

Proyecto Final

Caso 1: Santiago, un estudiante de la Escuela Nacional Preparatoria 6 “Antonio Caso”, vende productos en la escuela, desde cosas de papelería hasta gomitas, con el fin de poder apoyar sus gastos y seguir estudiando, pero en los últimos días se encontró un problema, las personas dejaron de comprar con él, por lo que decidió promocionar su negocio en una red social de la preparatoria. Sin embargo, aunque volvieron a comprar, ya eran menos personas. Santiago habló con Gabriel, otro alumno que vende productos en la preparatoria, sobre la situación de la baja de sus ventas, a lo que Gabriel le dijo que a él le estaba pasando lo mismo por lo que decidieron investigar qué fue lo que pasaba y llegaron a la conclusión que en la página de la prepa, al ser abierta para todas las publicaciones, estaba saturada sobre muchos temas que desviaban la atención de los negocios de los alumnos. A Santiago y a Gabriel les gustaría que existiera una página donde puedan promocionar sus productos, así mismo donde les puedan encargar producto, escojan sus horas libres, marquen en que lugares de la preparatoria se van a encontrar y puedan mantenerse al día.

Caso 2: Mía, el pasado viernes llevaba un peluche que le tenía mucho cariño porque se lo dio una persona muy especial para ella, pero como estaba estudiando para su examen de química, olvidó el peluche en la biblioteca. Cuando regresó a buscarlo tuvo la sorpresa de ver que ya no estaba, así que lo publicó en el grupo de la prepa para ver si alguien lo había tomado, pero su publicación no tuvo interacciones. Nadie la vió y Mía no recuperó su peluche. Mía busca un lugar donde pueda publicar sobre su peluche perdido y así la comunidad pueda ayudar a dar con él.

Caso 3: Luca, igual alumno de la preparatoria. Le gusta mucho jugar LoL y busca personas para poder jugar y hacer nuevos amigos en la escuela, pero no encuentra modo de crear una nueva amistad con alguien que igual juegue LoL; esto porque cuando publicó en el grupo de la preparatoria sobre el juego, nadie respondió debido a la baja visibilidad que tienen las publicaciones. Luca busca un lugar donde pueda unirse a foros donde los alumnos puedan inscribirse, preguntar y hablar sobre LoL.

El alumnado, con los temas vistos a lo largo del curso, deberá tener la capacidad y los conocimientos necesarios para poder resolver los problemas planteados, de una forma ingeniosa, innovadora, con buen diseño y un buen funcionamiento, esto lo logrará utilizando:

- HTML
- PHP
- JavaScript
- CSS
- MySQL

Temas vistos en clase.

Para resolver los problemas el alumnado deberá trabajar en equipos colaborativos de 7 personas, juntando sus conocimientos, habilidades y solución de problemas se les solicita crear una página en la que se pueda:

- Iniciar sesión como usuario, administrador o moderador.
- Modificar los datos personales.
- Verificar la existencia del alumnado.
- Poder subir fotos de perfil.
- Poder publicar fotos con descripciones.
- Hacer un mapa de la preparatoria interactivo para poder seleccionar los puntos de venta.
- Seleccionar los horarios disponibles.
- Crear un calendario en el que se pueda marcar la disponibilidad.
- Poder hacer pedidos en número y/o con mensaje.
- Realizar una sección de productos destacados.
- En la página se podrán filtrar los productos por orden reciente, por tipo, por disponibilidad, etc.
- Sin recargar la página se deberá cambiar de espacio (foros, preguntas y respuestas y ventas).
- Debe tener al menos tres secciones, preguntas y respuestas, foros y ventas.
- Los usuarios podrán publicar preguntas y a su vez responder. El moderador podrá modificar las preguntas, el administrador podrá modificar y borrar las preguntas, de igual manera las respuestas.
- Los foros podrán ser creados por la comunidad.
- Los foros deben ser privados o públicos.

- Al entrar a la sección de foros, debe aparecer la opción para unirse a cualquiera.
- Las publicaciones de los foros a los que el alumnado esté unido deberá aparecer por actividad reciente.
- Se podrá salir de los foros.
- Se podrán eliminar los foros.
- Los moderadores podrán reportar foros con los administradores y este se encargará de evaluar la situación.
- En los foros se podrá publicar fotos, preguntas y respuestas.
- La página tendrá el funcionamiento de cookies, para iniciar sesión, última sección registrada, entre otros que se crean necesarios.

En cuanto a diseño, la página debe cumplir con:

- Proponer diseño innovador y original.
- Debe ser cómodo para los usuarios.
- Debe ser intuitivo.
- Debe ser responsivo.
- Ser vistoso.
- Colores adecuados cumpliendo el objetivo de los programadores.
- Cumplir con mínimo dos columnas.
- Tener menú.
- Implementar favicon.

El funcionamiento de la página debe estar ligado al buen uso de la base de datos que los programadores creen, estas bases deben estar normalizadas, tener identificadores únicos entre ellas, cumplir con llaves primarias y foráneas, usar al menos dos join y que las peticiones sean hechas correctamente.

El código debe cumplir con:

- Es entendible.
- Comentarios breves.
- Buena indentación.
- Las funciones, variables y constantes deben tener sentido con las acciones que realizan.

- Los códigos, imágenes, videos, entre otros deben estar en su carpeta correspondiente y acomodados de forma correcta.
- Las rutas utilizadas son correctas para el funcionamiento.

Al trabajar en equipos colaborativos, se busca incentivar el uso de github, por lo que se pide:

- Creen un repositorio donde vayan trabajando el proyecto.
- Realicen los commit's correspondientes, con comentarios adecuados.
- Creen ramas necesarias.
- Realicen merge en cuanto se necesite.
- Tener seguimiento semanal.

No olvidar que como buena práctica de programación, se debe realizar el readme del proyecto para que cualquier persona que la lea pueda comprender el programa, además de marcar los puntos o partes desarrolladas por cada miembro del equipo de trabajo.

Para entregar el proyecto se pide que los equipos agreguen a los instructores y mentores a su repositorio para ver el progreso y la forma de trabajo, ahí mismo deben estar ya organizadas las carpetas para su correcta ejecución del programa, además mandar el enlace por moodle y poner las anotaciones correspondientes.

Lo integrado en este documento es meramente orientativo, como programadores encontrarán problemas y soluciones que vean convenientes para su página y para poder destacar en su entrega, pueden implementar más cosas que les agrade.

Para finalizar, disfruten la elaboración del proyecto y disfruten el doble el curso.

