Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий **Кафедра компьютерных систем и программных технологий**

Отчет по лабораторной работе №2

Дисциплина: Методы и средства цифровой обработки информации

Выполнил студент гр. 13541/2	Зобков Д. А.	
Преподаватель	Абрамов H. A. (подпись)	
	" <u> " </u>	г.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Техн	ническое задание
2	Ход	работы
		Оператор Собеля
		Оператор Превитта
		Оператор Робертса
3	Выв	воды
Пі	КОПИ	жение А Исходный код программы

1 Техническое задание

- Подобрать черно-белое изображение;
- Применить операторы определения границ на изображении.

2 Ход работы

Для выполнения работы был разработан класс EdgeFinder с использованием библиотек OpenCV и Matplotlib на языке Python (листинг A.1 на с. 7). Пример его использования приведен в листинге A.2, а использованные зависимости для virtualenv — в листинге A.3. Все три оператора (Превитта, Собеля, Робертса) вызываются с помощью метода findEdges.

Исходное изображение представлено на рис. 2.1.



Рис. 2.1. Черно-белое изображение

2.1 Оператор Собеля

Применим к изображению оператор Собеля (рис. 2.2).

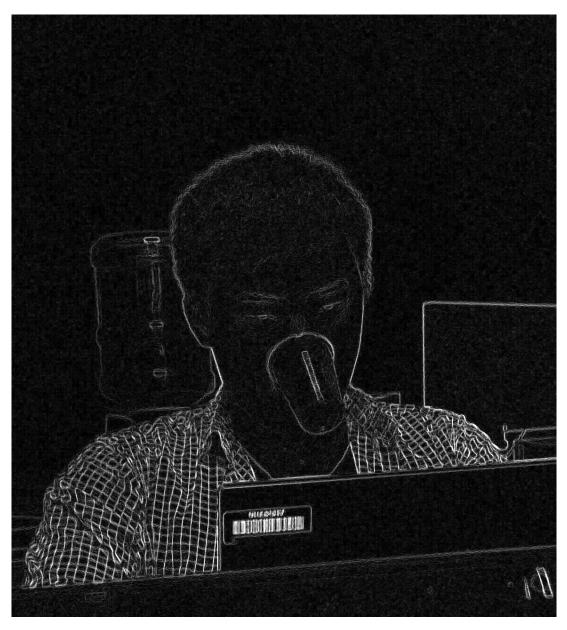


Рис. 2.2. Оператор свертки Собеля

2.2 Оператор Превитта

Применим к изображению оператор Превитта (рис. 2.3 на следующей странице).

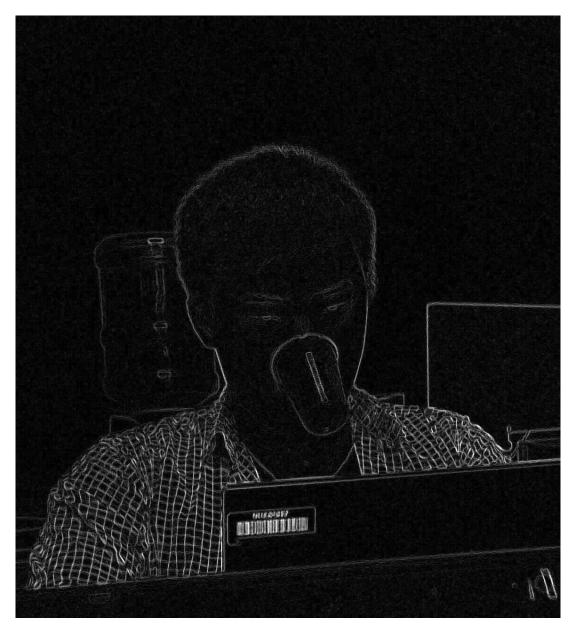


Рис. 2.3. Оператор свертки Превитта

2.3 Оператор Робертса

Применим к изображению оператор Робертса (рис. 2.4 на следующей странице).

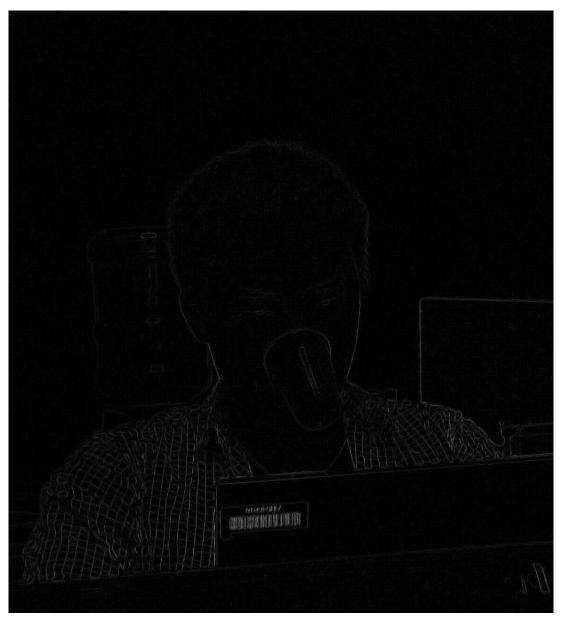


Рис. 2.4. Оператор свертки Робертса

3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы к изображению были применены три оператора выделения контуров.

Оператор Собеля отличается самыми толстыми контурами, позволяя очень ярко и контрастно выделять линии. При этом выделение мелких объектов в данном операторе работает очень плохо. Лучше всего данный оператор проявляет себя при выделении вертикальных и диагональных линий.

Оператор Превитта также хорошо справляется с вертикальными и диагональными линиями. При обработке вертикальных линий данный оператор позволяет увидеть их даже в местах с большим количеством шумов. Однако мелкие детали и объекты выделяются также не очень хорошо, из-за они превращаются в шум.

Оператор Робертса, по сравнению с операторами Превитта и Собеля, отличается наименее тонким выделением границ, но в то же время, он более четко выделяет мелкие, сгруппированные объекты и диагональные линии.

Приложение А Исходный код программы

```
#!/usr/bin/env python
 import cv2 as cv
 import numpy as np
 from matplotlib import pyplot as plt
6 from math import sqrt
 class EdgeFinder:
     Class for edge detection on greyscale image
10
                         Loaded image, converted to greyscale
     :ivar
               inImg:
12
     :vartype inImg:
                         numpy
     :ivar
              height:
                         Height of image
14
     :vartype height:
                         int
              width:
     :ivar
                         Width of image
16
     :vartype width:
                         int
     :ivar origImg: Backup of original greyscale image
18
     :vartype origImg:
                         numpy
20
     def init (self, inImg):
          # Load image
22
         self.inImg = cv.imread(inImg)
          # Rows
24
         self.height = self.inImg.shape[0]
         # Columns
26
         self.width = self.inImg.shape[1]
         # RGB to Greyscale image
28
         if len(self.inImg.shape) == 3: self.toGreyscale()
         # Greyscale image backup
30
         self.origImg = self.inImg
32
     def toGreyscale(self):
          Converting RGB image to greyscale
36
          # Get color arrays
         red = self.inImg[...,2]
38
         green = self.inImg[...,1]
         blue = self.inImg[...,0]
40
         # Fill array with shades of grey
42
         outImg = np.zeros((self.height, self.width))
         outImg[...] = 0.299 * red + 0.587 * green + 0.114 * blue
44
         # Round result shades
46
         outImg = np.round(outImg)
48
          # Update image
         self.inImg = outImg
50
```

```
def expandImage(self):
52
          Creating a border around of image with values of nearest pixels
54
          :return: Image with border around it
56
                   numpy
          :rtype:
58
          expImg = np.zeros((self.height + 2, self.width + 2))
          # Fill center of image with original image
          expImg[1:-1,1:-1] = self.inImg
          # Fill borders of expanded image with borders of original image
62
          # (except angular pixels)
          expImg[1:-1,0] = self.inImg[...,0]
          expImg[1:-1,-1] = self.inImg[...,-1]
          expImg[0,1:-1] = self.inImg[0,...]
          expImg[-1,1:-1] = self.inImg[-1,...]
          # Fill angular pixels
          expImg[0,0] = self.inImg[0,0]
          expImg[0,-1] = self.inImg[0,-1]
          expImg[-1,0] = self.inImg[-1,0]
          expImg[-1,-1] = self.inImg[-1,-1]
72
          return expImg
74
      def findEdges(self, operator):
76
          Create image with detected edges using Sobel, Prewitt or
    Roberts operator
          :param operator: Operator for edge detection ("sobel", "prewitt
80
     " or "roberts")
          :type operator: str
          " " "
82
          # Create arrays for derivative approximations
          Gx = np.zeros((self.height, self.width))
84
          Gy = np.zeros((self.height, self.width))
86
          # Expand image with border around it
          expImg = self. expandImage()
88
          # Fill Gx and Gy
90
          if operator == "sobel":
              Gx, Gy = self. sobelEdges(expImg, Gx, Gy)
92
          elif operator == "prewitt":
              Gx, Gy = self._prewittEdges(expImg, <math>Gx, Gy)
94
          elif operator == "roberts":
              Gx, Gy = self. robertsEdges(expImg, Gx, Gy)
          else:
              raise ValueError ('Undefined operator: {}. Available
    operators: "sobel", "prewitt" or "roberts"'.format(type))
          # Create image with detected edges
100
          self. findG(Gx, Gy)
102
```

```
@staticmethod
      def sobelEdges(expImg, Gx, Gy):
104
          Getting horizontal and vertical derivative approximations with
106
     using of Sobel operator
           :param expImg: Image expanded with borders
108
           :type expImg: numpy
                          Horizontal derivative approximation array/image
           :param Gx:
110
           :type
                 Gx:
                          numpy
                           Vertical derivative approximation array/image
           :param Gy:
112
           :type Gy:
                          numpy
           :return:
                           Gx, Gy
114
                          numpy, numpy
           :rtype:
           11 11 11
116
          Gx[...] = expImg[0:-2,0:-2] - expImg[0:-2,2:] + 2*(expImg[0:-2,2:])
     [1:-1,0:-2] - expImg[1:-1,2:]) + expImg[2:,0:-2] - expImg[2:,2:]
          Gy[...] = expImg[2:,0:-2] - expImg[0:-2,0:-2] + 2*(expImg
118
     [2:,1:-1] - \exp[mq[0:-2,1:-1]) + \exp[mq[2:,2:] - \exp[mq[0:-2,2:]]
          return Gx, Gy
120
      @staticmethod
122
      def prewittEdges(expImg, Gx, Gy):
           11 11 11
124
          Getting horizontal and vertical derivative approximations with
     using of Prewitt operator
126
           :param expImg: Image expanded with borders
           :type expImg: numpy
128
           :param Gx:
                          Horizontal derivative approximation array/image
           :type Gx:
                          numpy
130
                          Vertical derivative approximation array/image
           :param Gy:
           :type Gy:
                          numpy
132
           :return:
                          Gx, Gy
                          numpy, numpy
           :rtype:
134
          Gx[...] = expImg[0:-2,0:-2] - expImg[0:-2,2:] + expImg
136
     [1:-1,0:-2] - expImg[1:-1,2:] + expImg[2:,0:-2] - expImg[2:,2:]
          Gy[...] = expImg[2:,0:-2] - expImg[0:-2,0:-2] + expImg[2:,1:-1]
      -\exp[mg[0:-2,1:-1] + \exp[mg[2:,2:] - \exp[mg[0:-2,2:]]
138
          return Gx, Gy
140
      @staticmethod
      def robertsEdges(expImg, Gx, Gy):
142
          Getting horizontal and vertical derivative approximations with
144
     using of Roberts operator
           :param expImg: Image expanded with borders
146
           :type expImg: numpy
           :param Gx:
                          Horizontal derivative approximation array/image
148
           :type Gx:
                          numpy
```

```
Vertical derivative approximation array/image
           :param Gy:
150
           :type Gy:
                           numpy
           :return:
                           Gx, Gy
152
           :rtype:
                           numpy, numpy
154
           Gx[...] = expImg[1:-1,1:-1] - expImg[2:,2:]
           Gy[...] = expImg[1:-1,2:] - expImg[2:,1:-1]
156
           return Gx, Gy
158
      def findG(self, Gx, Gy):
160
           Create result image using filled horizontal and vertical
162
     derivative approximations
           # Get absolute values
164
           Gx = np.absolute(Gx)
           Gy = np.absolute(Gy)
166
           self.inImg = Gx + Gy
168
      def saveImage(self, path):
170
           Saving image to file
172
           :param path: Save path
174
           :type
                  path: str
           11 11 11
176
           cv.imwrite(path, self.inImg)
178
      def restoreImage(self):
180
           Restoring original greyscale image and shade map from backup
182
           self.inImg = self.origImg
```

Листинг A.1. edgefinder.py

Листинг A.2. main.py

```
cycler==0.10.0
matplotlib==2.0.2
numpy==1.12.1
opencv-python==3.3.0.10
pyparsing==2.2.0
python-dateutil==2.6.1
pytz==2017.2
six==1.10.0
```

Листинг А.3. Файл с использованными зависимостями для virtualenv