

DIOGO BARCELOS SILVA

 [LinkedIn](#) |  (27) 99576-7832 |  [Portfolio](#) |  d8barcelos@gmail.com |  [GitHub](#)

Perfil

• Desenvolvedor de software apaixonado por tecnologia, especializado em desenvolvimento back-end utilizando C#, Typescript e Node.js. Meu objetivo é aprender, crescer na carreira e me destacar em um ambiente colaborativo de desenvolvimento. Estou muito empolgado para mostrar minhas habilidades e poder contribuir com grandes e importantes projetos.

Experiência

ProApp - Estagiário de 01/02/2024 até 01/08/2024

- Desenvolvimento de novas funcionalidades do sistema e resolução de bugs.

Tecnologias utilizadas: C#, .NET, Angular, Bootstrap, Entity Framework, SQL, React Native.

Simple - Desenvolvedor Back-end (Atual)

- Desenvolvimento de novas funcionalidades do sistema e resolução de bugs.

Tecnologias utilizadas: C#, .NET, Entity Framework, SQL Server, AWS, Scrum, MER e DER Diagrams.

Projetos

.NET 7 RPG Game - .NET 7, Entity Framework Core, SQL Server

Repositório: <https://github.com/d8barcelos/dotnet-rpg>

Text based RPG desenvolvido utilizando .NET 7, Entity Framework e SQL Server.

- Um sistema completo de criação, leitura, atualização e exclusão de personagens, permitindo aos jogadores criar e personalizar seus avatares no mundo do RPG.
- Recursos de autenticação de usuário garantem que apenas usuários registrados possam acessar a aplicação. A autenticação é implementada utilizando JWT e atua controlando o acesso às operações, garantindo a segurança dos dados.
- Relações avançadas utilizando Entity Framework Core (one-to-one, one-to-many e many-to-many), o que permite relacionar um usuário a vários personagens, assim como serem adicionadas armas e habilidades especiais aos personagens.
- Os personagens podem participar de batalhas, utilizando suas habilidades e armas. As estatísticas de batalha são registradas, proporcionando uma experiência envolvente de combate.
- Um sistema de pontuação mantém o registro das vitórias e derrotas dos personagens, permitindo que os jogadores vejam quem são os melhores combatentes no mundo do RPG.

Sistema de Cadastro - ASP.NET Core MVC, Entity Framework Core, SQL Server, Bootstrap

Repositório: <https://github.com/d8barcelos/SistemaFornecedores>

Aplicação web de um sistema de cadastro de fornecedores.

- O projeto utiliza o framework ASP.NET Core MVC para criar uma aplicação web que gerencia informações de fornecedores.
- O Entity Framework Core é utilizado para mapear objetos C# para tabelas em um banco de dados, facilitando as operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) com o banco de dados.
- O projeto oferece funcionalidades para listar, cadastrar, editar e excluir informações de fornecedores, incluindo campos como nome, CNPJ, especialidade e endereço.
- Há integração com uma API de consulta de CEP para preencher automaticamente os campos de endereço ao digitar o CEP, melhorando a experiência do usuário.
- O projeto incorpora validações de dados, como campos obrigatórios e formatação correta de CNPJ e CEP. Também fornece mensagens de feedback ao usuário por meio de TempData para informar sobre o sucesso ou falha das operações.

Educação

Uninter

08/2022 - 02/2025

- Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Idiomas

- Português (nativo)
- Inglês (avançado)