

Санкт-Петербургский государственный политехнический  
университет Петра Великого  
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

**Отчет по лабораторной работе**

**Дисциплина:** Телекоммуникационные технологии

**Тема:** Система верстки  $\text{\TeX}$  и расширения  $\text{\LaTeX}$  (Шаблон для отчётов)

Выполнил студент гр. 33501/3

\_\_\_\_\_ Д. А. Зобков  
(подпись)

Преподаватель

\_\_\_\_\_ Н. В. Богач  
(подпись)

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2016 г.

Санкт-Петербург  
2016 г.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Постановка задачи</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Теоретический раздел</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Ход работы</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Случаи из практики</b>	<b>3</b>
6.1	Пример картинки . . . . .	3
6.2	Листинг с помощью <i>listings</i> . . . . .	4
6.3	Картинки с подкартинками . . . . .	4
6.4	Длинная подпись . . . . .	4
6.5	Русские буквы в формулах . . . . .	5
6.6	Отрицание-подчёркивание в мат. режиме . . . . .	5
6.7	No line here to end при использовании <code>\\</code> . . . . .	5
6.8	Таблица с картинкой . . . . .	5
6.9	Таблица с склееными и битыми ячейками . . . . .	5
6.10	Графики с TikZ/PGF . . . . .	6
6.11	Надписи на стрелках . . . . .	6
6.12	Случай с матрицей, где проверялся знак . . . . .	7
6.13	Скобочка . . . . .	7
6.14	Выравнивание в выражениях . . . . .	7
6.15	Графы . . . . .	8
6.16	ИИИЛИТНЫЕ зачёркивания . . . . .	8
6.17	Внешние гиперссылки . . . . .	9
6.18	Некоторые символы в русском языке . . . . .	9
6.19	Сборка <i>varioref+hyperref+cleveref+autonum</i> . . . . .	9
6.20	Очень длинные таблицы . . . . .	10
6.21	Обтекаемые рисунки/таблицы . . . . .	11
6.22	Создание списка литературы . . . . .	12
	<b>Список литературы</b>	<b>13</b>
	<b>Приложение А Ещё один пример листинга</b>	<b>14</b>
	<b>Приложение Б Новое приложение на новой странице</b>	<b>16</b>
Б.1	Одна подсекция . . . . .	16
Б.2	Ещё одна подсекция . . . . .	16

## 1 Цель работы

Какая-то цель

## 2 Постановка задачи

Какая-то задача

## 3 Теоретический раздел

Содержит основные соотношения между наблюдаемыми в работе явлениями

## 4 Ход работы

Что-то нажимаем, всё ломается

## 5 Выводы

Содержат пояснения моделируемых явлений

## 6 Случаи из практики

### 6.1 Пример картинки

Рандомный граф (рис. 6.1).

Для насильной привязки к месту использовать опцию [H].[1]

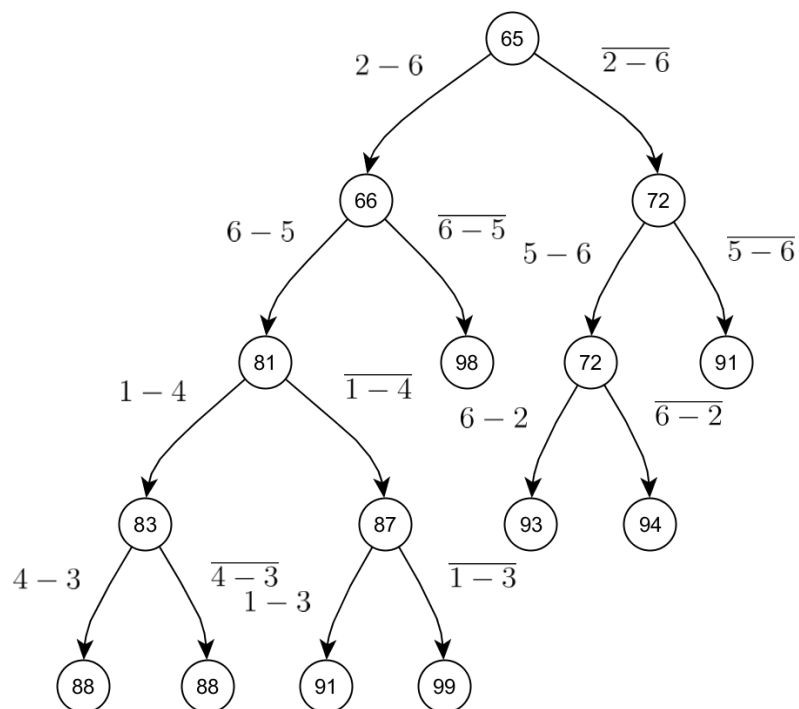


Рис. 6.1. Граф

## 6.2 Листинг с помощью *listings*

Пакет *listings* имеет кучу мелких и не очень проблем, из-за которых пропадает желание его использовать.

Описание схемы на языке VHDL приведено в листинге 6.1. См. прил. А на с. 14 для ещё одного примера.

```
1 entity lab2 is
  port(
3 SW0,SW1,SW2,SW3,SW4:in bit;
  LED0,LED1,LED2:out bit;
5 LED3,LED4,LED5:out boolean);
  end lab2;
7 architecture rtl of lab2 is
  signal TEMP:bit:='0';
9 begin
  LED2<='0';
11 temp<=SW0 or SW1;
  LED1<=TEMP and SW2;
13 LED0<=not TEMP;
  LED3<=not (SW3>SW4);
15 LED4<=not (SW3=SW4);
  LED5<=not (SW3<SW4);
17 end rtl;
```

Листинг 6.1. Описание схемы

## 6.3 Картинки с подкартинками

Данные о максимальной частоте и минимальных временных задержках представлены на рис. 6.2 (а так же рис. 6.2а и рис. 6.2б).[2]

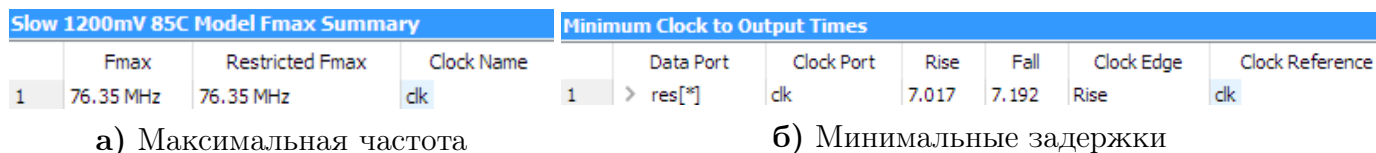


Рис. 6.2. Описание без оптимизации

## 6.4 Длинная подпись

Результат моделирования синтезированной схемы представлен на рис. 6.3.

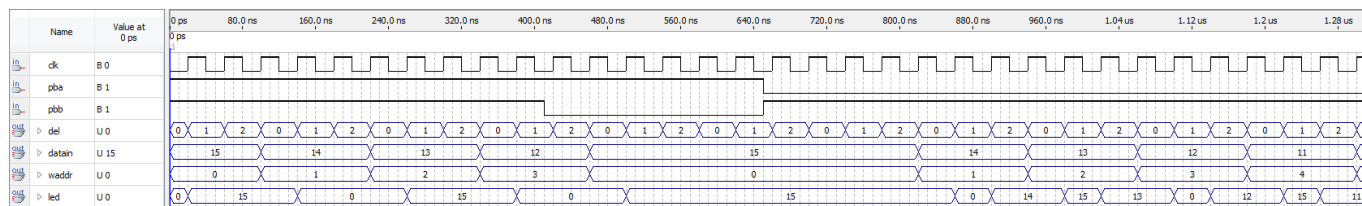


Рис. 6.3. Результат моделирования схемы в редакторе диаграмм  
(Коэффициент деления частоты = 3)

Другой пример (см. табл. 6.1).

Обратите внимание на расположение `\caption{}` сверху и наличие строки `\captionsetup{}` с выравниванием вправо.

Таблица 6.1. Заданная матрица задачи дискретного программирования

$\infty$	27	13	7	45	35
21	$\infty$	14	20	19	12
10	14	$\infty$	6	32	25
7	18	5	$\infty$	38	28
32	16	23	27	$\infty$	23
30	10	24	28	18	$\infty$

## 6.5 Русские буквы в формулах

Пока только такой вариант (6.1) (можно использовать просто `\text{}`).

$$\sum_{\text{Какая-то лажа}}^{\text{Какой-то курсив}} \textbf{Какой-то жирнич} \quad (6.1)$$

## 6.6 Отрицание-подчёркивание в мат. режиме

Просто  $\overline{\text{над}} \text{под}$

Ещё пример (в двух вариантах форматирования кода, на мой взгляд, оба отстойны):

$$y = \overline{\overline{x_3 x_4 \overline{x_1} \overline{x_2} \overline{x_5}}} \overline{\overline{x_2 \overline{x_1} x_4 x_5}} \overline{\overline{x_3 \overline{x_1} \overline{x_4} \overline{x_2} \overline{x_5}}}$$

$$y = \overline{\overline{x_3 x_4 \overline{x_1} \overline{x_2} \overline{x_5}}} \overline{\overline{x_2 \overline{x_1} x_4 x_5}} \overline{\overline{x_3 \overline{x_1} \overline{x_4} \overline{x_2} \overline{x_5}}}$$

## 6.7 No line here to end при использовании `\\`

Способ в формуле выше, создать минимальное пространство с помощью `~` перед `\\`, или использовать `\vspace{X pt}`.

## 6.8 Таблица с картинкой

Пример в табл. 6.2 на следующей странице.

## 6.9 Таблица с склееными и битыми ячейками

Пример в табл. 6.3 на следующей странице.

Для склеивания строк требуется пакет `multirow`.<sup>[3]</sup>

Таблица 6.2. Логические выражения для выходов RS-триггера

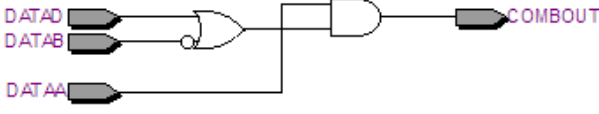
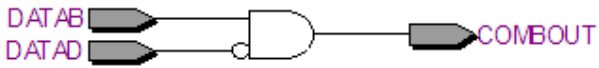
Имя	Функциональный преобразователь	Логическое выражение выходов
inst		$\overline{(Q' + \overline{R})} \cdot S \rightarrow Q$
inst1		$\overline{\overline{Q''} \cdot R} \rightarrow \overline{Q}$

Таблица 6.3. Зависимость энергопотребления от частоты

№	Частота, МГц	Период, нс	Энергопотребление, мВт	
			Полное	Динамическое
1	1	1000	64.79	0.05
2	10	100	65.45	0.51
3	50	20	68.38	2.53
4	100	10	72.05	5.06
5	150	6.667	75.71	7.59
6	200	5	79.38	10.13
7	250	4	83.05	12.66

## 6.10 Графики с TikZ/PGF

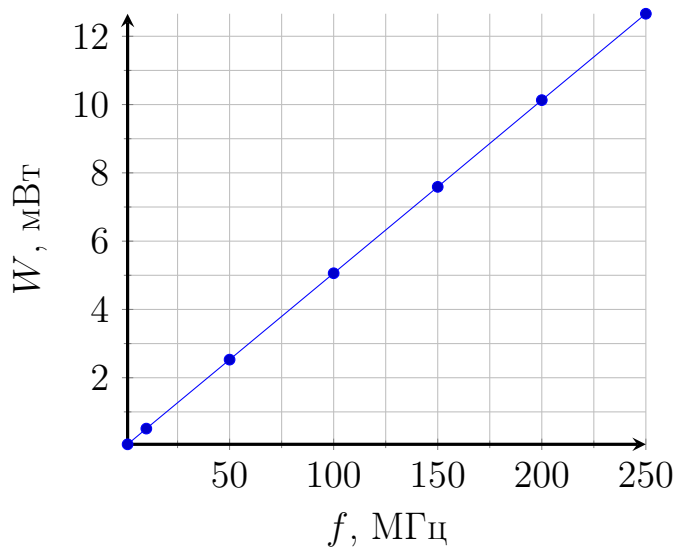
Очень сложный метод, надо очень хорошо знать, что делаешь, иначе можно потратить день и не добиться результата. Зато в итоге можно получить векторное изображение с возможностью быстро что-либо поправить или пересчитать. В документации *1200* страниц!!![4]

Простой пример на рис. 6.4 на следующей странице.

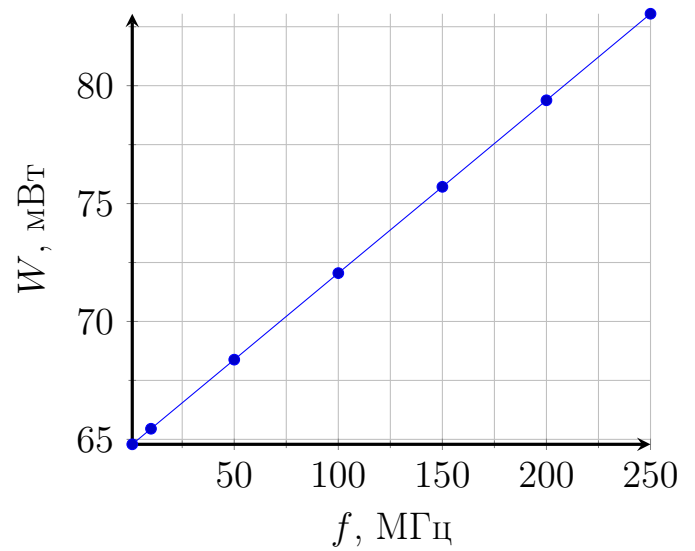
## 6.11 Надписи на стрелках

Использует пакет *mathtools*. [5]

	$x_3$	$x_2$	$B$			$x_5$	$x_2$	$B$
$x_1$	-1	-0.3	10.2	$\xrightarrow[\text{делим на 2.5}]{\text{преобразуем и}}$	$x_1$	-0.4	-0.4	6
$x_4$	-1	-0.7	11.4		$x_4$	-0.4	-0.8	7.2
$x_5$	<b>2.5</b>	-0.25	<b>-10.5</b>		$x_3$	0.4	0.1	4.2
$f$	<b>-1</b>	-2.3	10.2		$f$	-0.4	-2.4	6



а) Динамическое



б) Полное

Рис. 6.4. Зависимость энергопотребления от частоты

### 6.12 Случай с матрицей, где проверялся знак

Текущие матрицы  $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ ,  $C^B = [0 \ 1]$

Допустимость:  $X^B = P^{-1}B = \begin{bmatrix} 11.4 \\ 10.2 \end{bmatrix} > 0$  — **допустимый**

### 6.13 Скобочка

$$\left\{ \begin{array}{l} \max(x_1 - 2x_2), \\ x_1 + 0.3x_2 \leq 10.2, \\ -x_1 + 0.4x_2 \leq 1.2, \\ x_1 \geq 0, \\ x_2 \geq 0; \end{array} \right. \iff \left\{ \begin{array}{l} \max(x_1 - 2x_2), \\ x_1 + 0.3x_2 + x_3 = 10.2, \\ -x_1 + 0.4x_2 + x_4 = 1.2, \\ x_1 \geq 0, \\ x_2 \geq 0; \\ x_3 \geq 0, \\ x_4 \geq 0; \end{array} \right.$$

### 6.14 Выравнивание в выражениях

Выравнивание контролируется символом &.

Условия Куна-Такера:

$$\left\{ \begin{array}{l} \nabla f(X^*) + \sum_{j=1}^J u_j \nabla g_j(X^*) = 0, \\ u_j g_j(X^*) = 0, j = 1..J, \\ u_j \leq 0, j = 1..J; \end{array} \right. \quad (6.2)$$

Подставим в формулу (6.2) на с. 7:

$$\left\{ \begin{array}{l} -62x_1 + 4x_2 + 286 + 7u_1 + 10u_2 - u_3 = 0, \\ -68x_2 + 4x_1 + 388 + 12u_1 + 8u_2 - u_4 = 0, \\ u_1(7x_1 + 12x_2 - 84) = 0, \\ u_2(10x_1 + 8x_2 - 80) = 0, \\ u_3(-x_1) = 0, \\ u_4(-x_2) = 0, \\ u_1 \leq 0, \\ u_2 \leq 0, \\ u_3 \leq 0, \\ u_4 \leq 0; \end{array} \right.$$

## 6.15 Графы

Безумно неудобно и не стоит затраченных усилий. Лучше, быстрее и выгоднее воспользоваться *yEd* или что-нибудь в таком духе и вставить картинку. Есть способ делать удобнее с  $\text{Lua}\text{T}\text{E}\text{X}$ , но  $\text{Lua}\text{T}\text{E}\text{X}$  до сих пор не имеет официального релиза, поэтому пока не рекомендую.

Наибольший путь  $1 - 2 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8$  с весом 39 представлен на рис. 6.5.

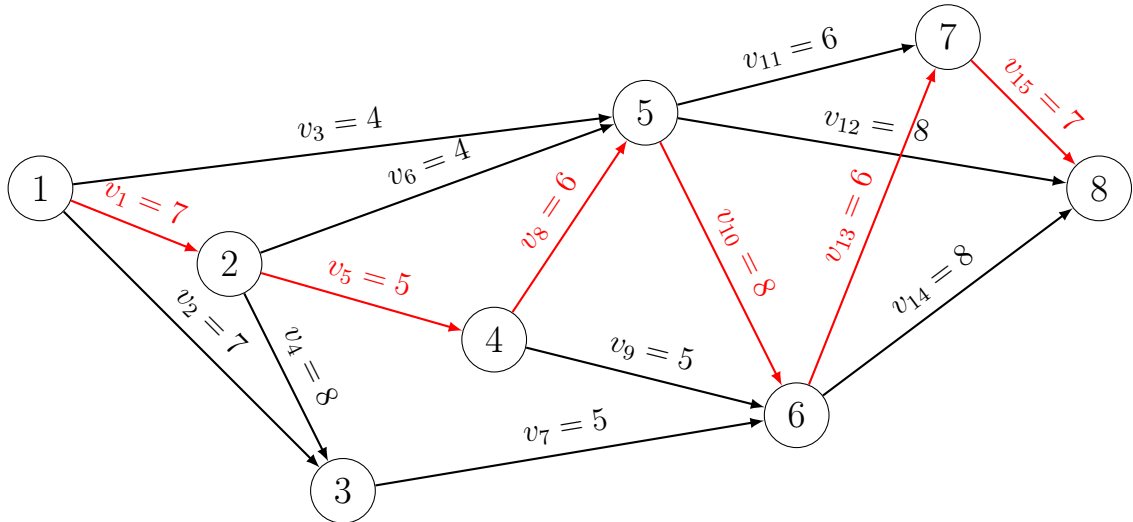


Рис. 6.5. Наибольший путь

## 6.16 ИИЛИТНЫЕ зачёркивания

Пример:

$$2 - 6, 6 - 5, 1 - 4, 4 - 3 \Rightarrow \cancel{6-2}, \cancel{5-6}, \cancel{5-2}, \cancel{4-1}, \cancel{4-2}, \cancel{3-4}, \cancel{3-1}$$

$$G_{2-6;6-5;1-4} = G_{2-6;6-5;1-4;4-3} \cup G_{2-6;6-5;1-4;\overline{4-3}}$$



Нельзя использовать зачёркивания пакета *cancel*[6] с самого первого слова:

Ещё такие вот[7] ~~иногда~~ <sup>варианты</sup> есть.

## 6.17 Внешние гиперссылки

[www.fighting.ru](http://www.fighting.ru)

ВКонтакте

## 6.18 Некоторые символы в русском языке

Дефис -

Тире —

Такое тире – не используется.

Тире — это модно.

— Прямая речь

«Елочки и „лапки“»

## 6.19 Сборка *varioref+hyperref+cleveref+autonum*

Весьма интересный и крайне нестабильный паровоз. Здесь распишу свои мысли по поводу использования этой гармошки.

Лучше всего определять эти пакеты в преамбуле друг за другом и в особом порядке: *varioref*→*hyperref*→*cleveref*→*autonum*. Нарушение этого порядка ведёт к **огромной** куче проблем. При этом пакет *autonum* использует какой-то полумертвый пакет, из-за которого вылетает ошибка, в данном шаблоне это исправлено.

Пакет *varioref* изменяет стиль ссылок, вводя новую команду `\vref{}`. [8] Соль в том, что пакет определяет, где находится страница, на которую идет ссылка, и если она находится недалеко (следующая), то вместо номера он так и пишет „на следующей странице“. Также пакет не отображает страницу, если ссылка ведет на ту же страницу, где она и находится. То есть, данный пакет — это совмещение „`\ref{}` на с. `\pageref{}`“ с немного расширенным функционалом.

Пакет *hyperref* в эту сборку затесался из-за проблем совместимости, так что пропускаем. [9]

Пакет *cleveref* изменяет стиль ссылок, вводя новые команды `\cref{}` и `\Cref{}`. [10] Соль в том, что пакет определяет тип ссылки, и самостоятельно подписывает ее (например „рис. `\ref{}`“ без необходимости писать „рис.“ самому). Встраивается в *varioref*.

Пакет *autonum* меняет работу с формулами. [11] Например, он удаляет окружение `\begin{equation*}` и делает команду `\[ \]` идентичной окружению

`\begin{equation}`. При этом номера показываются только у тех формул, на которые присутствует ссылка, что немного упрощает работу.

**Как использовать?** Использовать `\vref{}` для *почти* всех случаев, где вам нужна ссылка на номер объекта с указанием страницы в сокращенном варианте („рис.“) или `\Vref{}` для использования в начале предложения („Рисунок“). При этом *cleveref* встраивается в эту команду и будет подставлять тип ссылки автоматически. Из этого правила есть несколько исключений:

1. Вам не нужна ссылка на страницу.

Тогда используйте `\cref{}` и `\Cref{}`. Тип ссылки подставляется автоматически.

2. Вы ссылаетесь на формулу.

Используйте `\cref{}` и `\Cref{}` (`\vref{}` не справляется), либо обычный `\ref{}` и/или `\pageref{}`. Автоматически тип подставляться не будет (т. к. надпись „ф-л.“ или как-то так мне показалась крайне идиотской, а переопределить со склонениями нормально не получилось). Можно использовать связку `\cref{}` `\vpageref{}`, но результат не идеальный.

3. Вы ссылаетесь на листинг.

Используйте обычный `\ref{}` и/или `\pageref{}` (проблемы те же, что и в пункте выше)

Если вы хотите более подробно разобраться в работе этой сборки, поглядите документации.

## 6.20 Очень длинные таблицы

Пример нагло украден с курса „Документы и презентации в L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X“ Д. Федоровых.

Таблица 6.4. Заголовок большой таблицы

RND1	RND2	RND3	RND4
0,576745371	0,435853468	0,36384912	0,299047979
0,064795364	0,028454613	0,751312059	0,693972684
0,263563971	0,367508634	0,075536384	0,337780707
0,957583964	0,431948588	0,938522377	0,464307785
0,815740484	0,123129806	0,883432767	0,760983283
0,445062335	0,157424268	0,883442259	0,300596338
0,187159669	0,728663343	0,637199982	0,765684528
0,41009848	0,457031472	0,142858106	0,602946607
0,43315663	0,26058316	0,611667007	0,400328185
0,824086963	0,27304335	0,244565296	0,219675484

продолжение следует...

RND1	RND2	RND3	RND4
0,109578811	0,278478018	0,242519359	0,414669471
0,62638369	0,737702261	0,696351048	0,256427487
0,69779066	0,019424915	0,657473072	0,783698296
0,14204222	0,817006985	0,669234791	0,728306309
0,38941124	0,807135743	0,702842593	0,382494957
0,203543688	0,969191131	0,822881425	0,212473701
0,826623142	0,181291269	0,054701556	0,386442059
0,541365118	0,573617788	0,650112336	0,930417614
0,277453725	0,382833978	0,395547164	0,785051981
0,078149646	0,115526198	0,417197235	0,894812516
0,772854891	0,698024923	0,504995217	0,492422679
0,592288285	0,153957871	0,348784682	0,523821625
0,618156868	0,841905787	0,038053593	0,861496223
0,76387049	0,652733723	0,034948244	0,814496925

## 6.21 Обтекаемые рисунки/таблицы

Также украдено с курса, упомянутого в разд. 6.20 на с. 10

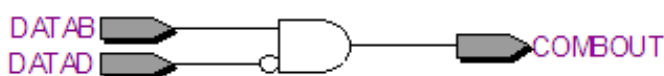


Рис. 6.6. Картинка с обтеканием

Прежде, чем анализировать "что делать в сложной ситуации я думаю "что можно сделать до того, как я попал в сложную ситуацию".

Как сказано ранее, "К поражению приводят множество факторов во время матча".

Даже если вы исправили одну из проблем, иногда вы будете продолжать проигрывать по другим причинам.

Победа - это прекрасно, но даже если вы снова проигрываете, лучше всего сказать себе "Я могу сделать что-то, чего не мог раньше"и ценить свой собственный прогресс. Я думаю, что мышление "Я тренируюсь, но у меня нет ощущения, что я играю лучше"происходит из-за нарушения основной мотивации "веселья "фана". Так что, вне зависимости от исхода боя, очень важно позитивно смотреть на свои улучшения в игре.

Если вы устранили причины поражения одну за одной, даже если результат не наступит мгновенно, в будущем ваш винрейт стабилизируется и вы будете более уверены в своих решениях, расширите свои знания и кругозор в игре.

Вне зависимости от того, сколько вы исправите, если вы играете с другими игроками, иметь винрейт 100% невозможно.

Год	$P_x$	$Q_x$	$P_y$	$Q_y$	$n$
2008		36		32	—
2009	30	30	22	50	25 %
2010	36	30	22		20 %
2011	33	40	24	45	

Таблица 6.5. Обтекаемая таблица

## 6.22 Создание списка литературы

Для этого можно использовать *BiBLaTeX+Biber*. [12]

Создаёт и нумерует ссылки в порядке их упоминания. [13] Стилль по ГОСТу (*gost-numeric* в данном шаблоне) и его использование можно прочитать в описании стиля. [14]

## Список литературы

1. Float package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/float> (дата обр. 22.02.2016).
2. Subcaption package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/subcaption> (дата обр. 22.02.2016).
3. Multirow package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/multirow> (дата обр. 22.02.2016).
4. The TikZ & PGF Packages / ed. by T. Tantau. — Version 3.0.1a. — 2015. — URL: <http://ftp.fau.de/ctan/graphics/pgf/base/doc/pgfmanual.pdf> (visited on 02/22/2016).
5. Mathtools package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/mathtools> (дата обр. 22.02.2016).
6. Cancel package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/cancel> (дата обр. 22.02.2016).
7. Soul package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/soul> (дата обр. 22.02.2016).
8. Varioref package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/varioref> (дата обр. 23.02.2016).
9. Hyperref package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/hyperref> (дата обр. 23.02.2016).
10. Cleveref package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/cleveref> (дата обр. 23.02.2016).
11. Autonum package [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/autonum> (дата обр. 23.02.2016).
12. BiBLaTeX package [Электронный ресурс]. — URL: <http://ctan.org/pkg/biblatex> (дата обр. 22.02.2016).
13. Карпов Ю. Г. Model Checking. Верификация параллельных и распределенных программных систем. — СПб. : БХВ - Петербург, 2010. — 560 с.
14. Стилль ГОСТ для BiBLaTeX [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.ctan.org/pkg/biblatex-gost> (дата обр. 21.02.2016).

## Приложение А Ещё один пример листинга

```
function [] = Main ()
clc;
3 clear all;
close all;
initialX = [3; 8]; % Начальная точка
% initialX = [11; 4]; %%%%% Вторая начальная точка
index = [-31,-34,4,286,388]; % Значения всех аргументов
8 e = 0.1;
H = [index(1)*2, index(3); index(3), index(2)*2];
% Открытие файла вывода для записи результатов
fileID = fopen('results.txt', 'wt');
if (fileID == -1)
13     error('Не удалось открыть файл вывода. ');
    return;
end

% Функция построение графика метода
18 function [] = PlotGraph (v)
% Область построения
x_1=2:.1:6;
x_2=5:.1:9;
% x_1=4:.1:12; %%%%% Для второй начальной точки
23 % x_2=3:.1:9;
[x_1,x_2]=meshgrid(x_1,x_2);
w=(index(1)*x_1.^2 +index(2)*x_2.^2 + index(3)*x_1.*x_2 + index(4)*x_1 +
    index(5)*x_2 );

figure;
28 hold on;
contour(x_1,x_2,w,30);
plot(x, y, '-k');
contour(x_1,x_2,w,v);
xlabel('x1');
33 ylabel('x2');
hold off;
end

% Функция построения графика сравнения кол-ва итераций
38 function [] = PlotIterCountGraph ()
figure;
surf(from:1:2*to, from:1:2*to, N);
xlabel('x1');
ylabel('x2');
43 zlabel('Кол-во итераций');
colorbar

figure;
contourf(from:1:2*to, from:1:2*to, N)
48 xlabel('x1');
ylabel('x2');
c = colorbar;
```

```

c.Label.String = 'Кол-во итераций';
end
53
% Вычисление функции и значение её производной
function [fX, dfX] = derivative(X)
% Вычисление значения функции от X
fX = index(1) * X(1)^2 + index(2) * X(2)^2 + index(3) * X(1) * X(2) +
    index(4) * X(1) + index(5) * X(2);
58
% Вычисление частных производных по X1 и X2 соответственно
dfX = [index(1)*2 * X(1) + index(3) * X(2) + index(4); index(2)*2 * X(2)
    + index(3) * X(1) + index(5)];
end

%%
63
% Метод релаксационный
X=initialX;
[fX, dfX] = derivative(X);
i = 1;
j = 1;
68
clear x y;
x(i) = X(1);
y(i) = X(2);
v(1,1) = fX;
K=[dfX(1);0];
73
t=-(dfX'*K)/(K'*H*K);
fprintf(fileID, 'Релаксационный метод\n\n');
fprintf(fileID, 'i      x1      x2      gradf(X)1      gradf(X)2      K1
                K2      t      fX      || df(X) ||\n');
fprintf(fileID, '%-4d %-10.4f %-10.4f      %-10.4f      %-10.4f      %-10.4f %-10.4
f      %-10.4f %-10.4f %-10.4f\n',i, X, dfX, K, t, fX, norm(dfX));
while (norm(dfX) > e)
78
    X = X+t*K;
    [fX, dfX] = derivative(X);
    i = i+1;
    x(i) = X(1);
    y(i) = X(2);
83
    v(1,i) = fX;
    K=dfX;
    t=-(dfX'*K)/(K'*H*K);
    fprintf(fileID, '%-4d %-10.4f %-10.4f      %-10.4f      %-10.4f      %-10.4f %-10.4
f      %-10.4f %-10.4f %-10.4f\n',i, X, dfX, K, t, fX, norm(dfX));
end
88
PlotGraph(v);
legend('Линии равного уровня', 'Релаксационный метод');
fprintf(fileID, '\n\n');
clear v;

```

## Приложение Б Новое приложение на новой странице

### Б.1 Одна подсекция

Вот она!

### Б.2 Ещё одна подсекция

$\backslash O/$