МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. А. И. ГЕРЦЕНА»

Институт информационных технологий и технологического образования Кафедра информационных технологий и электронного обучения

по направлению «09.03.01 – Информатика и вычислительная техника» (профиль: «Технологии разработки программного обеспечения и обработки больших данных»)

		Утверждаю
	Зав. кафе	дрой д.п.н., проф.
		Е.З.Власова
‹ ‹	>>	20 г.

З А Д А Н И Е НА УЧЕБНУЮ ПРАКТИКУ технологическая (проектно-технологическая)

Студента	<u>Шарманова Даниила Андреевича</u> (Фамилия, имя, отчество студента)				
Руководитель <u>Жуков Николай Николаевич, кандидат физмат. наук, доцент кафедры ИТиЭО</u> (Фамилия, имя, отчество, ученое звание и степень, должность)					
Утверждено приказом ФГБОУ ВО «РГПУ им. А. И. Герцена» №0104-923/03пр «04» августа 2025 г. Срок представления студентом отчета по практике на кафедру27.09.2025					

Календарный план прохождения учебной практики:

Наименование частей работы	Форма отчетности	Срок выполнения работы	
		По плану	Фактически
I. Инвариантная самостоятельна	ая работа		
	,	1	,
1.1. Подготовить обзор программного	Представить в виде	05.09.2025	06.09.2025
продукта для разработки, применяемого в	конспекта		
организации, где вы проходите практику.	(опубликовать в		
	электронном		
План обзора программного продукта:	портфолио, QR-код в		
	отчете)		
• общая характеристика;			
• необходимое для работы			
программное и аппаратное			
обеспечение;			
• функции (создание проекта,			
кодирование, форматирование			
кода, отладка, запуск, компиляция,			
версионирование, публикация в			

репозитории и т. д.).				
1.2. Принять участие в практической деятельности по установке и настройке прикладного программного обеспечения и утилит в компьютерных аудиториях кафедры информационных технологий и электронного обучения.	Текстовый документ с описанием выполненных задач, листингом кода в скрипте для автоматизации установки, комментариями по выполнению (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)	08.09.2025	08.09.2025	
1.3. Изучить и проанализировать аппаратное, программное и информационное обеспечение автоматизированного рабочего места специалиста в конкретной предметной области («управление проектами»). Разработать руководство пользователя (или справочное руководство) по использованию одного из предложенных в данной предметной области программных средств. Исследовать основной функционал приведенного выше ПО (например, создание и отслеживание задач, создание документации средствами продукта, управление ролями участников) для управления разработкой проекта.	Текстовый документ (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)	10.09.2025	10.09.2025	
 П. Вариативная самостоятельна одинаковыми номерами) 2.1. Подобрать удобный для себя инструмент управления личным временем (тайм-менеджмента) и использовав его спланировать работу над заданиями практики. Отобразить результаты использования инструмента, его достоинства и недостатки, оценить удобство и эффективность работы с ним. 	яя работа (выбрать Текстовый документ Задание опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете.	одно из 18.09.2025	заданий 18.09.2025	c

2.1. Исследовать возможности одного из популярных сервисов для разработчиков (GitHub, GitLab) для управления временем (тайм-менеджмента) в контексте задач разработчика. Создать текстовый отчет с результатами анализа, продемонстрировав основные функции одного из сервисов, его достоинства и недостатки, оценить удобство и эффективность работы с ним.			
2.2. На основе предоставленных материалов и рекомендаций, представленных в курсе Moodle, необходимо настроить и развернуть среду программирования на языке Julia с использованием интегрированной среды разработки Visual Studio Code. После этого, используя доступные открытые источники и научные статьи, разработайте решение одной из научных задач, аналогичной той, что была продемонстрирована в скринкасте.	Текстовый отчет в виде ipynb-файла (Jupyter Notebook) с описанием выполненных шагов с настройкой среды и решением одной научной задачи (проекта).	19.09.2025	19.09.2025
2.2. Составьте подборку материалов, включающую аннотированные статьи и ресурсы по языку программирования Julia, а также примеры решения различных задач на этом языке. В подборку должны быть включены выдержки из кода (борды) с соответствующими комментариями и пояснениями. Выберите одно из предложенных направлений работы и выполните его в соответствии с академическими стандартами.	Аннотированный список статей: • название статьи • автор • ссылка на статью, оформленная с действующим ГОСТом (электронный ресурс) • краткая аннотация Задание опубликовать		
	в электронном портфолио, QR-код в отчете)		
2.3. Исследовать возможности на выбор одного из клиентов для работы с Git при выполнении наиболее распространенных команд, продемонстрировать выполнение команд, особенности конкретного инструмента. Выбор инструмента осуществляется студентом из альтернатив: GitHub Desktop	Скринкаст или текстовый документ с демонстрацией выполненных действий и комментариями по их выполнению (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)	20.09.2025	20.09.2025

2.3. Sourcetree				
2.3. GitKraken				
2.3. Терминал (Terminal) или Командная строка (или Command Shell Git)				
2.3. Встроенные средства IDE				
Подготовить электронное портфолио по результатам прохождения практики	Веб-портфолио формируется как Git-репозиторий и содержит все загруженные в него результаты выполнения заданий, включая слайды. Пример репозитория: https://git.herzen.spb.ru/igossoudarev/clouds Ссылка на репозиторий дублируется в курсе Moodle https://moodle.herzen.spb.ru/course/view.php?id=20206 в разделе, посвящённом результатам практики, а также в отчёте. Отчет (текстовый документ). Отчет должен содержать все выполненные задания и QR-код на	25.09.2025	25.09.2025	
	электронное портфолио.			
	neproposition	l	<u> </u>	
Руководитель практики				

<u> </u>	(подпись ру	/ководителя)	_	
Задание принял к исполнению «	>>	20 г.		
				(подпись студента)