

Курс: «Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»

Модуль 14. Введение в jQuery

Модуль 15. События и jQuery

Для реализации всех заданий необходимо использовать библиотеку jQuery.

Задание 1

Создайте html-страницу с фоновым изображением и добавьте на передний план любое животное с помощью тега `img`.

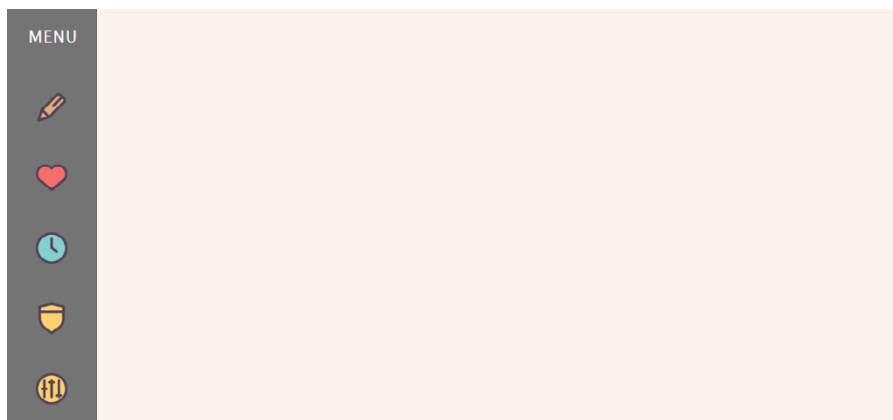
Затем обработайте событие `mousemove` так, чтобы животное постоянно следовало за курсором, но не выходило за пределы экрана.



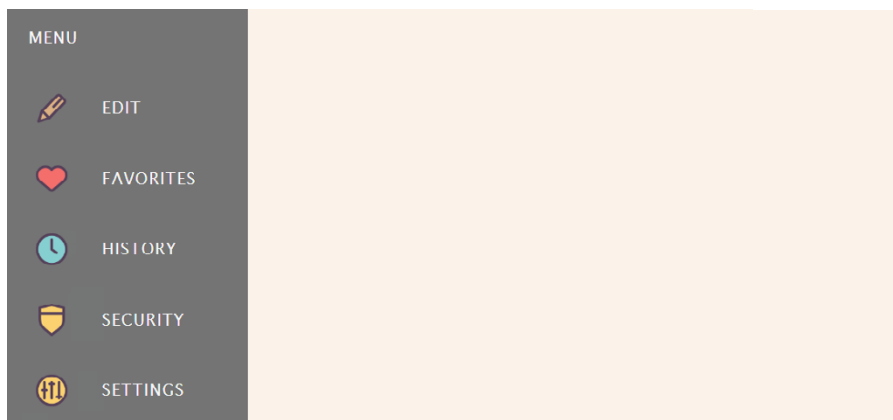
Задание 2

Реализовать html-страницу с боковым меню, которое разворачивается и сворачивается по щелчку мышкой на заголовок **MENU**.

Меню в свернутом состоянии



Меню в развернутом состоянии



Задание 3

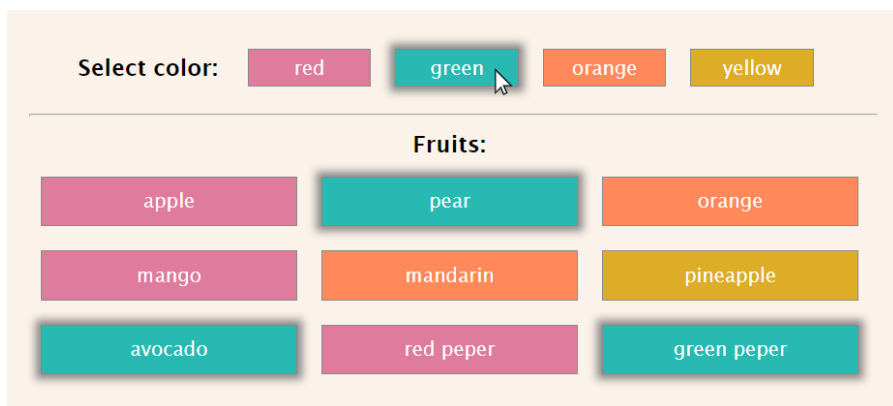
Реализовать html-страницу со списком фруктов.

Каждый фрукт подсвечивается близким к нему цветом: красным, зеленым, оранжевым или желтым.

Данные о фруктах не надо хранить в JS. Ваша задача: сверстать html-страницу с нужными css-стилями и списком фруктов.



Над списком фруктов необходимо вывести все возможные цвета в виде кнопок. При нажатии на кнопку необходимо выделять тенью фрукты соответствующего цвета.



Задание 4

Реализовать элемент управления **Star Rating**.

Необходимо сверстать и реализовать логику выставления оценки по пятибалльной шкале.

При клике мышкой по любой из звездочек, все звездочки от первой до той, на которую кликнули, включительно, перекрашиваются в оранжевый цвет, а остальные становятся черными.

Star Rating: ★★☆☆☆