Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий

Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Курсовая работа

Дисциплина: Методы и средства цифровой обработки информации

Выполнили	2 6 7	
студенты гр. 13541/2	Зобков Д. А. (подпись)	
	(подпись) Костусев В. А	L•
Преподаватель	Абрамов Н. A	.•
	" <u>"</u> "	7 г

СОДЕРЖАНИЕ

1	Техническое задание	
	Ход работы	2
3	Выводы	6
Πı	риложение А. Исходный кол программы	(

1 Техническое задание

- Подобрать видео с движущимся объектом;
- Обозначить координаты объекта на первом кадре;
- Определить координаты объекта на последующих кадрах с использованием векторов смещения;
- Убедиться в корректности найденного объекта с помощью сравнения по гистограмме и отобразить кадры с обнаруженным (или потерянным) объектом.

2 Ход работы

Для выполнения работы были разработаны классы ObjectRectangle (обозначение координат объекта на первом кадре) и Tracker (определение координат объекта на последующих кадрах) с использованием библиотек OpenCV и Matplotlib (листинг A.1 на с. 9), а также классы графического интерфейса MainWindow (основное окно) и VideoWindow (простейший видеоплеер) с использованием библиотеки PyQt5 (листинг A.2) на языке Python. Использованные зависимости для virtualenv приведены в листинге A.3.

2.1 Описание алгоритма

- 1. Определяем координаты объекта (NxM);
- 2. Для каждого последующего кадра видео производится обход некоторой окрестности объекта (2Nx2M) в предыдущем кадре в поиске максимального соответствия (с помощью метрик SAD, SSD);
- 3. Таким образом, мы получаем смещения объекта, указывающие его "движение" между кадрами. С их помощью устанавливаем координаты текущего расположения объекта.
- 4. Корректность найденного смещения проверяется с помощью сравнения гистограмм объекта предыдущего кадра и текущего (допускается совпадение не менее 50% гистограммы).

$$SAD(d_1, d_2) = \sum_{i=0}^{n_1} \sum_{j=0}^{n_2} (d_1[i, j] - d_2[i, j])$$

$$SSD(d_1, d_2) = \sum_{i=0}^{n_1} \sum_{j=0}^{n_2} (d_1[i, j] - d_2[i, j])^2$$

$$HI = \sum_{i=0}^{255} \min(I_{t-1}^i, I_t^i)$$

2.2 Работа приложения

Работа приложения демонстрируется на двух видеозаписях, начальные кадры которых приведены на рис. 2.1–2.2 на страницах 4–5, а объект выделен черной рамкой. Приложение отслеживало объект в течение 20-ти кадров (если объект не был потерян).



Рис. 2.1. Пример №1: первый кадр

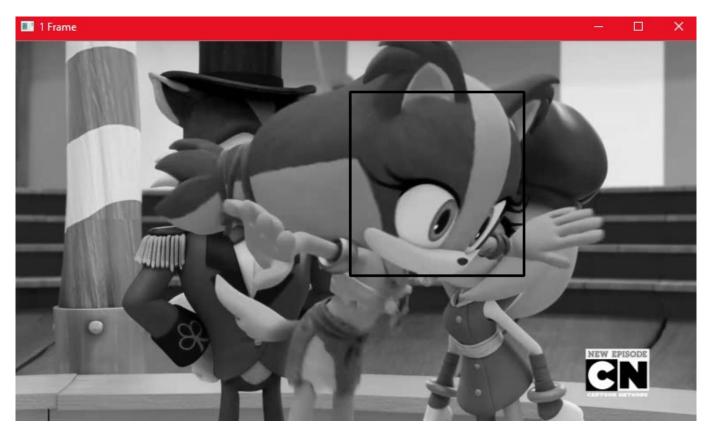


Рис. 2.2. Пример №2: первый кадр

Приведем некоторые кадры для каждого из примеров (для примера №1 — рис. 2.3–2.5 на страницах 5–6, для примера №2 — рис. 2.6–2.7 на с. 7).



Рис. 2.3. Пример №1: 12-ый кадр

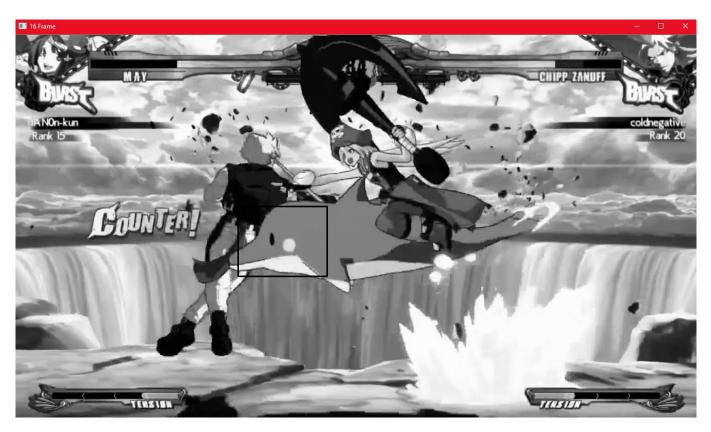


Рис. 2.4. Пример №1: 16-ый кадр

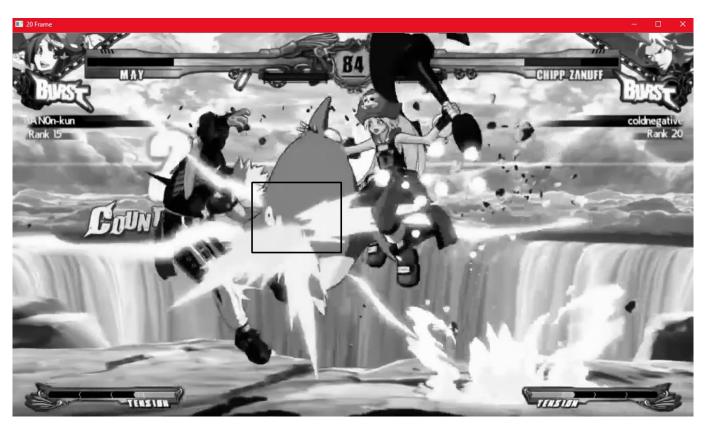


Рис. 2.5. Пример №1: 20-ый кадр

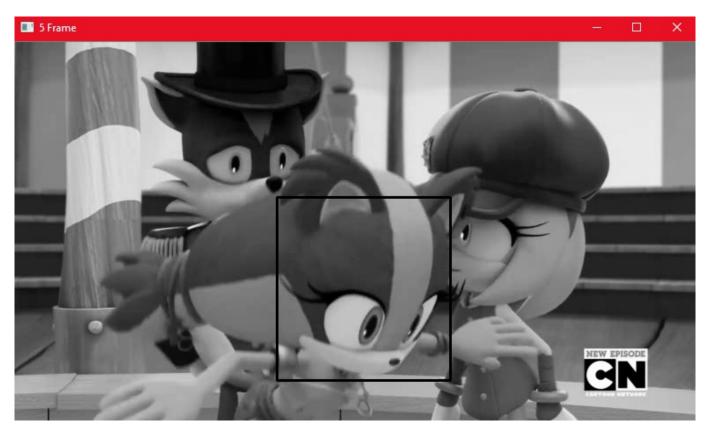


Рис. 2.6. Пример №2: 5-ый кадр



Рис. 2.7. Пример №2: 6-ой кадр (объект потерян)

В случае кадра на рис. 2.7 объект был потерян из-за его удаленности от области поиска (объект находится в ней лишь частично).

3 Выводы

В данной работе было проведено отслеживание движения объекта с использованием метрики максимального соответствия и проверкой корректности обнаруженного объекта с помощью сравнения гистограмм.

В результате было обнаружено, что полученная реализация весьма качественно находит двигающийся объект. Однако в случае его быстрого перемещения установленного окна поиска в 2Nx2M оказывалось недостаточно для обнаружения. Это можно исправить увеличением окна поиска, но вместе с этим возрастет время поиска объекта и шанс обнаружения некорректного объекта.

В случае обнаружения некорректных объектов, отсеять их помогает сравнение гистограмм, но данный метод плохо работает при сильно деформирующихся объектах. В такой ситуации необходимо понизить границу допустимого совпадения гистограмм, однако вместе с этим растет риск обнаружения ложных объектов.

Таким образом, качество работы отслеживания объекта зависит от окна поиска и границы допустимого совпадения гистограмм, которые невозможно настроить универсально. Поэтому их настройка должна проводиться в зависимости от условий, в которых проводится отслеживание.

Приложение А Исходный код программы

```
import random
 import numpy as np
 import cv2
 class ObjectRectangle:
     def init (self, path, time):
          self.ix, self.iy = -1, -1
          self.drawing = False
          video = cv2.VideoCapture(path)
          video.set(0, time)
10
          success, self.img = video.read()
12
          self.drawImg = self.img + 0
14
          self.coord = [-1, -1, -1, -1]
16
     def showFrame(self):
          cv2.namedWindow('1st Frame')
18
          cv2.setMouseCallback('1st Frame', self.draw)
20
          while (1):
              cv2.imshow('1st Frame', self.drawImg)
22
              k = cv2.waitKey(1) \& 0xFF
              if k == 27:
24
                  cv2.destroyAllWindows()
                  break
26
     def draw(self, event, x, y, flags, param):
28
          if event == cv2.EVENT LBUTTONDOWN:
              self.drawImg = self.img + 0
30
              self.drawing = True
              self.ix = x
              self.iy = y
          elif event == cv2.EVENT LBUTTONUP:
              self.drawing = False
36
              cv2.rectangle(self.drawImg, (self.ix, self.iy), (x,y)
    , (0,0,255), 2)
              self.coord = [self.ix, self.iy, x, y]
     @staticmethod
40
     def toGreyscale(img):
42
          Converting RGB image to greyscale
          11 11 11
          # Get color arrays
          red = img[...,2]
46
          green = img[...,1]
          blue = img[...,0]
48
          # Fill array with shades of grey
```

```
outImg = np.zeros((img.shape[0], img.shape[1]))
          outImg[...] = 0.299 * red + 0.587 * green + 0.114 * blue
52
          # Round result shades
54
          outImg = np.round(outImg)
56
          # Update image
          return outImg
58
      def getCoordinates(self):
60
          return self.coord
64 class Tracker:
      def init (self, path, time, frameCount, coord):
          self.imgList = list()
          self.imgCoordList = list()
          self.imgCoordList.append(coord)
          self.fix coord()
          video = cv2.VideoCapture(path)
          video.set(0, time)
72
          count = 0
          success = True
74
          while success and count < frameCount:</pre>
76
              success, image = video.read()
              image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR BGR2GRAY)
78
              self.imgList.append(image)
              if count > 0:
80
                   self.imgCoordList.append(None)
82
      @staticmethod
84
      def get ssd(first block, second block):
          diff = np.sum(cv2.absdiff(first block, second block) ** 2)
86
          return diff
88
      @staticmethod
      def get sad(first block, second block):
90
          diff = np.sum(cv2.absdiff(first block, second block))
          return diff
92
      @staticmethod
      def search window(image, x coord, y coord, x size, y size):
          Окно поиска блока
          :param image: Изображение, в котором осуществляется поиск
          :param x coord: Центр окна по оси X
          :param y coord: Центр окна по оси Y
          :param size: Размер окна
          :return: Возвращает координаты окна (x, y) и само окно (пиксели
102
          11 11 11
```

```
if x coord - x size < 0:</pre>
104
               x begin = 0
               x end = x coord + x size
106
           elif x coord + x size > image.shape[1]:
               x begin = x coord - x size
108
               x end = image.shape[1]
           else:
110
               x begin = x coord - x size
               x end = x coord + x size
112
           if y coord - y size < 0:</pre>
114
               y begin = 0
               y end = y coord + y size
116
           elif y_coord + y_size > image.shape[0]:
               y begin = y coord - y size
118
               y end = image.shape[0]
           else:
               y_begin = y_coord - y_size
               y = y = y = y + y = size
122
           return x begin, y begin, image[y begin:y end, x begin:x end]
124
      def fix coord(self):
126
           if self.imgCoordList[0][2] < self.imgCoordList[0][0]:</pre>
               self.imgCoordList[0][0], self.imgCoordList[0][2] = self.
128
     imgCoordList[0][2], self.imgCoordList[0][0]
           if self.imgCoordList[0][3] < self.imgCoordList[0][1]:</pre>
               self.imgCoordList[0][1], self.imgCoordList[0][3] = self.
130
     imgCoordList[0][3], self.imgCoordList[0][1]
      @staticmethod
132
      def getShadeMap(img):
134
           Creating map with the amount of each shade
136
           :return: Shade map
           :rtype:
                    numpy
138
           11 11 11
           return np.bincount(img.astype(int).flat, minlength=256)
140
      def histogramIntersection(self, oldImage, newImage):
142
           oldShade = self.getShadeMap(oldImage)
           newShade = self.getShadeMap(newImage)
144
           maxShade = np.sum(oldShade[0:])
146
           minimum = np.minimum(oldShade, newShade)
           sumShade = np.sum(minimum[0:])
148
           intersection = sumShade / maxShade
150
           return True if intersection >= 0.5 else False
152
      @staticmethod
      def block center(coord):
154
           x coord = round((coord[0] + coord[2]) / 2)
```

```
y coord = round((coord[1] + coord[3]) / 2)
156
          return x coord, y_coord
158
      @staticmethod
      def block size(coord):
160
          x_size = coord[2] - coord[0]
          y size = coord[3] - coord[1]
162
          return [x_size, y_size]
164
      @staticmethod
166
      def get image block(coord, image):
          x \text{ size} = \text{coord}[2] - \text{coord}[0]
168
          y size = coord[3] - coord[1]
          return image[coord[1]:coord[1] + y size, coord[0]:coord[0] +
170
     x size]
      def find object(self):
172
           for index, _ in enumerate(self.imgList):
               if index == len(self.imgList) - 1:
                   break
176
               sad = 9999999
               to x = 0
178
               to y = 0
               im w = None
180
               flag = False
182
               print(index)
184
               blockSize = self.block size(self.imgCoordList[index])
               im block = self.get image block(self.imgCoordList[index],
186
     self.imgList[index])
               (x center, y center) = self.block center(self.imgCoordList[
     index])
               x coord = self.imgCoordList[index][0]
188
               y coord = self.imgCoordList[index][1]
190
               (x_start, y_start, im_window) = self.search window(self.
     imgList[index + 1], x center, y center, blockSize[0], blockSize[1])
               new SAD = self.get sad(im block, self.imgList[index + 1][
192
     y coord:y coord + blockSize[1], x coord:x coord + blockSize[0]])
               if new SAD < 5000:
                   if self.histogramIntersection(im block, self.imgList[
194
     index + 1][y_coord:y_coord + blockSize[1], x_coord:x_coord +
     blockSize[0]]):
                        self.imgCoordList[index + 1] = self.imgCoordList[
     index
                   else:
196
                       break
                   continue
198
               best x = -1
200
               best y = -1
```

```
202
               for x window in range(0, im window.shape[1] - blockSize[0]
     + 1):
                   for y window in range(0, im window.shape[0] - blockSize
204
     [1] + 1):
                       new SAD = self.get sad(im block,
                                           im window[y window:y window +
206
     blockSize[1], x window:x window + blockSize[0]])
                       if sad > new SAD:
                            sad = new SAD
208
                            best x = x start + x window
                            best_y = y_start + y window
210
               if best x \ge 0 and best y \ge 0:
                   coord = [best x,
                             best y,
214
                             best x + blockSize[0],
                             best y + blockSize[1]]
                   check = True
                   for item in coord:
                       if item < 0:
220
                            check = False
                   if check and self.histogramIntersection(im block, self.
222
     imgList[index + 1][best y:best y + blockSize[1], best x:best x +
     blockSize[0]]):
                       self.imgCoordList[index + 1] = coord
                   else:
224
                       break
               else:
226
                   break
228
      def draw frames(self):
          for i, v in enumerate(self.imgList):
230
               if self.imgCoordList[i] is not None:
                   image = v
232
                   cv2.rectangle(image, (self.imgCoordList[i][0], self.
     imgCoordList[i][1]), (self.imgCoordList[i][2], self.imgCoordList[i
     ][3]),(0,0,255), 2)
                   cv2.imshow('{} Frame'.format(i + 1), image)
234
               else:
                   cv2.imshow('{} Frame'.format(i + 1), v)
236
          cv2.waitKey(0)
238
```

Листинг A.1. tracker.py

```
# PyQt5 Video player
#!/usr/bin/env python

from PyQt5.QtCore import QDir, Qt, QUrl, pyqtSignal
from PyQt5.QtMultimedia import QMediaContent, QMediaPlayer
from PyQt5.QtMultimediaWidgets import QVideoWidget
```

```
from PyQt5.QtWidgets import (QApplication, QFileDialog, QHBoxLayout,
    QLabel,
         QPushButton, QSizePolicy, QSlider, QStyle, QVBoxLayout, QWidget
 from PyQt5.QtWidgets import QMainWindow, QWidget, QPushButton, QAction,
    QLineEdit, QDesktopWidget
10 from PyQt5.QtGui import QIcon
 import sys
12 from tracker import ObjectRectangle, Tracker
14 class MainWindow (QWidget):
     def __init__(self):
         super(). init ()
         self.initUI()
     def initUI(self):
         self.setWindowTitle('Трекер движения объекта')
         layout = QVBoxLayout()
         self.firstFrameBtn = QPushButton("1ый кадр")
         self.firstFrameLine = QLineEdit(self)
         self.secondFrameLine = QLineEdit(self)
         self.xObjectLine = QLineEdit(self)
         self.yObjectLine = QLineEdit(self)
         self.xOffsetObjectLine = QLineEdit(self)
         self.yOffsetObjectLine = QLineEdit(self)
30
         self.frameCount = QLineEdit(self)
32
         self.frameCountLabel = QLabel("Кол-во кадров")
34
         self.selectBtn = QPushButton("Выбрать объект")
36
         self.selectBtn.setEnabled(False)
         self.startBtn = QPushButton("CTapT!")
38
         self.firstFrameBtn.clicked.connect(self.selectFile)
40
         self.selectBtn.clicked.connect(self.selectObject)
         self.startBtn.clicked.connect(self.start)
42
         self.firstFrameLine.textChanged.connect(self.enableSelectBtn)
44
         self.secondFrameLine.textChanged.connect(self.enableSelectBtn)
46
         h11 = QHBoxLayout()
         h11.addWidget(self.firstFrameLine, 3)
         h11.addWidget(self.secondFrameLine, 1)
         h11.addWidget(self.firstFrameBtn, 1)
         h21 = QHBoxLayout()
         h21.addWidget(self.xObjectLine)
         h21.addWidget(self.yObjectLine)
         h21.addWidget(self.xOffsetObjectLine)
         h21.addWidget(self.yOffsetObjectLine)
         h21.addWidget(self.selectBtn)
```

```
58
          v11 = QVBoxLayout()
          v11.addWidget(self.frameCountLabel)
60
          v11.addWidget(self.frameCount)
62
          h31 = QHBoxLayout()
          h31.addLayout (v11)
64
          layout.addLayout(h11)
          layout.addLayout(h21)
          layout.addLayout(h31)
68
          layout.addWidget(self.startBtn)
          self.setLayout(layout)
          self.player = VideoWindow(self)
          self.setGeometry(0, 0, 500, 100)
          window = self.frameGeometry()
          centerPoint = QDesktopWidget().availableGeometry().center()
          window.moveCenter(centerPoint)
          self.move(window.topLeft())
          self.show()
80
      def selectFile(self):
          self.player.show()
      def enableSelectBtn(self):
          if self.firstFrameLine.text() != "" and self.secondFrameLine.
     text() != "":
              self.selectBtn.setEnabled(True)
          else:
88
              self.selectBtn.setEnabled(False)
      def selectObject(self):
          obj = ObjectRectangle(self.firstFrameLine.text(), int(self.
92
     secondFrameLine.text()))
          obj.showFrame()
          coord = obj.getCoordinates()
94
          self.xObjectLine.setText(str(coord[0]))
          self.yObjectLine.setText(str(coord[1]))
          self.xOffsetObjectLine.setText(str(coord[2]))
          self.yOffsetObjectLine.setText(str(coord[3]))
100
      def start(self):
          self.startBtn.setEnabled(False)
102
          self.selectBtn.setEnabled(False)
          self.firstFrameBtn.setEnabled(False)
104
          self.startBtn.setText("Пожалуйста, подождите пару минут...")
106
          coord = [
              int(self.xObjectLine.text()),
108
              int(self.yObjectLine.text()),
```

```
int(self.xOffsetObjectLine.text()),
110
               int(self.yOffsetObjectLine.text()),
          ]
112
          t = Tracker(
114
               self.firstFrameLine.text(),
               int(self.secondFrameLine.text()),
116
               int(self.frameCount.text()),
               coord)
118
          t.find object()
          t.draw frames()
120
          self.startBtn.setText("CTapT!")
122
          self.startBtn.setEnabled(True)
          self.selectBtn.setEnabled(True)
          self.firstFrameBtn.setEnabled(True)
  class VideoWindow(QMainWindow):
128
      def init (self, parent=None):
          super(VideoWindow, self). init (parent)
130
          self.setWindowTitle("Выберите первый кадр")
          self.resize(800, 600)
132
          self.mediaPlayer = QMediaPlayer(None, QMediaPlayer.VideoSurface
134
          self.fileName = None
136
          videoWidget = QVideoWidget()
138
          self.playButton = QPushButton()
          self.playButton.setEnabled(False)
140
          self.playButton.setIcon(self.style().standardIcon(QStyle.
     SP MediaPlay))
          self.playButton.clicked.connect(self.play)
142
          self.okBtn = QPushButton("OK")
144
          self.okBtn.clicked.connect(self.selectFrame)
146
          self.positionSlider = QSlider(Qt.Horizontal)
          self.positionSlider.setRange(0, 0)
148
          self.positionSlider.sliderMoved.connect(self.setPosition)
150
          self.errorLabel = QLabel()
          self.errorLabel.setSizePolicy(QSizePolicy.Preferred,
152
                   QSizePolicy.Maximum)
154
          # Create new action
          openAction = QAction(QIcon('open.png'), '&Open', self)
156
          openAction.setShortcut('Ctrl+0')
          openAction.setStatusTip('Open movie')
158
          openAction.triggered.connect(self.openFile)
160
          # Create menu bar and add action
```

```
menuBar = self.menuBar()
162
          fileMenu = menuBar.addMenu('&File')
          fileMenu.addAction(openAction)
164
          # Create a widget for window contents
166
          wid = QWidget(self)
          self.setCentralWidget(wid)
168
          # Create layouts to place inside widget
170
          controlLayout = QHBoxLayout()
          controlLayout.setContentsMargins(0, 0, 0, 0)
172
          controlLayout.addWidget(self.playButton)
          controlLayout.addWidget(self.positionSlider)
174
          layout = QVBoxLayout()
          layout.addWidget(videoWidget)
          layout.addLayout(controlLayout)
          layout.addWidget(self.okBtn)
          layout.addWidget(self.errorLabel)
180
          # Set widget to contain window contents
182
          wid.setLayout(layout)
184
          self.mediaPlayer.setVideoOutput(videoWidget)
          self.mediaPlayer.stateChanged.connect(self.mediaStateChanged)
186
          self.mediaPlayer.positionChanged.connect(self.positionChanged)
          self.mediaPlayer.durationChanged.connect(self.durationChanged)
188
          self.mediaPlayer.error.connect(self.handleError)
190
      def openFile(self):
          self.fileName, = QFileDialog.getOpenFileName(self, "Open
192
     Movie")
          if self.fileName != '':
194
               self.mediaPlayer.setMedia(
                       QMediaContent(QUrl.fromLocalFile(self.fileName)))
196
               self.playButton.setEnabled(True)
198
      def play(self):
          if self.mediaPlayer.state() == QMediaPlayer.PlayingState:
200
               self.mediaPlayer.pause()
          else:
202
               self.mediaPlayer.play()
204
      def mediaStateChanged(self, state):
          if self.mediaPlayer.state() == QMediaPlayer.PlayingState:
206
               self.playButton.setIcon(
                       self.style().standardIcon(QStyle.SP MediaPause))
208
          else:
               self.playButton.setIcon(
                       self.style().standardIcon(QStyle.SP MediaPlay))
212
      def positionChanged(self, position):
          self.positionSlider.setValue(position)
```

```
def durationChanged(self, duration):
216
          self.positionSlider.setRange(0, duration)
218
      def setPosition(self, position):
          self.mediaPlayer.setPosition(position)
220
      def handleError(self):
222
          self.playButton.setEnabled(False)
          self.errorLabel.setText("Error: " + self.mediaPlayer.
224
     errorString())
      def selectFrame(self):
226
          if self.fileName is not None:
              self.parent().firstFrameLine.setText(self.fileName)
              self.parent().secondFrameLine.setText(self.
    positionSlider.value()))
              self.close()
230
232
  if name == ' main ':
      app = QApplication(sys.argv)
234
      mw = MainWindow()
      sys.exit(app.exec ())
236
```

Листинг А.2. иі.ру

```
cycler==0.10.0
matplotlib==2.0.2
numpy==1.12.1
opencv-python==3.3.0.10
pyparsing==2.2.0
PyQt5==5.9.2
python-dateutil==2.6.1
pytz==2017.2
sip==4.19.6
six==1.10.0
```

Листинг А.3. Файл с использованными зависимостями для virtualenv