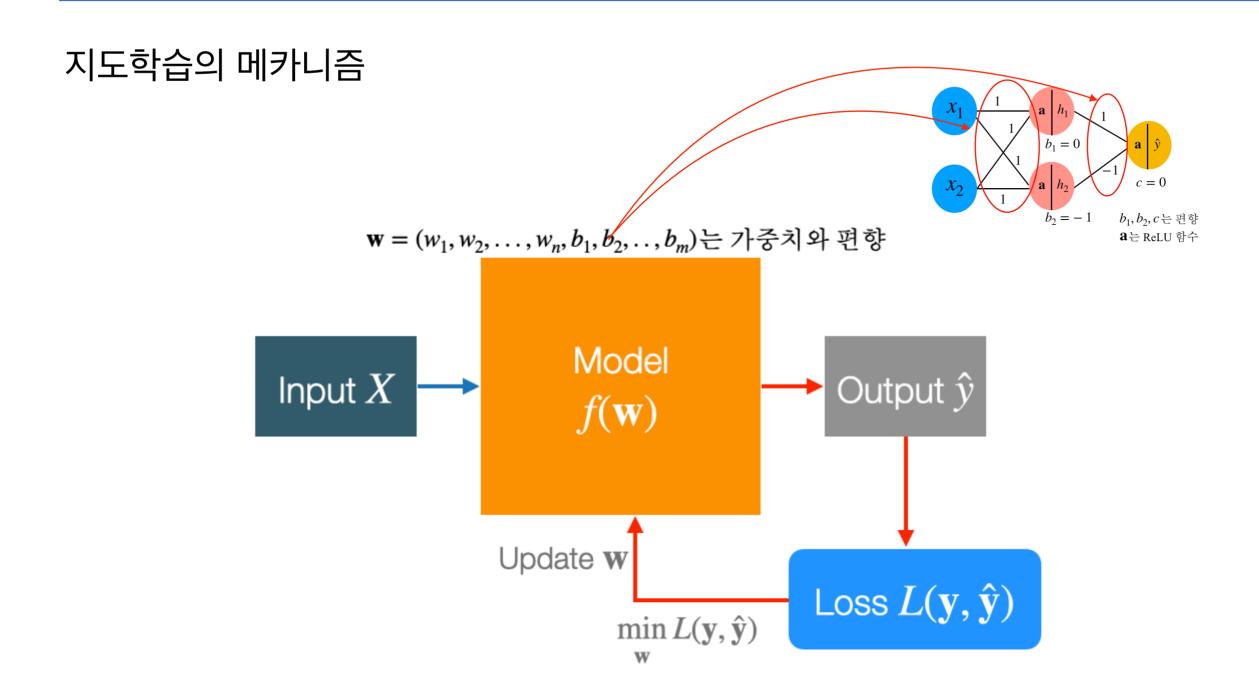
딥러닝 올인원

손실 함수 7강







Classification의 대표적인 함수

알아두기 2.3.6 — 내적(inner product).

두 벡터 $a = (a_1, a_2, ..., a_n), b = (b_1, b_2, ..., b_n)$ 라고 하면

$$a \cdot b = a_1b_1 + a_2b_2 + ... + a_nb_n$$

내적은 ·라고 표기하며 각 성분의 곱의 합이다. 예를 들어 a=(1,2,4),b=(0,1,2)라고 하면 $a\cdot b=1\cdot 0+2\cdot 1+4\cdot 2=10$ 이다.

알아두기 2.3.7 — 교차 엔트로피 함수(cross entropy function).

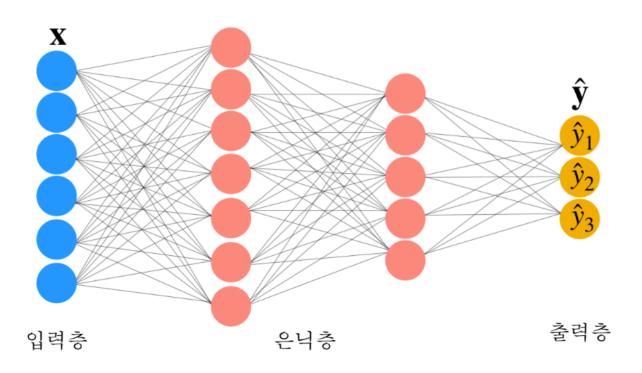
분류 문제를 위한 대표적인 손실 함수다.

$$L(\mathbf{y}, \mathbf{\hat{y}}) = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathbf{y}_i \cdot log(softmax(\mathbf{\hat{y}}))$$
 (log 는 자연로그)

·은 내적을 의미하며 실제값 y는 원-핫 벡터다.



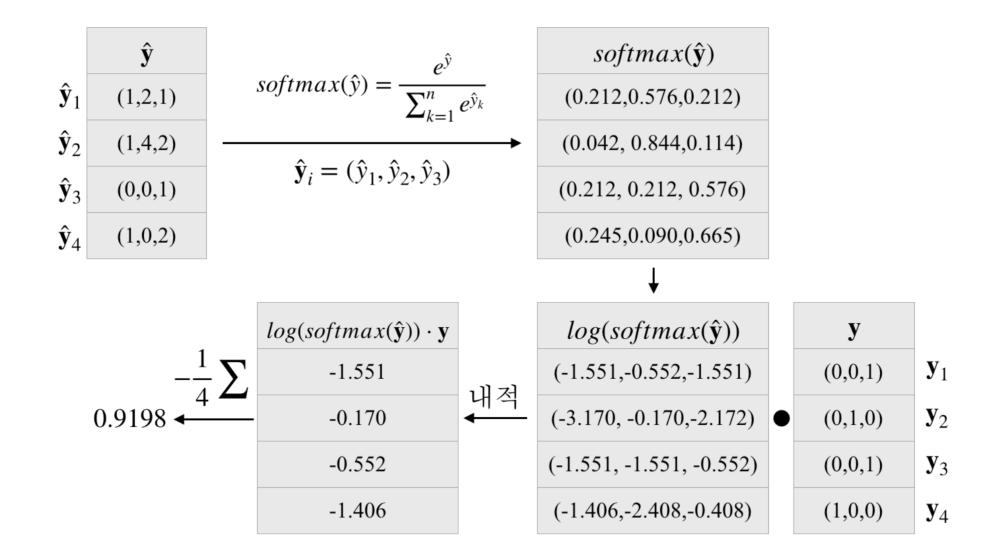
강아지, 소, 호랑이 분류 문제





강아지, 소, 호랑이 분류 문제

$$L(\mathbf{y}, \mathbf{\hat{y}}) = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathbf{y}_i \cdot log(softmax(\mathbf{\hat{y}}))$$
 (log 는 자연로그)





Classification의 대표적인 함수

알아두기 2.3.8 — 이진 교차 엔트로피 함수(binary cross entropy function).

이진 분류 문제를 위한 교차 엔트로피 함수다. 이진 분류의 특성을 이용해 알아두기 2.3.8에서 소개된 함수를 아래와 같이 간단한 식으로 유도할 수 있다.

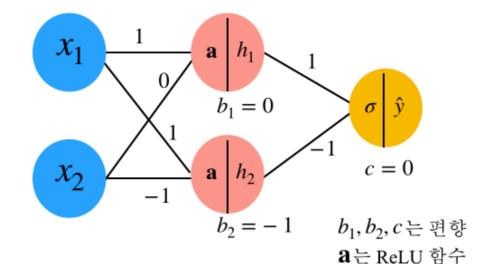
$$L(\mathbf{y}, \mathbf{\hat{y}}) = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} y_i log(\hat{y}_i) + (1 - y_i) log(1 - \hat{y}_i)$$
 (log는 자연로그)

이진 분류는 두 가지 상황을 분류하는 문제로서 원-핫 벡터로 표현하지 않아도 된다. 예를 들어 자동차 보유를 분류하는 문제라면 미보유는 0, 보유는 1으로 표현하여 벡터(e.g. (1,0),(0,1)) 를 사용하지 않고 표현할 수 있다. 따라서 예측을 하는 단계에서 소프트맥스를 사용하지 않고 일반적으로 시그모이드를 사용한다.



차량 보유 유무 문제

x_1	x_2	У
1	1	0
2	0	1
2	1	1



$$B = ReLU(XH^{T} + b) = ReLU\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{\mathbf{y}} = \boldsymbol{\sigma}(B\mathbf{v}^T + c) = \boldsymbol{\sigma} \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.731 \\ 0.731 \\ 0.881 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$L(\mathbf{y}, \mathbf{\hat{y}}) = -\frac{1}{3}((1-0) \cdot log(1-0.731) + 1 \cdot log(0.731) + 1 \cdot log(0.881)) = 0.584$$