## Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий **Кафедра компьютерных систем и программных технологий**

## Отчет по лабораторной работе №3

Дисциплина: Методы и средства цифровой обработки информации

Выполнил	D 6 T 1
студент гр. 13541/2	Зобков Д. А.
Преподаватель	Абрамов H. A. (подпись)
	"" 2017 г

# СОДЕРЖАНИЕ

1	Техн	ническое задание	3
2	Ход	работы	3
		Сглаживание по Гауссу	
		Определение границ	
		Повышение резкости границ изображения	
3	Выв	воды	7
Пј	уплож	кение А Исходный код программы	8

#### 1 Техническое задание

- Подобрать черно-белое изображение;
- Провести для него сглаживание по Гауссу;
- Определить границы сглаженного изображения с помощью Лапласиана;
- Добиться повышения резкости границ исходного изображения, используя найденные границы из предыдущего шага.

### 2 Ход работы

Для выполнения работы был разработан класс EdgeStrength с использованием библиотек OpenCV и Matplotlib на языке Python (листинг A.1 на с. 8). Пример его использования приведен в листинге A.2, а использованные зависимости для virtualenv — в листинге A.3.

Исходное изображение представлено на рис. 2.1 на следующей странице.



Рис. 2.1. Черно-белое изображение

## 2.1 Сглаживание по Гауссу

Проведем сглаживание исходного изображения по Гауссу (рис. 2.2 на следующей странице), применив ядро свёртки  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ . Для этого воспользуемся методом gaussSmoothing класса EdgeStrength.



Рис. 2.2. Сглаживание по Гауссу

## 2.2 Определение границ

Проведем определение границ с помощью Лапласиана (рис. 2.3 на следующей странице), применив ядро свёртки  $\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$ . Для этого воспользуемся методами \_laplacian и \_lsLaplacian (для линейного сжатия лапласиана) класса EdgeStrength.

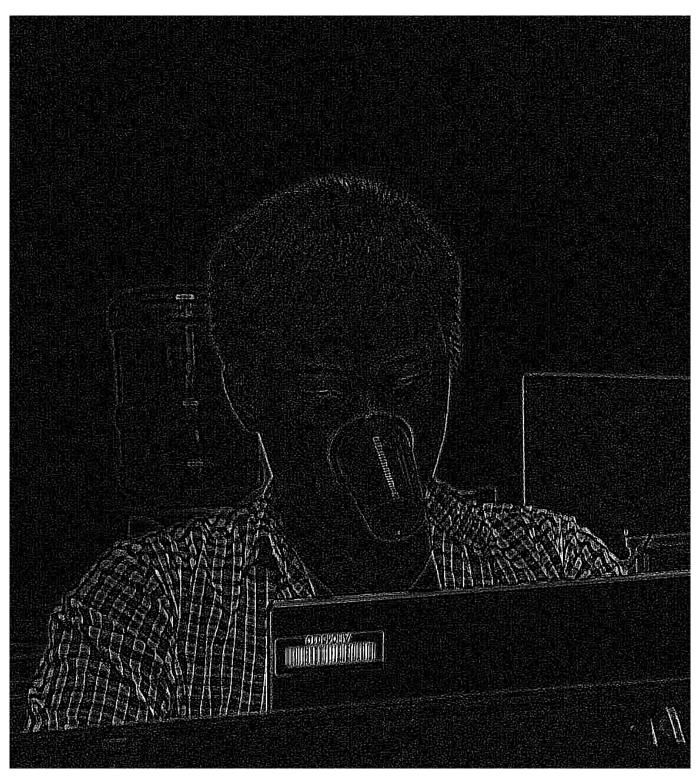


Рис. 2.3. Определение границ Лапласианом

## 2.3 Повышение резкости границ изображения

Проведем повышение резкости границ изображения (рис. 2.4 на следующей странице) путем умножения пикселей исходного изображения на определенные Лапласианом границы. Для этого воспользуемся методом strengtheningEdges класса EdgeStrength.

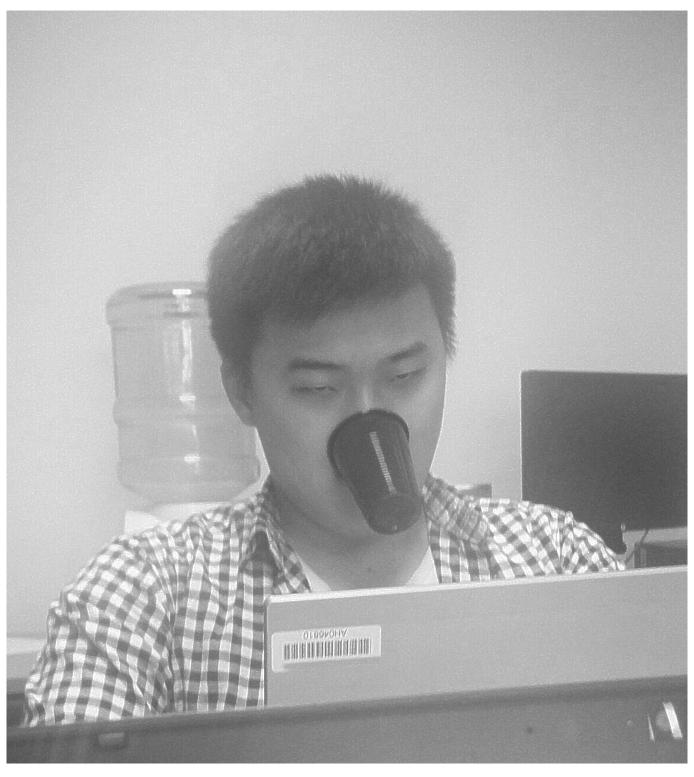


Рис. 2.4. Повышение резкости границ изображения

#### 3 Выводы

В данной работе было проведено сглаживание по Гауссу, определение границ с помощью Лапласиана, а затем совмещение полученного изображения с исходным для повышения резкости границ изображения.

В результате проделанных действий получилось изображение с более четкими границами, но вследствие этого границы стали выглядеть зашумленными.

#### Приложение А Исходный код программы

```
#!/usr/bin/env python
 import cv2 as cv
 import numpy as np
 from matplotlib import pyplot as plt
6 from math import sqrt
 class EdgeStrength:
     Class for edge strengthening on greyscale image
10
                         Loaded image, converted to greyscale
     :ivar
               inImg:
12
     :vartype inImg:
                         numpy
     :ivar
              height:
                         Height of image
14
     :vartype height:
                         int
              width:
     :ivar
                         Width of image
16
     :vartype width:
                         int
                         Backup of original greyscale image
     :ivar origImg:
18
     :vartype origImg:
                         numpy
20
     def init (self, inImg):
          # Load image
22
         self.inImg = cv.imread(inImg)
          # Rows
24
         self.height = self.inImg.shape[0]
         # Columns
26
         self.width = self.inImg.shape[1]
         # RGB to Greyscale image
28
         if len(self.inImg.shape) == 3: self.toGreyscale()
         # Greyscale image backup
30
         self.origImg = self.inImg
32
     def toGreyscale(self):
          Converting RGB image to greyscale
36
          # Get color arrays
         red = self.inImg[...,2]
38
         green = self.inImg[...,1]
         blue = self.inImg[...,0]
40
         # Fill array with shades of grey
42
         outImg = np.zeros((self.height, self.width))
         outImg[...] = 0.299 * red + 0.587 * green + 0.114 * blue
44
         # Round result shades
46
         outImg = np.round(outImg)
48
          # Update image
         self.inImg = outImg
50
```

```
def expandImage(self, img = None):
52
          Creating a border around of image with values of nearest pixels
54
          :return: Image with border around it
56
                   numpy
          :rtype:
58
          if img is None:
              img = self.inImg
          height = img.shape[0]
          width = imq.shape[1]
62
          expImg = np.zeros((height + 2, width + 2))
          # Fill center of image with original image
          expImg[1:-1,1:-1] = img
          # Fill borders of expanded image with borders of original image
          # (except angular pixels)
          \exp[Img[1:-1,0] = img[...,0]
          expImg[1:-1,-1] = img[...,-1]
70
          \exp[mg[0,1:-1] = img[0,...]
          expImg[-1,1:-1] = img[-1,...]
72
          # Fill angular pixels
          expImg[0,0] = img[0,0]
74
          \exp[\operatorname{Img}[0,-1] = \operatorname{img}[0,-1]
          \exp[-1,0] = img[-1,0]
76
          \exp[Img[-1,-1] = img[-1,-1]
78
          return expImg
80
      def gaussSmoothing(self):
82
          Gauss smoothing operator with 3x3 square
84
          # Expand image with border around it
          expImg = self._expandImage()
86
          self.inImg = (expImg[0:-2,0:-2] + 2*expImg[0:-2,1:-1] + expImg
     [0:-2,2:] +
              2*expImg[1:-1,0:-2] + 4*expImg[1:-1,1:-1] + 2*expImg
     [1:-1,2:] +
              \exp[mg[2:,0:-2] + 2*\exp[mg[2:,1:-1] + \exp[mg[2:,2:]) / 16
      def gaussSmoothingTwice(self):
92
          Gauss smoothing operator with 5x5 square
          # Expand image with border around it
          expImg = self. expandImage(self. expandImage())
          self.inImg = (expImg[0:-4,0:-4] + 2*expImg[0:-4,1:-3] + 4*
     expImg[0:-4,2:-2] + 2*expImg[0:-4,3:-1] + expImg[0:-4,4:] +
              2*expImg[1:-3,0:-4] + 4*expImg[1:-3,1:-3] + 8*expImg
100
     [1:-3,2:-2] + 4*expImg[1:-3,3:-1] + 2*expImg[1:-3,4:] +
```

```
4*\exp[mq[2:-2,0:-4] + 8*\exp[mq[2:-2,1:-3] + 16*\exp[mq]]
     [2:-2,2:-2] + 8*expImg[2:-2,3:-1] + 4*expImg[2:-2,4:] +
               2*expImg[3:-1,0:-4] + 4*expImg[3:-1,1:-3] + 8*expImg
102
     [3:-1,2:-2] + 4*expImg[3:-1,3:-1] + 2*expImg[3:-1,4:] +
               \exp[\text{Img}[4:,0:-4] + 2*\exp[\text{Img}[4:,1:-3] + 4*\exp[\text{Img}[4:,2:-2] +
     2*expImg[4:,3:-1] + expImg[4:,4:]) / 100
104
      def laplacianEdges(self, coef):
           11 11 11
106
           Use Laplacian operator to find edges of image and lower
     Laplacian shade range to 0 - coef
108
           :param coef: Maximum value of Laplacian shades
                  coef: float
           :type
110
           11 11 11
           self. laplacian()
112
           self. lsLaplacian(coef)
114
      def laplacian(self):
116
           Getting second-order derivative approximations with using of
     Laplacian operator
118
           # Expand image with border around it
           expImg = self. expandImage()
120
           self.inImg = -expImg[0:-2,0:-2] - expImg[0:-2,1:-1] - expImg
122
     [0:-2,2:] - expImg[1:-1,0:-2] + 8*expImg[1:-1,1:-1] - expImg
     [1:-1,2:] - expImg[2:,0:-2] - expImg[2:,1:-1] - expImg[2:,2:]
      # def lsLaplacian(self, coef = np.finfo(np.float64).max / 32786):
124
      def lsLaplacian(self, coef = 1024):
           126
           Lower Laplacian shade range to 0 - coef
128
           :param coef: Maximum value of Laplacian shades
           :type coef: float
130
           11 11 11
           self.inImg[self.inImg < 0] = 0</pre>
132
           self. linearStretching(coef)
           self.inImq[...] += 1
134
      def linearStretching(self, coef):
136
           Performing linear stretching on greyscale image
138
           11 11 11
           # Get bounds of shades
140
           a = np.amin(self.inImg)
           b = np.amax(self.inImg)
142
           # print(b)
144
           # Set bounds of new shades
           C = 0
146
           d = coef
```

```
148
           # Linear stretching
           resImg = np.zeros((self.height, self.width))
150
           resImg[...] = (self.inImg[...] - a) * ((d - c) / (b - a)) + c
152
           # Update image
           self.inImg = resImg
154
      def strengtheningEdges(self):
156
           Strengthening edges on greyscale image
158
           self.inImg[...] = self.inImg[...] * self.origImg[...]
160
      def saveImage(self, path):
           Saving image to file
           :param path: Save path
166
           :type path: str
           11 11 11
168
           cv.imwrite(path, self.inImg)
170
      def restoreImage(self):
           11 11 11
172
           Restoring original greyscale image and shade map from backup
174
           self.inImg = self.origImg
```

### Листинг A.1. edgestrength.py

```
#!/usr/bin/env python
 from edgestrength import EdgeStrength
4 import os, sys
6 # Create output directory
 dirname = "out"
s|if not os.path.exists(dirname): os.mkdir(dirname)
10 # Load image
 if len(sys.argv) > 1:
          img = EdgeStrength(sys.argv[1])
 else:
          img = EdgeStrength("test.jpg")
14
indicates in the imgName = [dirname + "/{}.png".format(i) for i in ["1 grey", "2 lap",
    "3 gauss3", "4 lap3", "5 res3", "6 gauss5", "7 lap5", "8 res5"]]
 # Save greyscale image
 img.saveImage(imgName[0])
 # Laplacian without smoothing
22 img. laplacian()
```

```
img. lsLaplacian()
24 img.saveImage(imgName[1])
 img.restoreImage()
 # Gauss smoothing 3x3
28 img.gaussSmoothing()
 img.saveImage(imgName[2])
  # Laplacian with smoothing 3x3
32 img. laplacian()
 img. lsLaplacian()
34 img.saveImage(imgName[3])
_{36} # Result with 3x3
 img. lsLaplacian(0.7)
img.strengtheningEdges()
 img.saveImage(imgName[4])
40 img.restoreImage()
42 # Gauss smoothing 5x5
 img.gaussSmoothingTwice()
44 img.saveImage(imgName[5])
46 # Laplacian with smoothing 5x5
 img. laplacian()
48 img. lsLaplacian()
 img.saveImage(imgName[6])
 # Result with 5x5
52 img. lsLaplacian (0.7)
 img.strengtheningEdges()
54 img.saveImage(imgName[7])
```

### Листинг A.2. main.py

```
cycler==0.10.0
matplotlib==2.0.2
numpy==1.12.1
opencv-python==3.3.0.10
pyparsing==2.2.0
python-dateutil==2.6.1
pytz==2017.2
six==1.10.0
```

Листинг А.3. Файл с использованными зависимостями для virtualenv