

# TP PARADIGMES

## EXERCICE 1

Règle du morpion		
X	O	O
	X	O
X	O	X

Découvrez la règle du morpion ! Ce jeu très simple se joue à 2 joueurs à l'aide d'une feuille de papier et d'un crayon.

Idéal pour passer le temps entre les petits et les grands !

### **Pour jouer au morpion, il vous faut :**

- Une feuille de papier et un crayon
- Être 2 joueurs

### **Comment jouer au morpion ?**

Pour jouer une partie de morpion, il suffit de tracer sur une feuille blanche une grille de 3 cases sur 3 (selon les variantes, il est possible d'augmenter le nombre de cases). Le but du jeu est d'aligner avant son adversaire 3 symboles identiques horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Chaque joueur a donc son propre symbole, généralement une croix pour l'un et un rond pour l'autre. La partie se termine quand l'un des joueurs à aligner 3 symboles ou quand la grille est complétée sans vainqueur. Il y a alors égalité.

### **Comment gagner une partie de Morpion ?**

Le premier joueur à aligner 3 symboles identiques gagne la partie. Attention, le joueur qui débute est toujours avantageé pour gagner. Pensez donc à alterner !

## **EXERCICE 2**

### **Règle du Puissance 4**



Découvrez la **règle du puissance 4**, jeu de société à la fois simple mais demandant un minimum de stratégie.

Le but étant de faire aligner 4 jetons de sa propre couleur.

#### **Pour jouer au puissance 4, il vous faut :**

- Le plateau du jeu et ses 42 emplacements pour jetons répartis en 6 lignes et 7 colonnes
- 42 jetons de 2 couleurs différentes
- Être 2 joueurs

#### **Commencer une partie de puissance 4 :**

Pour commencer une **partie de puissance 4**, on désigne le premier joueur. Celui-ci met un de ses jetons de couleur dans l'une des colonnes de son choix. Le jeton tombe alors en bas de la colonne.

Le deuxième joueur insère à son tour son jeton, de l'autre couleur dans la colonne de son choix. Et ainsi de suite jusqu'à obtenir une rangée de 4 jetons de même couleur.

#### **Comment gagner une partie de puissance 4 :**

Pour **gagner une partie de puissance 4**, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement.

Si lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il n'y ait pas d'alignement de jetons, la partie est déclarée nulle.