

21.11.2023

Førebuing/ Forberedelse

REA3015 Informasjonsteknologi 2

Nynorsk

Informasjon til førebuingssdelen	
Førebuingstid	Førebuingstida varer éin dag.
Hjelpemiddel	<p>På førebuingssdagen er alle hjelpemiddel tillatne, inkludert bruk av internett.</p> <p>På eksamen er alle hjelpemiddel tillatne, bortsett frå ope internett og andre verktøy som kan brukast til kommunikasjon.</p> <p>Når du bruker nettbaserte hjelpemiddel under eksamen, har du ikkje lov til å kommunisere med andre. Samskriving, chat og andre måtar å utveksle informasjon med andre på er ikkje tillatne.</p>
Bruk av kjelder	<p>Dersom du bruker kjelder i svaret ditt, skal du alltid føre dei opp på ein slik måte at lesaren kan finne fram til dei.</p> <p>Du skal føre opp forfattar og fullstendig tittel på både lærebøker og annan litteratur. Dersom du bruker utskrifter eller sitat frå internett, skal du føre opp nøyaktig nettadresse og nedlastingsdato.</p>
Vedlegg	Det er ingen vedlegg.
Andre opplysningar	Førebuingssdagen er obligatorisk skuledag. I førebuingstida kan du samarbeide med andre, finne informasjon og få rettleiing.
Informasjon om vurderinga	Sjå eksamensrettleiinga med kjenneteikn på måloppnåing til sentralt gitt skriftleg eksamen. Eksamensrettleiinga finn du på www.udir.no .

Tema: språk og ordforråd

Det finst mange dataverktøy som kan brukast til å styrkje språkferdigheiter og bidra til å utvikle ordforråd.

På eksamenen skal du utvikle delar av ein applikasjon som kan brukast til å styrkje ordforrådet til elevar som forsøker å lære seg norsk.

Planlegging og dokumentasjon

Du må vere førebudd på å dokumentere brukargrensesnitt og flyt i applikasjonar med passande diagram.

Programmering

På eksamenen får du oppgåver der du mellom anna skal vise at du meistarar desse programmeringsteknikkane:

- variablar
- valsetningar og lykkjer
- hendingar
- tilfeldighet
- funksjonar
- plassering av element i grafiske grensesnitt
- handtering av data i ein eigna datastruktur eller indeksert variabel
- hendingsstyrt behandling av multimedieelement og samlingar av grafiske element i grensesnittet

Multimedia

På eksamenen får du oppgåver knytte til bilete, lyd og animasjon. Du må kunne redigere og tilpasse bilet- og lydfiler og animere storleiken på grafiske element. Du får også bruk for å kunne programmere i multimedieapplikasjonar med desse teknikkane:

- lage hendingsstyrt lydavspeling og endring og animering av grafiske element
- handtere hendingar knytte til animasjon og lydavspeling

Du kjem til å trenge hovudtelefonar under eksamenen for å kunne høyre lydane du skal spele av.

Tips til løysing

Oppgåvene på eksamenen har detaljerte krav til kva du skal gjere. Der du ikkje får til å gjere det akkurat slik oppgåva ber om, kan du få noko uttelling ved å løyse oppgåva på ein alternativ måte.

Innlevering

Du skal levere eksamenssvaret ditt i ei pakka mappe. Denne mappa skal innehalde alle filene som er nødvendige for at svaret ditt skal framstå slik du har meint. Hugs å levere alle vedlegga

du bruker i svaret ditt, og hugs å levere dei i den forma og mappestrukturen du bruker dei i. Hugs også å forklare korleis sensorane skal få vist svaret ditt dersom du har brukt spesielle verktøy eller programversjonar.

Der du har brukt ei spesiell programvare for å lage dokumentasjon, skal du levere svaret i eit standarddokument som viser dokumentasjonen som tekst og/eller bilete.

Bokmål

Informasjon til forberedelsedelen	
Forberedelsestid	Forberedelsestiden varer én dag.
Hjelpemidler	<p>På forberedelsesdagen er alle hjelpemidler tillatt, inkludert bruk av internett.</p> <p>På eksamen er alle hjelpemidler tillatt, bortsett fra åpent internett og andre verktøy som kan brukes til kommunikasjon.</p> <p>Når du bruker nettbaserte hjelpemidler under eksamen, har du ikke lov til å kommunisere med andre. Samskriving, chat og andre måter å utveksle informasjon med andre på er ikke tillatt.</p>
Bruk av kilder	<p>Hvis du bruker kilder i besvarelsen din, skal du alltid oppgi dem på en slik måte at leseren kan finne fram til dem.</p> <p>Du skal oppgi forfatter og fullstendig tittel på både lærebøker og annen litteratur. Hvis du bruker utskrifter eller sitater fra internett, skal du oppgi nøyaktig nettadresse og nedlastingsdato.</p>
Vedlegg	Det er ingen vedlegg.
Andre opplysninger	Forberedelsesdagen er obligatorisk skoledag. I forberedelsestiden kan du samarbeide med andre, finne informasjon og få veiledning.
Informasjon om vurderingen	Se eksamensveiledningen med kjennetegn på måloppnåelse til sentralt gitt skriftlig eksamen. Eksamensveiledningen finner du på www.udir.no .

Tema: språk og ordforråd

Det finnes mange dataverktøy som kan brukes til å styrke språkferdigheter og bidra til å utvikle ordforråd.

På eksamenen skal du utvikle deler av en applikasjon som kan brukes til å styrke ordforrådet til elever som forsøker å lære seg norsk.

Planlegging og dokumentasjon

Du må være forberedt på å dokumentere brukergrensesnitt og flyt i applikasjoner med passende diagrammer.

Programmering

På eksamenen får du oppgaver der du blant annet skal vise at du behersker disse programmeringsteknikkene:

- variabler
- valgsetninger og løkker
- hendelser
- tilfeldighet
- funksjoner
- plassering av elementer i grafiske grensesnitt
- håndtering av data i en egnet datastruktur eller indeksert variabel
- hendelsesstyrt behandling av multimedieelementer og samlinger av grafiske elementer i grensesnittet

Multimedia

På eksamenen får du oppgaver knyttet til bilder, lyd og animasjon. Du må kunne redigere og tilpasse bilde- og lydfiler og animere størrelsen på grafiske elementer. Du får også bruk for å kunne programmere i multimedieapplikasjoner med disse teknikkene:

- lage hendelsesstyrt lydavspilling og endring og animering av grafiske elementer
- håndtere hendelser knyttet til animasjon og lydavspilling

Du kommer til å trenge hodetelefoner under eksamenen for å kunne høre lydene du skal spille av.

Tips til løsning

Oppgavene på eksamenen har detaljerte krav til hva du skal gjøre. Der du ikke får til å gjøre det akkurat slik oppgaven ber om, kan du få noe uttelling ved å løse oppgaven på en alternativ måte.

Innlevering

Du skal levere eksamenssvaret ditt i en pakket mappe. Denne mappen skal inneholde alle filene som er nødvendige for at svaret ditt skal framstå slik du har ment. Husk å levere alle

vedleggene du bruker i svaret ditt, og husk å levere dem i den formen og mappestrukturen du bruker dem i. Husk også å forklare hvordan sensorene skal få vist svaret ditt hvis du har brukt spesielle verktøy eller programversjoner.

Der du har brukt en spesiell programvare for å lage dokumentasjon, skal du levere svaret i et standarddokument som viser dokumentasjonen som tekst og/eller bilder.

