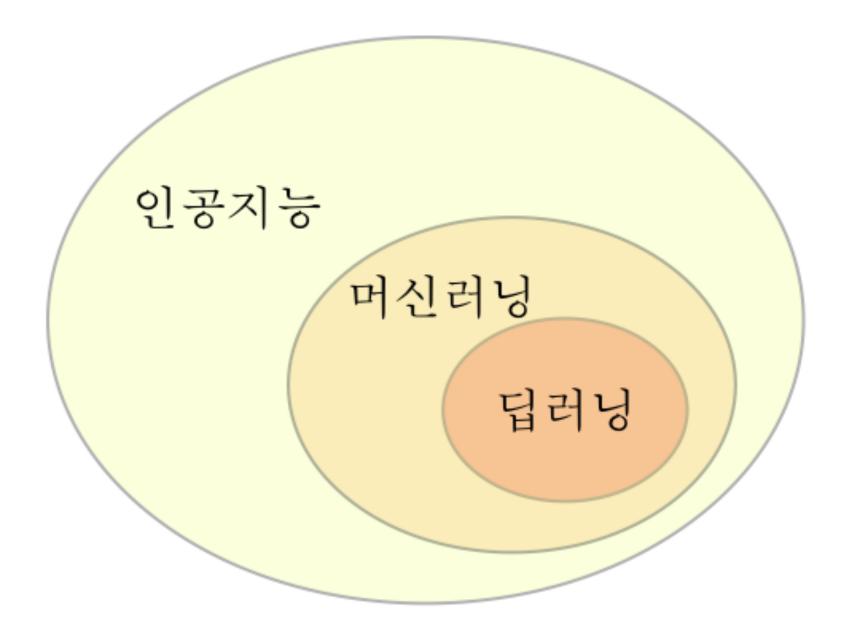
# 딥러닝올인원

딥러닝역사 2강



딥러닝은 무엇인가?

● 인간의 신경망을 모사하여 만든 인공 신경망을 깊게 만들어 모델을 학습시 키는 방법





딥러닝은 최신 기술인가?

- 2016년 이세돌 9단 vs 알파고(AlphaGo) 바둑 대국
- 딥러닝은 1957년 부터 연구가 진행



#### 역사의 시작

- 1957년 코넬 항공 연구소의 Frank Rosenblatt가 패턴 인식을 위해 퍼셉트론 알고리즘을 고안
- 1969년 Minskey 교수의 XOR 문제 제기로 당시 인공지능의 한계를 드러냄
- 1974년 Paul Werbos의 역전파(backpropagation)를 제안
- 1986년 Geoffrey Hinten의 역전파와 MLP 제안
- 이후 기울기 사라짐과 과적합 문제 발생 & 하드웨어 성능의 한계를 드러냄



### 2000년대

- 2006년 하드웨어 발전과 깊은 네트워크 등장
- 2009년 GPU 연산 접목
- 2012년 이미지 판별 대회에서 두각을 보임
- 2015년 인간의 이미지 분류 능력(error 5%)을 넘음(error 3.6%)