# Punkte und Information

**Name: AGREITER Martin**

Punkte Aufgabe a: 4/4

Punkte Aufgabe b: 2/2

Punkte Aufgabe c: 2/2

Punkte Aufgabe d: 2/2

**Gesamtpunkte/Maximalpunkte: 10/10**

# Start-Instruktionen

1. Import project to eclipse.

2. Export runnable jar.

3. Run jar with argument "server" or without argument to start as server

3.1 Run jar with argument "client" to start as client.

The server is currently not capable of handling multiple requests by one client,

but this could rather easily be added by adding asynchronous thread-based computation.

The server can handle multiple requests by multiple clients.

# Aufgabe 1a-1c

Siehe beiliegendes Eclipse-Projekt. 1c: Erklärung erfolgt als Kommentar bei der Methode „mult“ in der beigelegten Datei **wsdl\_copy.xml**.

# Aufgabe 1d

Alle Messungen wurden anhand der in Proseminaren erstellten Implementierungen durchgeführt.

|  |  |
| --- | --- |
| **Which Implemenation** | **Needed time for addition (in nano seconds)** |
| Socket based implementation | 2162729 🡺 2.beste Möglichkeit |
| RMI based implementation | 2465231 🡺 3.beste Möglichkeit |
| WebService based implementation | 11104188 🡺 braucht mit Abstand am Längsten |
| Direct call to a member function | 1750 🡺 braucht nur sehr wenig Zeit |