# SPM Handbook



# **Table of Contents**

- 1. Introduction
- 2. 新手入门
- 3. 环境配置
- 4. package.json
  - i. buildArgs
- 5. 组件开发
  - i. 引入 CSS
  - ii. 引入模板
  - iii. 引入组件内部文件
  - iv. 迁移到 SPM3
- 6. 项目开发
  - i. 应用 Bootstrap
  - ii. spm-server
  - iii. 应对不同的项目类型
- 7. 构建
- 8. 命令行
- 9. 源
  - i. 私有源

# **SPM Handbook**

本书介绍如何用 spm 来开发组件和应用。

# 阅读

• gitbook.io

# 名词解释

- 源,详见源
- 组件,指可以发布到源上的包,比如 type 组件

# 贡献

- Bug reports
- Pull Requests

# 新手入门

#### 介绍

spm 是一套完整的浏览器端组件管理解决方案,包含对于 JavaScript、CSS 和模板的处理。



所有 源: spmjs.io 上的组件都是以 CommonJS 的方式组织,并可以通过 seajs 加载运行。同时,我们基于 spm 提供了一套完整的组件生命周期管理方案,包含以下特性:

- 初始化
- 依赖安装
- 本地开发
- 发布到 spmjs.io
- 单元测试
- 文档服务
- 构建

spmjs.io 是针对 spm 的组件管理服务。你可以在这里搜索需要的组件,也可以发布组件到这里。如果需要,你还可以搭建自己的私有源服务或镜像。

## 安装

\$ npm install spm -g

如果遇到安装问题,请先确认 环境配置 是否正确,以及搜索下 别人踩过的安装坑。

# 使用

以下是组件开发的使用入门,你也可以直接跳到项目开发。

#### 初始化组件:

- \$ mkdir example
- \$ cd example
- \$ spm init

#### 安装依赖:

```
$ spm install jquery --save
```

\$ spm install moment@2.6.0 --save

#### \$ spm publish

你可能需要先执行 spm login 来获取权限,登录 spmjs.io 之后在 http://spmjs.io/account 可以找到 authkey 。

如果组件包的尺寸过大,可以添加 .spmignore 来过滤掉不需要的文件,格式同 .gitignore。

# 贡献

欢迎通过以下方式来贡献 spm :

- Bug reports
- Feature requests
- Pull requests
- 推广 spm 到你的朋友圈

# 环境配置

## 环境准备

#### 安装 node

作为一个前端, 你需要 node 环境。

推荐使用 nvm 来安装:

\$ curl https://raw.githubusercontent.com/creationix/nvm/v0.16.1/install.sh | bash \$ nvm install 0.10.24 \$ nvm alias default 0.10.24

另外, 也可以在官方下载或通过包管理工具安装。

#### 去除 sudo

如果你是用 nvm 来安装的 node, 请跳过步骤。

使用 npm 安装模块的时候经常要输入 sudo,还要输入密码,这点很让人烦躁。下面你可以简单粗暴的去除 sudo(看看作者的软文)

\$ sudo chown -R \$USER /usr/local

#### 安装 git

版本管理工具也是必须的,可以先了解 git 的相关内容。

git下载地址如下

- git for mac
- git for windows

#### 安装 spm

\$ npm install spm -g

# windows 环境

推荐使用 windows 的包管理工具 chocolatey。

安装 nodejs 和 git:

c:\> cinst git.install
c:\> cinst nodejs.install

设置环境变量:

 $\label{eq:path} $$PATH = C:\Users\\{\{username\}}\AppData\\Roaming\\npm\\node\_modules$ 

# Package.json

spm 使用和 npm 基本一致的 package.json 来描述组件。除了包含一些特殊配置的 spm 域之外,其他都和 npm 保持一致。

#### **Fields**

Field	Description
name*	组件名,全部小写,以 - 或 . 分隔单词
version*	语义化的版本号,比如 1.0.0
description	a brief description of your package
keywords	an array contains keywords
homepage	url of your package's website
author	author of this package: Hsiaoming Yang <me@lepture.com> Or { "name": "Hsiaoming Yang", "email": "me@lepture.com" }</me@lepture.com>
maintainers	an array of maintainers, just like author
repository	Specify the place where your code lives. { "type": "git", "url": "http://github.com/isaacs/npm.git" }
bugs	The url to your project's issue tracker and / or the email address to which issues should be reported.
license	license
spm*	
spm.main	组件的唯一入口,默认为 index.js ,如果是一个 css 组件,可以设置为 index.css
spm.output	指定构建输出的文件,以数组表示,支持 glob 格式: src/**/*.js
spm.dependencies	指定依赖组件
spm.devDependencies	指定开发状态下的依赖组件
spm.tests	指定测试文件,支持 glob 格式: tests/*-spec.js
spm.buildArgs	配置 spm build 的命令行参数
spm.registry	指定组件发布的目标源,默认为 http://spmjs.io
spm.ignore	发布到源上时需要忽略的文件,以数组表示,功能同 .spmignore

# 一个简单的例子

```
"name": "arale-calendar",
 "version": "1.1.0",
 "description": "Calendar widget.",
 "keywords": [
  "widget",
  "month",
  "datepicker"
 "author": "Hsiaoming Yang <me@lepture.com>",
 "maintainers": [
  "hotoo <hotoo.cn@gmail.com>",
  "shengyan <shengyan1985@gmail.com>"
 "homepage": "http://aralejs.org/calendar/",
 "repository": {
  "type": "git",
  "url": "https://github.com/aralejs/calendar.git"
 },
 "bugs": {
  "url": "https://github.com/aralejs/calendar/issues"
 },
 "license": "MIT",
 "spm": {
  "main": "calendar.js",
  "dependencies": {
   "jquery": "1.7.2",
   "moment": "2.6.0",
   "arale-base": "1.1.0",
   "arale-position": "1.1.0",
   "arale-iframe-shim": "1.1.0",
   "handlebars": "1.3.0",
   "arale-widget": "1.2.0"
  },
  "devDependencies": {
   "expect.js": "0.3.1"
  "tests": "tests/*-spec.js",
  "ignore": [
   "dist",
   "_site"
  "buildArgs": "--ignore jquery"
}
```

# **buildArgs**

## 参数列表

Field	Description	
dest	输出目录,默认为 dist	
include	指定打包策略,可选 relative、all、standalone、umd,默认为 relative	
ignore	指定不进行 transport 的依赖	
skip	指定不进行分析的依赖	
idleading	模块名前缀,默认为 {{name}}/{{version}}	
withDeps	同时打包所有依赖,默认为 false	

#### include

Field	Description
relative	打包相对依赖
all	打包所有依赖
standalone	打包所有依赖并可自运行
umd	在 standalone 基础上再添加 umd wrap

#### 举例说明

比如有一个组件 a/0.1.0/index.js:

```
require('./relative');
require('b');
```

include 为 relative 时, 打包出来是:

```
define('a/0.1.0/index.js', ['a/0.1.0/relative', 'b/0.1.0/index.js'], function() {});
define('a/0.1.0/relative.js', function() {});
```

include 为 all 时, 打包出来是:

```
\label{eq:define(a/0.1.0/index.js', ['a/0.1.0/relative', 'b/0.1.0/index.js'], function() {}); \\ define('a/0.1.0/relative.js', function() {}); \\ define('b/0.1.0/index.js', function() {}); \\ \end{array}
```

include 为 standalone 时, 打包出来是:

```
(function(){
var a_0_1_0_index_js, a_0_1_0_relative_js, b_0_1_0_index_js;
b_0_1_0_index_js = (function() {})();
a_0_1_0_relative_js = (function() {})();
a_0_1_0_index_js = (function() {})();
})();
```

include 为 umd 时, 打包出来是:

```
(function(){
  var a_010_index_js, a_010_relative_js, b_010_index_js;
  b_010_index_js = (function() {})();
  a_010_relative_js = (function() {})();
  a_010_index_js = (function() {})();

// umd wrap
  if (typeof exports == "object") {
    module.exports = a_010_index_js;
  } else if (typeof define == "function" && define.amd) {
    define([], function() { return a_010_index_js });
  } else {
    this["a"] = a_100_indexjs;
  }
})();
```

# ignore

还是上面的例子,如果 include 为 relative 并且 ignore 为 b ,打包出来是:

```
define('a/0.1.0/index.js', ['a/0.1.0/relative', 'b'], function() {});
define('a/0.1.0/relative.js', function() {});
```

# 组件开发

下面会一步步教你如何通过 spm 来开发一个组件。

```
$ spm -v
3.x.x
```

开始前,请确保安装了 spm@3.x。

#### init

```
$ mkdir now
$ cd now
$ spm init
```

```
Creating a spm package:
[?] Package name: (now)
[?] Version: (1.0.0)
[?] Description:
[?] Author: afc163 < afc163@gmail.com>
Initialize a spm package Succeccfully!
```

这样, 你就有了一个叫 now 的组件。

# 安装依赖

先安装默认依赖:

```
$ spm install
```

然后我们需要 moment 依赖, 这里 有他的详细信息。

```
$ spm install moment --save
```

# 开发

编辑 index.js ,和在 nodejs 里一样:

```
var moment = require('moment');
var now = moment().format('MMMM Do YYYY, h:mm:ss a');
module.exports = now;
```

然后编辑 examples/index.md:

```
# Demo
---
## Normal usage
````javascript
seajs.use('index', function(now) {
   alert(now); // add this
});
````
```

# 本地调试

执行 spm doc watch 开启一个文档服务 127.0.0.1:8000 :

```
$ spm doc watch
```

然后在浏览器里打开 http://127.0.0.1:8000/examples/ 即可看到结果。

你可以在 Markdown 文件里用 3 个 `来引用代码,也可以用 4 个 `。

这是一条特殊规则,引用的代码首先会高亮显示,然后还会被插入一个 script 标签来同步执行。这一点非常有用,在调试 demo 的同时,还可以写出优雅的文档。

如果想在 demo 中插入 iframe, 需声明代码为 frame 类型:

```
'```iframe:600
I am in a iframe of 600px high
```

如果不想用 spm doc watch 来调试代码,你还可以试试 seajs-wrap 或 spm-server 来调试开发模式下的 CommonJS 代码。

# 添加测试用例

编辑测试文件 tests/now-spec.js , 我们默认引用了一个断言方案 expect.js 。

```
var expect = require('expect.js');
var now = require('../index');

describe('now', function() {
  it('normal usage', function() {
    expect(now).to.be.a('string'); // add this
  });
});
```

#### 看看测试结果:

```
$ spm test
```

你也可以在浏览器里打开 http://127.0.0.1:8000/tests/runner.html 查看结果。

#### 发布

现在你已拥有一个包含完整功能和完善测试用例的组件里,尝试把他发布到 spmjs.io 吧。

```
$ spm publish
```

你应该要先执行 spm login 来获取权限, 否则会提示验证失败。

```
$ spm login
```

username 是你的 github 账号,而 authkey 可以在你登陆后在 http://spmjs.io/account 找到。

当然,组件 now 是我发布的。你应该先改个名字然后重新试一次。

#### 文档

spmjs.io 可以托管组件文档。你只需要编辑 README.md 和 examples 目录,通过 spm doc watch 预览,然后发布到 spmjs.io.

```
$ spm doc publish
```

最新版文档的 **url** 是 http://spmjs.io/docs/{{name}}/,也可以通过 http://spmjs.io/docs/{{name}}/ 访问到所有版本。

比如:http://spmjs.io/docs/now/。

## 构建

```
$ spm build
```

spm build 命令会构建 spm.main 和 spm.output 声明的文件到 dist 目录。 spm.buildArgs 会作为参数传入。

默认的构建结果是可以被部署到 cdn 上的包。然后可以通过 Sea.js 来引用他。比如:seajs@2.2.1。

```
<script src="http://cdn.example.com/path/to/sea.js"></script>
<script src="http://cdn.example.com/path/to/seajs-combo.js"></script><!-- If your need that -->
<script>
seajs.config({
  base: 'http://cdn.example.com/',
  alias: {
    now: 'now/1.0.0/index.js'
  }
});
// load http://cdn.example.com/??now/1.0.0/index.js,moment/2.6.0/moment.js
seajs.use(['now'], function(now) {
    console.log(now);
});
</script>
```

你也可以添加参数来构建 standalone 的包。

```
$ spm build --include standalone
```

# Congratulation

至此,你应该已学会如何用 spm 开发一个组件,欢迎发布组件到这里!继续阅读:

- 引入 CSS
- 引入模板
- 引入组件内部文件

# 引入 CSS

spmjs.io 上有不少 CSS 组件,比如 normalize.css 和 alice 系列的 UI 组件。

和 JS -样,你可以通过 @import 引入源上的 CSS 组件或本地的 CSS 文件。

```
@import 'normalize.css';
@import './layout/layout.css';

body {
    color: teal;
    background: url('./background-image.jpg');
}
```

此外, spm 还提供了在 JS 里引入 CSS 的功能。

```
@require 'alice-box';
@require './theme/basic.css';
```

通过这种方式引入 CSS 之后,构建时候会自动安装 import-style,来加载 CSS。

# 引入模板

#### SPM 支持在 JS 文件里直接引入两种模板:

- 1. tpl
- 2. handlebars

#### 以 handlebars 为例, 使用步骤为:

- 1. 新建 a.handlebars, 编辑模板内容
- 2. 在 JS 文件里 require("./a.handlebars");
- 3. 调试(spm doc watch 或 spm-server) 和构建时会预编译 a.handlebars
- 4. 构建时如果发现有 require handlebars 文件,则会自动安装 handlebars-runtime 并保存到 spm/dependencies

# 引入组件内部文件

在 spm 里,一个组件只允许有一个单一出口,这在某些情况下并不能完全满足需求。

比如 bootstrap 组件,入口是 js/bootstrap.js ,而如果要引入 CSS 文件,则需要:

@import 'bootstrap/css/bootstrap.css';

或者你仅需要他的 tooltip 功能:

require('bootstrap/js/tooltip');

比如 CSS 组件 anima-ui,由很多模块组成,如果用户需要单独引入某一个模块:

@import 'anima-ui/build/util/flexbox.css';

# 迁移 到 spm3

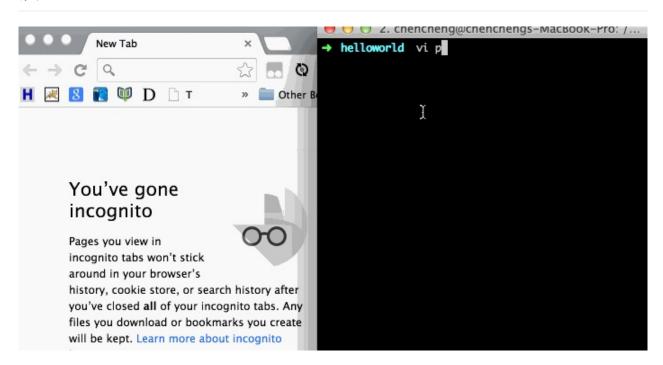
#### 请根据组件类型进行选择:

- 迁移 spm2 到 spm3
- 迁移业界优秀模块到 spmjs.io 并反推的简易教程

# 项目开发

由于目前 spm 更侧重于解决组件方面的问题,项目开发的工具(比如 spm-server 、部署、项目的脚手架等) 并没有内置到 spm 中,需额外安装。

#### 演示



## 基本流程

- 1. 建 package.json
- 2. 开发和用 spm install 安装依赖
- 3. 用 spm-server 调试
- 4. 部署和发布

## 目录结构

```
helloworld

|- dist/ (构建生成的目录,用于发布和部署)
|- spm_modules/ (依賴组件安装后所在目录)
|- index.js
|- index.css
|- index.html
|- package.json (配置文件,详见 package.json/README.html)
```

## 开发

编辑 package.json:

```
{
  "name": "helloworld",
  "version": "0.1.0",
  "spm": {
    "output": [
        "index.js",
        "index.css"
    ],
    "buildArgs": "-include standalone"
  }
}
```

output 用于声明哪些文件需要构建,buildArgs 用于配置构建选项,详见 package.json。

编辑 index.js :

```
var $ = require('jquery');
$('body').append('<div>Hello World!</div>');
```

编辑 index.css:

```
@import 'normalize.css';
div {
   color: red;
}
```

编辑 index.html:

# 安装依赖

在项目目录中执行命令:

```
$ spm install jquery normalize.css --save
```

spm install 命令会从 源: spmjs.io 上下载依赖的组件,并保存到 spm\_modules 下,结构如下:

```
spm_modules
|-- jquery/2.1.1/
|-- normalize.css/3.0.1/
```

# 本地调试

spm-server 是 spm 的本地调试工具之一,封装了不少常用的调试功能。比如 livereload, https , less 和 coffee , 详见 spm-server 文档 。

```
$ npm install spm-server -g
$ spm-server
server: listen on 8000
```

启动成功后,在浏览器里打开 http://localhost:8000 即可看到效果。

## 构建

在项目目录中执行命令:

```
$ spm build
```

该命令会分析 package.json,对 output 中指定的文件进行 CMD 转换、压缩等处理,然后输出到 dist 目录。

构建后 dist 的目录结构如下:

dist 目录路径中会包含版本号,通过版本化的非覆盖式发布可解决静态资源缓存更新、灰度发布、快速回滚、保留历史版本等问题。

# 部署和发布

dist 下的文件是用于发布的, 把里面的文件传到服务器上即可。

如果需要 zip 包,可执行 spm build --zip 命令,在构建之后自动压缩 dist 目录。

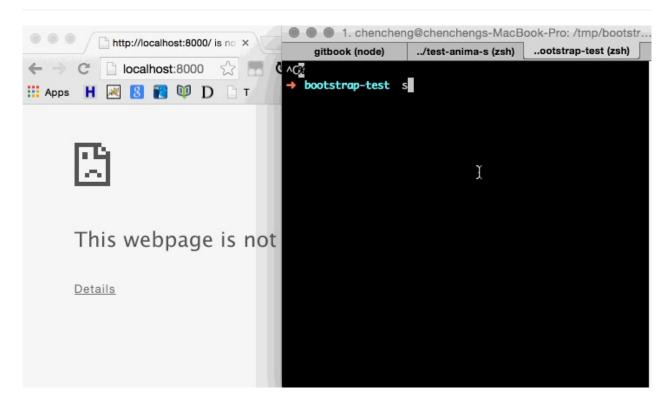
# Congratulation

至此,你应该已学会如何用 spm 构建一个简单的项目了吧。继续阅读:

- 应用 bootstrap
- spm-server 使用文档

# 应用 BootStrap

# 演示



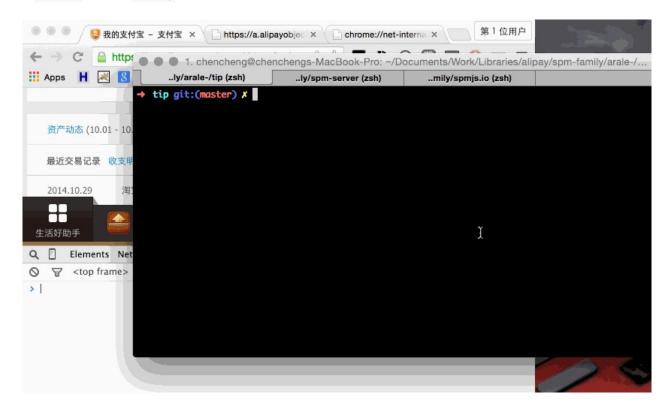
# spm-server (source)

如果不喜欢本地启 server 的调试方法,可以试下 seajs-wrap。

基于 serve-spm 的 SPM3 本地调试工具,同时也内置了一些路径映射,可以很方便地进行线上调试。

#### **DEMO**

在 我的支付宝 页面调试 arale-tip 组件:



# 安装

\$ npm install spm-server -g

## 特性

- 支持 ?? 协议的 combo 解析和代理
   比如请求 /??a.js,b.js, 本地只有 a.js, 没有 b.js, 则会从 CDN 上获取 b.js, 和 a.js 合并后输出。
- 支持 livereload

  通过添加参数 --livereload 开启,需和 Livereload Chrome 插件 配合使用。
- 支持 https

  通过添加参数 -https 开启。线上 assets 服务器是 https 协议,且需要调试线上问题时使用。
- 支持 less 和 coffeescript 比如,请求 /a.css 时会检查 /a.less 是否存在,然后实时编译返回。

#### 用法

\$ spm-server [OPTIONS]

#### 选项

- -p, --port <port>, 端口号, 默认为: 8000
- -b, --base <path> , base path to access package in production
- --idleading <idleading>,模块名前缀,默认为: {{name}}/{{version}}
- --https,同时开启httpsproxy
- --livereload, 开启 livereload, 需和 livereload Chrome 插件 配合使用

#### 使用场景

- relative/all
  - o 内链引入 seajs, 通过 seajs.use 载入所有模块
  - 内链 combo 引入 seajs 和依赖模块,通过 seajs.use 载入入口模块
  - 内链 combo 引入 seajs 和所有模块,通过 seajs.use 初始化入口模块
- standalone
  - 单独引入入口模块
  - o combo 引入入口模块和其他 JS 文件
  - o base 不是根目录,运行 spm-server 时指定 base

#### 路径规则

#### 详见:spmjs/serve-spm#2

```
# 目录结尾,自动查找 index.htm 和 index.html

# 当前 pkg 的 dist 目录下的文件,代理到源码
- ^/dist/curr_name/curr_version/a.js -> /a.js

# 依赖模块的请求,先找 dist 下的(基于性能上的考虑),再照 spm_modules 下的
- ^/name/version/a.js -> /dist/name/version/a.js
- ^/name/version/a.js -> /spm_modules/name/version/a.js

# handlebars 处理
- ^handlebars-runtime.js, ^/dist/cjs/handlebars.runtime.js -> hanelebars.runtime.js

# js require css 和 tpl 文件的处理
- a.css.js^ -> a.css, a.tpl.js -> a.tpl, ...

# 预编译语言,目前支持 less 和 coffeescript
- a.js^ -> a.coffee
- a.css^ -> a.less
```

#### **FAQ**

• 部分文件我不想加 cmd wrap 怎么办?

url 添加 nowrap 参数,比如 /a.js?nowrap。

● 和 spm doc watch 有什么区别?

doc watch 面向组件开发。基于 nico, 所以支持 markdown 解析, 启动时会先生成 site 目录, 然后基于 site 目录启动

服务器。 spm-server 面向应用开发。不生成额外的目录,支持一些常用的应用开发功能,比如 livereload,https server,cdn combo proxy 等。

# 应对不同的项目类型

由于业务类型的不同,以及前端技术的发展,我们现在要面对各种项目的类型。有些是单页应用,有些是多页应用,多页应用可能还要考虑页面之间的缓存共用,等等。

而针对这些问题,SPM 提供了 include 和 ignore 这两个构建参数(详见: buildArgs)。通过他们的组合,理论上可以满足各种项目类型的需要。

## 单页应用和不太在意性能的多页应用

推荐用 --include standalone ,这种方式会把所有的依赖都打包到一起,并且可以自运行且无需 loader 。

HTML 里的使用方法:

```
<script src="entry.js"></script>
```

## 在意性能的多页应用

上面这种方式处理多页应用时会有一定量的冗余。

比如有两个页面,每个页面都依赖 jQuery,用上面的方式会把 jQuery 打包到各自的输出文件里,这样 jQuery 就不能在两个页面间公用缓存了。

这时推荐用 --include all --ignore jquery ,构建时会打包除 jquery 外的所有依赖为 CMD 模块,通过 seajs 载入运行。ignore 的 jquery 可以通过 seajs 的 alias 配置指定具体的版本。

HTML 里的使用方法:

```
<script src="seajs/2.2.0/seajs.js,jquery/1.7.2/jquery.js"></script>
<script>
seajs.config({
   alias: {
      'jquery': 'jquery/1.7.2/jquery.js'
   }
});
seajs.use('entry.js');
</script>
```

#### 其他

● 还可以选择 --include relative 的方式,构建时只会包含相对目录的本地文件,不会包含依赖。所以所有的依赖组件都需要被发布到 cdn 上。

## 延伸阅读

• standalone 支持 umd 方案整理

# 构建

如果你不喜欢 cmd ,还可以自行写构建工具实现基于模块规范的输出

## \$ spm build

目前内置的 spm build 命令适用于组件和简单项目,功能包含:

- 转换 commonjs 为 cmd 模块 (gulp-transport)
- spm-standalonify
- uglifyjs
- cssmin
- ..

# 使用

\$ spm build

## 扩展

对于有自定义需求的复杂项目,或者使用了预编译语言比如 less, coffee 的项目,则需自行基于 spm 提供的基础库实现构建流程。

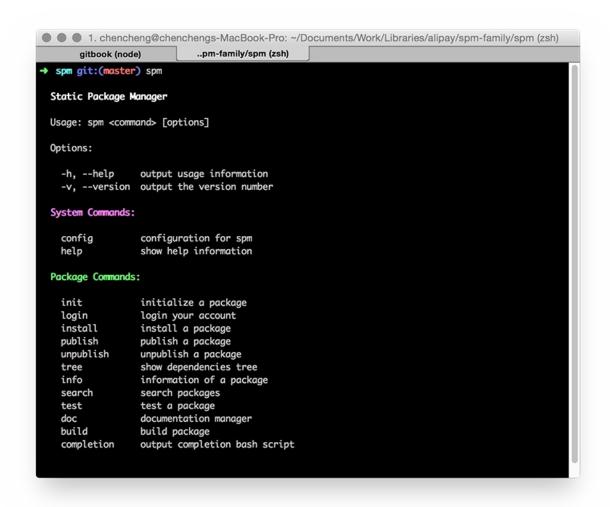
附:一个构建的例子, 功能包含:

- less, coffee 的预编译支持
- pathmap 自定义输出路径
- 自定义任务和流
- autoprefixer
- ..

#### 命令行

spm 有一系列的命令来管理组件的生命周期。

下面是简单的列表,你可以执行 spm help [command] 查看详细信息。



# spm init

通过模板生产组件的脚手架。

# spm login

登录, 获取组件发布权限。

#### spm install [name[@version]]

安装依赖到本地目录。

# spm publish

发布组件。

## spm unpublish [name[@version]]

撤销组件发布。

#### spm tree

显示组件的依赖树。

## spm info [name[@version]]

通过名字查询组件信息。

# spm search [query]

搜索组件。

## spm test

通过 phantomjs 跑测试用例。

## spm doc [build|watch|publish]

文档管理工具集。

spm doc build

构建文档到 \_site 文件夹。

• spm doc watch

构建文档,并启动监听服务,地址是:http://127.0.0.1:8000。

• spm doc publish

发布 \_site 文件夹到 spmjs.io , Demo url 是 http://spmjs.io/docs/{{package-name}} 。

## spm build

构建组件。

- -O [dir] output directory, default: dist
- --include [include] determine which files will be included, optional: relative, all, standalone
  - o relative default

Only contain relative dependencies. Absolute dependencies should also be deployed so that it can run on Sea.js.

```
// would load abc, and abc's dependencies separately.
seajs.use('abc');
```

Contain relative and absolute dependencies.

```
// only need to load abc.
seajs.use('abc');
```

• standalone

Build a standalone package that could be used in script tag way without any loader.

```
<script src="path/to/abc.js"></script>
```

- --ignore [ignore] determine which id will not be transported
- --idleading [idleading] prefix of module name, default: {{name}}/{{version}}

# spm completion

spm 命令自动完成脚本,可通过 npm completion >> ~/.bashrc (or ~/.zshrc) 安装。

## 什么是源?

这里的源指的是 spm 的服务端,即:http://spmjs.io 。所有源上的包都是以 commonjs 或 umd 的形式存在。

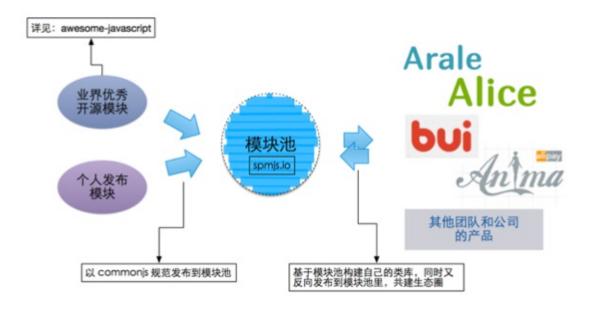
## SPM 为什么选择自搭源?

这里有具体的讨论和分析:https://github.com/spmjs/spm/issues/718

另外,个人觉得自搭源最重要的优势是稳定性,尤其是对于大公司来说。很难想象研发流程的链路上需要依赖一个外部的不稳定服务,比如随时可能被墙的 github,有速度问题的 npm 。

出于这个考虑,SPM 的源提供了<sub>同步机制</sub>,自己搭建的私有源可以从 spmjs.io 上定时同步。比如在支付宝,就有搭建自己的 私有源,从而保证研发流程的稳定。

#### 组件池构成



如上图。目前源上的组件池主要包含以下3部分:

- 业界优秀开源模块 (持续推广和迁移中, 详见:awesome-javascript)
- 个人发布模块
- 团队和公司的产品 (通常带前缀, 比如 arale-dialog)

欢迎共建组件池。

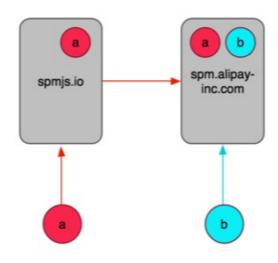
附:https://github.com/spmjs/spm/wiki/迁移业界优秀模块到-spmjs.io-并反推的简易教程

# 私有源

自搭私有源通常有两个目的:

- 保障研发流程的稳定性
- 保证业务组件的私有性

## 单向同步



私有源可开启来自公有源 (spmjs.io) 的单向同步。

# 搭建

详见:https://github.com/spmjs/spmjs.io 。然后可以修改 config/base.yaml 里的 sync 为 on 可开启来自 spmjs.io 的单向同步。

# 使用

spm 里所有和源操作相关的命令,都可以添加 --registry 参数来指定源路径,比如:

\$ spm publish --registry http://path/to/your-private-registry

另外,如果不想每次都多输入 --registry 参数,也可以把配置到 spmrc 里:

\$ spm config registry http://path/to/your-private-registry