizzazione degli annunci, la prenotazione di visite, l'invio di proposte e la ricezione di notifiche in tempo reale.

About

No description, website, or topics provided.

Readme

Activity

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Contributors

2

d4rklinux

LuigiDG2002

Languages

Dart 40.2%

C 19.2%

JavaScript 6.2%

Other 0.6%

C++ 21.1%

CMake 11.6%

PLpgSQL 1.1%

Contributors


Period: All

Contributions: Commits

Contributions per week to main, excluding merge commits

Commits over time

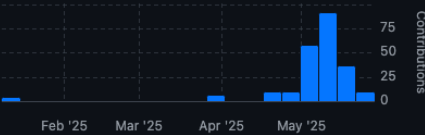
Weekly from 12 gen 2025 to 25 mag 2025



d4rklinux

224 commits 18.480 ++ 9462 --


#1



crymar02

51 commits 2320 ++ 795 --

#2



LuigiDG2002

17 commits 20.783 ++ 854 --

#3

