



# I maremoti e i modelli matematici

$$\begin{aligned} & \varphi: \mathbb{Z}^n \hookrightarrow \mathbb{R}^n \\ & (P \Rightarrow Q) \sim (\neg P \vee Q) \\ & \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2} \\ & \rho(\frac{\partial}{\partial t} - \nu \nabla \times) = -\nu \rho \cdot \nabla \times \mathbf{f} \\ & D_n = \langle 1, s_1 | r^2 \rangle = \text{cavrs} = 1 \geq 4 \\ & Q = \left\{ \frac{x}{z} \mid z \in \mathbb{Z}, z \neq 0 \right\} \\ & \int f(x) dx = f(0) + \int_0^x f'(x) dx \\ & G = \frac{C}{H} \\ & H = \int_0^x e^{kt} dt \\ & \Gamma(z) = \int_0^z e^{tz} dz \\ & e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta \\ & X = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \\ & 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}} \end{aligned}$$

Prof.ssa Luisa D'Amore

Benfenati Domenico  
000118174

# Cos'è uno tsunami



- Il termine **Tsunami** è stato ideato per descrivere un moto ondoso anomalo in un porto
- Infatti, il termine deriva dal giapponese e significa letteralmente «onda del porto»

健

- Quando un maremoto si origina e si propaga nei pressi della linea costiera, lo si definisce **locale**.
- Altri maremoti riescono invece a propagarsi per migliaia di chilometri attraversando interi oceani
- In genere si parla di **origine tettonica**, poiché gli scivolamenti del terreno in acqua e le esplosioni vulcaniche causano di solito onde di minore lunghezza che si attenuano velocemente

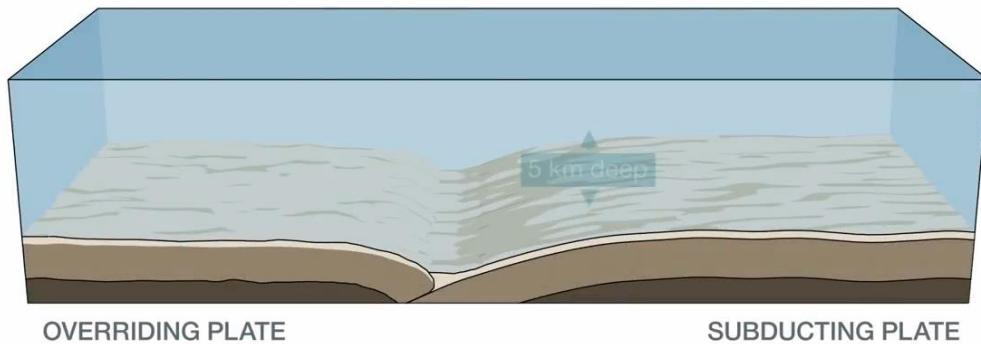
## Cause di origine uno tsunami



# Origine tettonica di uno tsunami

**TSUNAMI GENERATION**  
One plate moves under another

GEOSCIENCE AUSTRALIA

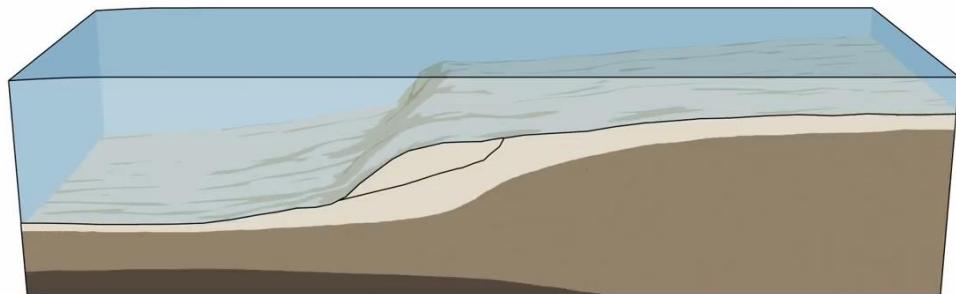




GEOSCIENCE AUSTRALIA

Origine vulcanica  
locale di uno  
tsunami

# Propagazione di uno tsunami



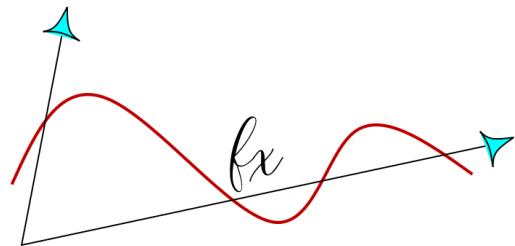
man mano che il fondale si alza,  
l'altezza delle onde aumenta perchè la lunghezza d'onda decresce



# Modellare uno tsunami

- Per modellare l'andamento di un maremoto si utilizza un **equazione alle derivate parziali**
- Una PDE(*Partial Derivative Equation*) è un'equazione che ha come incognita una funzione  $u(x_1, x_2, \dots, x_r)$  di  $r$  variabili indipendenti e stabilisce una legame tra le variabili indipendenti, la funzione  $u$  e le sue derivate parziali fino ad un certo ordine  $n$ , detto **ordine** dell'equazione

## Equazione alle derivate parziali



# Equazioni alle derivate parziali

*fx*

- Posso essere di 2 tipologie, del **primo ordine** e del **secondo ordine**, che nella forma generale sono del tipo

$$F(x, y, u, u_x, u_y) = 0$$

$$F(x, y, u, u_x, u_y, u_{xx}, u_{xy}, u_{yy}) = 0$$

- Attraverso una equazione alle derivate parziali è possibile descrivere due tipi di problemi:
- **Problemi evolutivi**, detti anche «non stazionari» perché dipendenti dal tempo
- **Problemi di equilibrio**, detti anche «stazionari» perché indipendenti dal tempo
- La  $x$  indica la variabile dipendente, mentre la  $t$  indica una variabile temporale

## Equazioni alle derivate parziali



# Equazioni alle derivate parziali

	Problemi evolutivi	Problemi di equilibrio
Primo ordine	$u_t + au_x = 0$	$u_x + c(u_y)^2 = 0$
Secondo ordine	$u_t + c(u_{xx})^2 = 0$	$u_{xx} + au_{yy} = 0$

# Equazioni alle derivate parziali

- Un'equazione alle derivate parziali ha come soluzione un **integrale**, una funzione  $u$  che soddisfa l'equazione in un insieme  $\Omega$
- Nell'insieme  $\Omega$  la funzione  $u$  è continua fino alle derivate  $n$ -esime: se ho delle condizioni al contorno, le condizioni di derivabilità devono valere su  $\Omega \cup \Gamma$ , con  $\Gamma$  contorno del dominio
- La totalità delle soluzioni è detta **integrale generale**



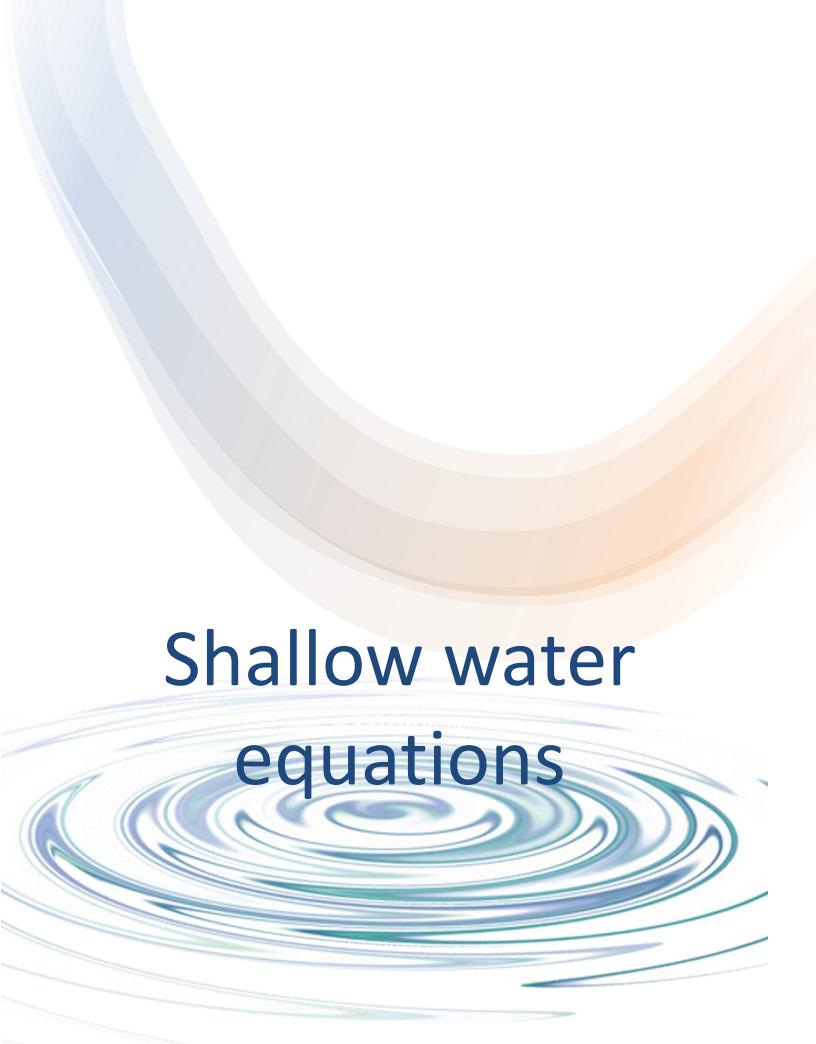
# Equazioni alle derivate parziali



- Per delle PDE, abbiamo alcune equazioni note
  - **Equazione del trasporto**  $u_t + c u_x = 0$
  - **Equazione delle onde**  $u_{tt} + c^2 u_{xx} = 0$
  - **Equazione di Laplace**  $u_{xx} + u_{yy} = 0$
  - **Equazione del calore**  $u_t + c u_{xx} = 0$

- Il modello delle acque poco profonde (*SWEs*) è un sistema di equazioni alle differenze parziali che descrivono il flusso sottoposto alla pressione di un fluido.
- In una dimensione le equazioni sono assimilabili alle **equazioni di Saint-Venant**

## Shallow water equations



# Shallow water equations

Variabile temporale

$$\frac{\partial \eta}{\partial t} + \frac{\partial(\eta u)}{\partial x} + \frac{\partial(\eta v)}{\partial y} = 0$$

Elevazione totale della  
colonna d'acqua

$$\frac{\partial(\eta u)}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x} (\eta u^2 + \frac{1}{2} g \eta^2) + \frac{\partial(\eta uv)}{\partial y} = 0$$

Velocità orizzontale  
del fluido

$$\frac{\partial(\eta v)}{\partial t} + \frac{\partial(\eta uv)}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial y} (\eta v^2 + \frac{1}{2} g \eta^2) = 0$$

Variabili  
spaziali



Velocità verticale  
del fluido



$h$  = Profondità del fondale



$u$  = Velocità orizzontale

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d}{dt} \int_{x_1}^{x_2} h dx + (hu)_{x_l}^{x_r} = 0 \\ \frac{d}{dt} \int_{x_1}^{x_2} h dx + \left( \frac{1}{2} gh^2 + hu^2 \right)_{x_l}^{x_r} = - \frac{d}{dt} \int_{x_1}^{x_2} g h b_x dx \end{array} \right.$$

$g$  = Gravità

**GRAVITY**



$b$  = Altezza del fondale

Shallow water  
equations in una  
dimensione

# Shallow water equations in una dimensione



- Le due equazioni rappresentano rispettivamente la **legge di conservazione della massa** e la **legge di conservazione del momento**, entrambe applicate ai fluidi
- Le due leggi sono scritte in forma integrale



Riscrivendo le equazioni in forma matriciale otteniamo



$$\begin{bmatrix} h \\ hu \end{bmatrix}_t + \begin{bmatrix} hu \\ \frac{1}{2gh^2} + hu^2 \end{bmatrix}_x = \begin{bmatrix} 0 \\ -ghb_x \end{bmatrix}$$

I pedici indicano una  
differenziazione della matrice

## Shallow water equations in una dimensione



# Shallow water equations in una dimensione

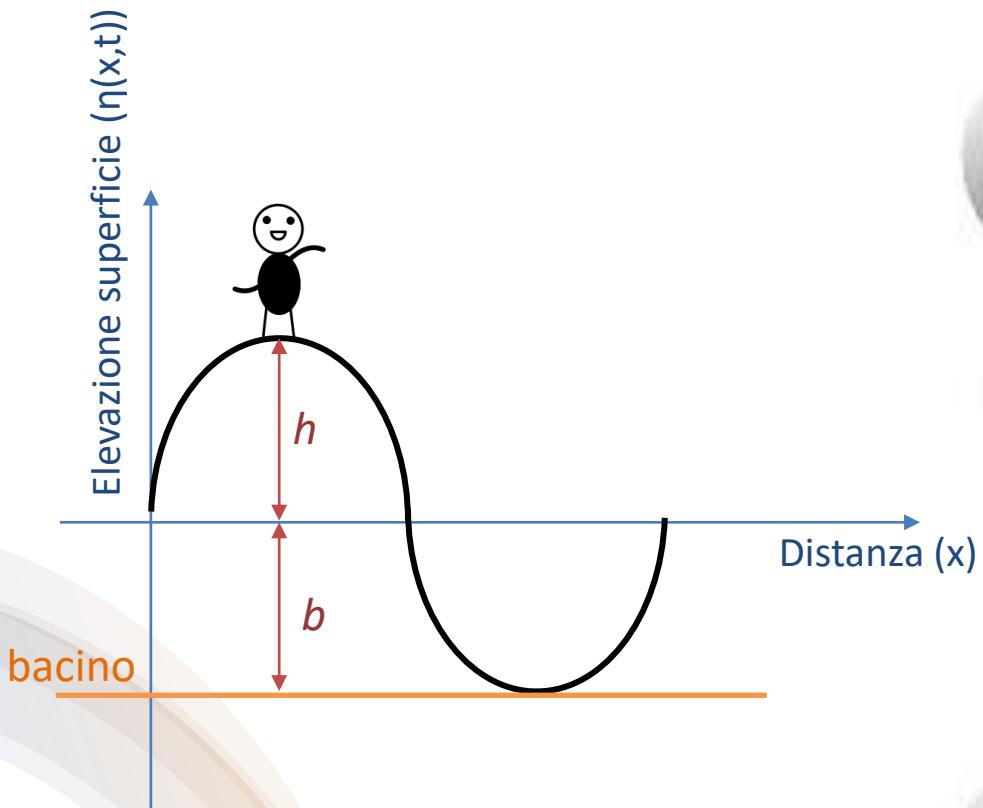
$$\eta = h + b$$

Manipolando le matrici otteniamo una forma più nota delle SWE, quella meno problematica da usare per un modello su larga scala

$$\begin{cases} \eta_t + u (\eta - b)_x = 0 \\ u_t + u(u)_x + g\eta_x = 0 \end{cases}$$



$\eta$  = elevazione della  
superficie d'acqua



# Risoluzione delle equazioni shallow water



- Il sistema delle SWE fa parte della classe di **leggi di conservazione** nella forma seguente

$f(q)$  = flusso delle quantità q

$$\frac{d}{dt} \int_{x_1}^{x_2} q(x, t) dx + f(q(x_2, t)) - f(q(x_1, t)) = \int_{x_1}^{x_2} \psi(q, x) dx$$

$q$  = vettore delle quantità che si conservano

## Risoluzione delle SWE



$\psi$  = sorgente

# Risoluzione delle SWE



- Se la soluzione  $q$  è differenziabile allora la formula si può manipolare per diventare una PDE

$$q_t(x, t) + f(q(x, t))_t = \psi(q, t)$$

Se si considera la sorgente nulla, si ottiene un legge di conservazione **omogenea**

- Il sistema differenziale trovato è di tipo **iperbolico** se lo *Jacobiano* della funzione  $f$ , cioè  $f'(q)$  ha autovalori reali e completi
- Considerando la propagazione delle onde, la velocità dell'onda è modellabile attraverso lo Jacobiano
- Le SWE sono equazioni iperboliche con autovalori pari a  $\sqrt{gh}$

*costante di velocità di trasmissione dell'onda*

## Risoluzione delle SWE

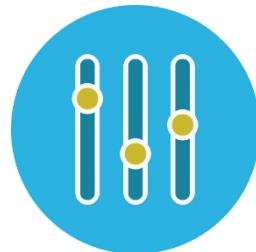


# Metodo delle differenze finite (FDM)



# Metodo alle differenze finite

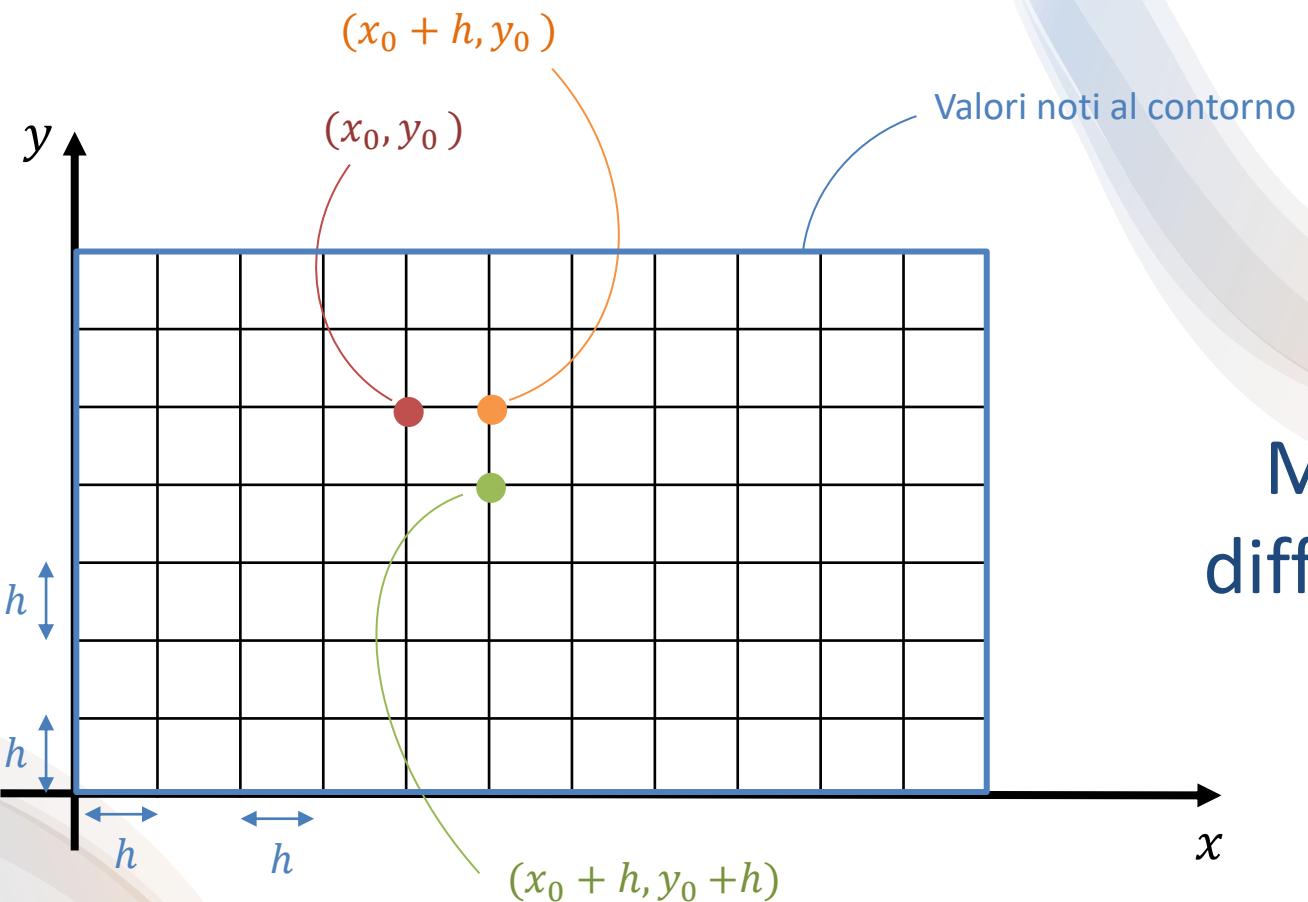
- Il metodo alle **differenze finite** è uno dei metodi utilizzati come schema di avanzamento nel tempo per un problema di PDE
- Il metodo da origine a funzioni in cui il valore delle stesse dipende dall'incremento della variabile **indipendente** e dalle costanti in gioco, dette **parametri del sistema**



# Metodo alle differenze finite



- E' anche una tecnica di discretizzazione, dove per **discretizzazione** si intende sostituire equazioni algebriche ad equazioni differenziali
- Il dominio viene «campionato» andando ad identificare una griglia con dei nodi a valore noto, cioè quelli al contorno
- I valori della variabile indipendente costruiscono un vettore di N elementi equidistanti



## Metodo alle differenze finite

# Approssimazione alle differenze finite

- Come prima cosa, sviluppiamo la funzione in serie di Taylor



$$f(x_0 + h) = f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!} h + \frac{f^{(2)}(x_0)}{2!} h^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!} h^n + \mathcal{R}_n(x)$$

Differenza «in avanti»

Residuo della funzione

# Approssimazione alle differenze finite

- Alternativamente lo sviluppo può essere fatto come segue

$$f(x_0 - h) = f(x_0) - \frac{f'(x_0)}{1!} h + \frac{f^{(2)}(x_0)}{2!} h^2 - \cdots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!} h^n + \mathcal{R}_n(x)$$

Differenza «all'indietro»



# Approssimazione alle differenze finite

- Andando a sommare le due equazioni ottengo l'espressione seguente

$$f(x_0 + h) + f(x_0 - h) = 2f(x_0) + f^{(2)}(x_0)h^2 + \frac{f^{(4)}(x_0)}{12}h^4 + \dots$$

- Troncando al secondo ordine lo sviluppo ottengo

$$f^{(2)}(x_0) = \frac{f(x_0 + h) + f(x_0 - h) - 2f(x_0)}{h^2}$$

Se  $h$  è abbastanza piccolo ottengo il valore di  $f^{(2)}$  calcolato alle **derivate finite centrali**

*errore commesso* =  $\frac{h^2}{12} f^{(4)}(x_0)$

## Approssimazione alle differenze finite

# Approssimazione alle differenze finite

- Il discorso è analogo se ragiono sulla derivata prima

$$f'(x_0) = \frac{f(x_0 + h) + f(x_0 - h)}{h}$$

Se  $h$  è piccolo ottengo il valore di  $f'$  calcolato alle **derivate finite centrali**

*errore commesso proporzionale ad  $h^2$*

- In generale posso usare 4 differenti schemi per l'approssimazione alle differenze finite

*Forward:*  $\Delta u_i = u_{i+1} - u_i$

*Backward:*  $\Delta u_i = u_i - u_{i-1}$

*Long centered:*  $\Delta u_i = u_{i+1} - u_{i-1}$

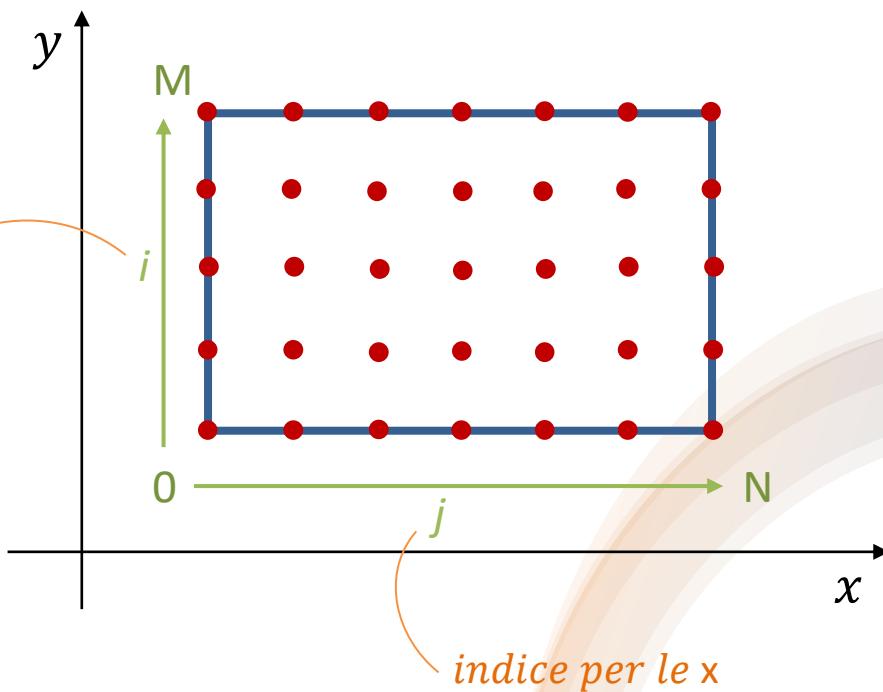
*Short centered:*  $\delta u_i = u_{i+\frac{1}{2}} - u_{i-\frac{1}{2}}$

## Approssimazione alle differenze finite

# Approssimazione alle differenze finite

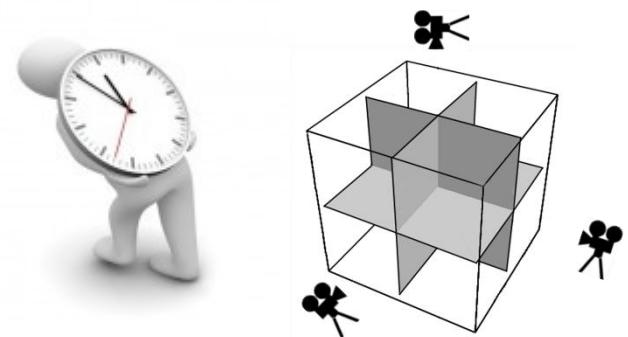
*indice per le y*

- Ampliamo il discorso ad un sistema in due dimensioni, con punti di coordinate  $(x, y)$
- Come visto, si discretizza il dominio creando una **mesh** dove ho tutte le  $x$  e le  $y$  equidistanti tra loro



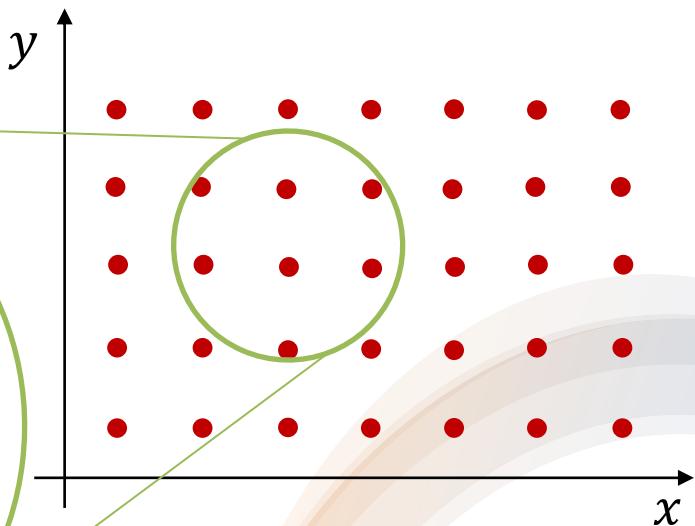
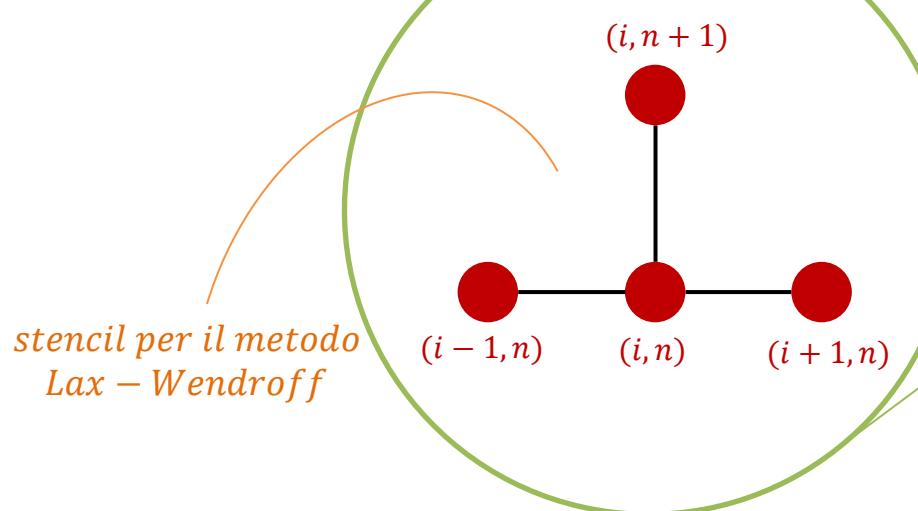
- Quello che si può applicare nel caso di una PDE iperbolica come sono le SWE, è la tecnica di **Lax-Wendroff** per la risoluzione di problemi iperbolici
- Il metodo ha una precisione del secondo ordine sia nel tempo che nello spazio

## Metodo di Lax-Wendroff



# Metodo di Lax-Wendroff

- Questo metodo sfrutta una approssimazione centrale lungo x, mentre in avanti verso y



- Per provare il metodo sfruttiamo l'equazione seguente

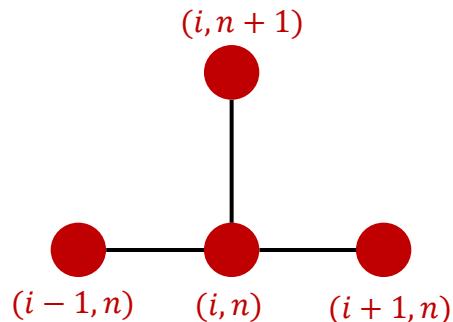
$$\frac{\partial u(x, t)}{\partial t} + \lambda \frac{\partial u(x, t)}{\partial x} = 0$$

*funzione incognita*  
*velocità locale di propagazione  
nel mezzo*

*equazione di avvezione  
(trasporto di una quantità  
da parte di un fluido)*

## Metodo di Lax-Wendroff

# Metodo di Lax-Wendroff



- Facendo fede allo stencil del metodo, sviluppiamo in serie di Taylor la funzione nel punto  $(i, n + 1)$



$$u(x_i, t_{n+1}) = u(x_i, t_n) + \Delta t \frac{\partial u(x_i, t_n)}{\partial t} + \frac{1}{2} \Delta t^2 \frac{\partial^2 u(x_i, t_n)}{\partial t^2}$$

- Andiamo ora a sostituire le derivate temporali con le spaziali applicando la legge considerata

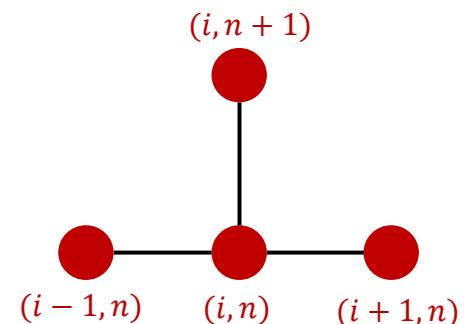
$$\frac{\partial u(x, t)}{\partial t} = -\lambda \frac{\partial u(x, t)}{\partial x}$$

$$\frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial t^2} = \lambda^2 \frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial x^2}$$

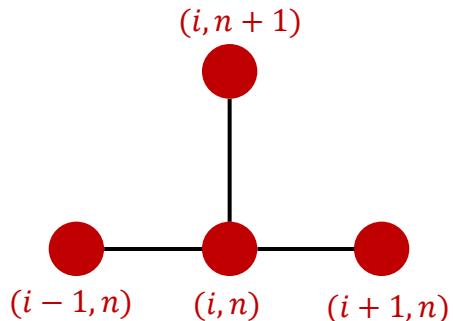
$$u(x_i, t_{n+1}) = u(x_i, t_n) - \Delta t \lambda \frac{\partial u(x_i, t_n)}{\partial x} + \frac{1}{2} \Delta t^2 \lambda^2 \frac{\partial^2 u(x_i, t_n)}{\partial x^2} + O(\Delta t^2)$$

*qui sono state applicate  
le sostituzioni*

## Metodo di Lax-Wendroff



# Metodo di Lax-Wendroff



- Sostituiamo adesso le derivate spaziali con la loro approssimazione alle differenze centrali

$$\frac{\partial u(x, t)}{\partial x} \approx \frac{u_{i+1}^n - u_{i-1}^n}{2\Delta x}$$

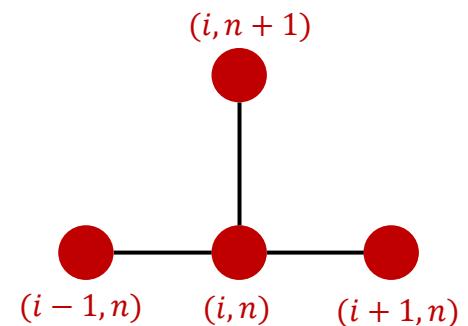
$$\frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial x^2} \approx \frac{u_{i+1}^n - 2u_i^n + u_{i-1}^n}{\Delta x^2}$$

$$u_i^{n+1} = u_i^n - \frac{\Delta t \lambda}{2\Delta x} (u_{i+1}^n - u_{i-1}^n) + \frac{1}{2} \frac{\Delta t^2 \lambda^2}{\Delta x^2} (u_{i+1}^n - 2u_i^n + u_{i-1}^n)$$

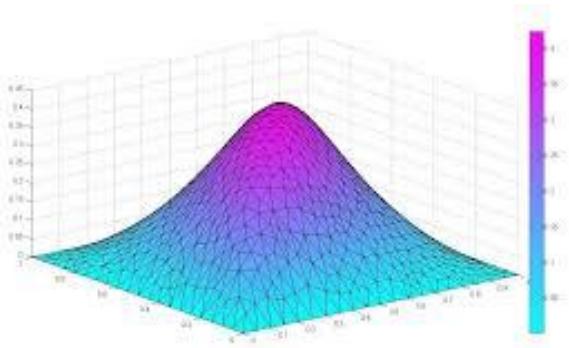
- Il risultato ottenuto ci dice che un valore della funzione nel punto  $(i, n + 1)$  dipende dalla soluzione approssimata nei punti  $(i - 1, n)$ ,  $(i, n)$  e  $(i + 1, n)$
- Per avere requisiti di stabilità del metodo dobbiamo ragionare sul **numero di Courant**



## Metodo di Lax-Wendroff



# Condizione di Courant-Friedrichs-Lowy



- La **condizione di Courant-Friedrichs-Lowy**, abbreviata con **CFL**, è una condizione che deve verificarsi affinchè alcune PDE di tipo iperbolico siano convergenti
- Come conseguenza, il passo temporale deve minore di un intervallo, per non avere risultati scorretti

- La condizione è spesso imposta ai termini delle PDE che rappresentano dei moti prevalentemente orizzontali (**convettivi**)
- Nel caso ad una dimensione la forma è la seguente

$$C = \frac{u * \Delta t}{\Delta x} < C_{max}$$

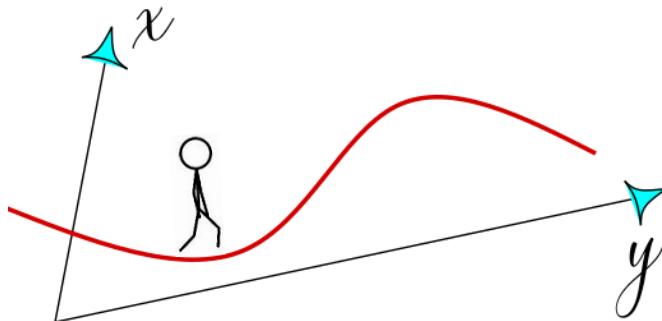
velocità di flusso  
 Numero di Courant  
 (è adimensionale)

intervallo temporale  
 intervallo spaziale

## Condizione di Courant-Friedrichs-Lowy

*Il valore di  $C_{max}$  dipende dalla tipologia di equazione e dalla soluzione*

# Condizione di Courant-Friedrichs-Lowy



- Nel caso bidimensionale la forma della condizione cambia

*derivata in x del  
flusso*

$$C = \frac{u_x * \Delta t}{\Delta x} + \frac{u_y * \Delta t}{\Delta y} < C_{max}$$

*derivata in y del  
flusso*

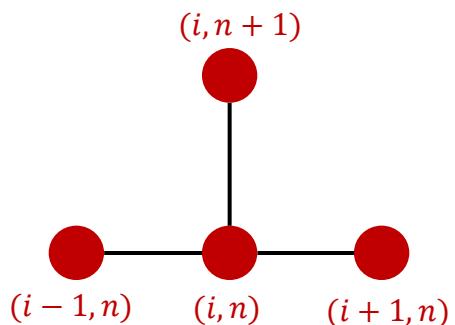


- La condizione CFL spesso diventa un limite per l'intervallo temporale se l'ordine di derivazione della PDE risulta troppo elevato
- In questi casi si tende ad evitare dei metodi risolutivi di tipo implicito



## Condizione di Courant-Friedrichs-Lowy

# Metodo di Lax-Wendroff

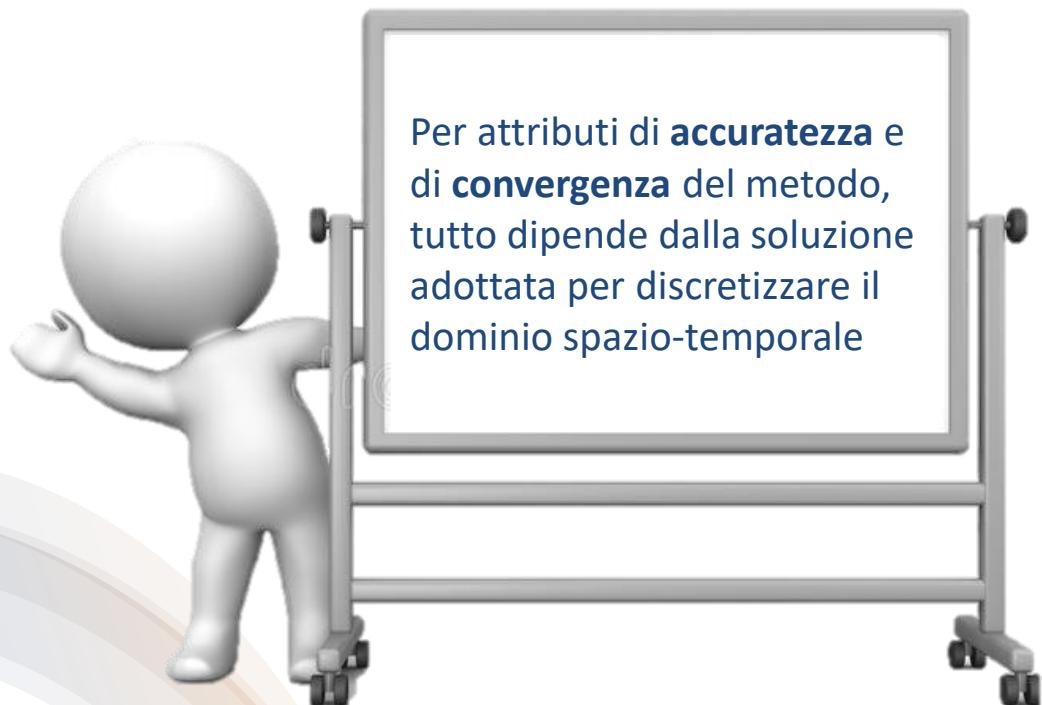


- Per garantire la stabilità dobbiamo avere un numero di Courant sempre minore di 1 in valore assoluto
- I risultati migliori spesso si ottengono quando il numero è proprio prossimo ad 1
- Definendo il numero di Courant pari a  $\alpha = \frac{\lambda \Delta t}{\Delta x}$  otteniamo

*$\lambda$  rappresenta la u della condizione di CFL*

$$u_i^{n+1} = u_i^n - \frac{1}{2} \alpha (u_{i+1}^n - u_{i-1}^n) + \frac{1}{2} \alpha^2 (u_{i+1}^n - 2u_i^n + u_{i-1}^n)$$

## Metodo di Lax-Wendroff





È possibile  
prevedere uno  
tsunami?

- Oleg A. Godin in un articolo per la *National Oceanic and Atmospheric Administration* di Boulder, in Colorado, spiega che uno tsunami si può prevedere
- Godin parla di un fenomeno detto **ombra dello tsunami**
- L'ombra è spesso stata osservata prima dell'arrivo di uno tsunami; si tratta di bande scure, larghe anche qualche chilometro sulla superficie degli oceani.



# Ombra di uno tsunami



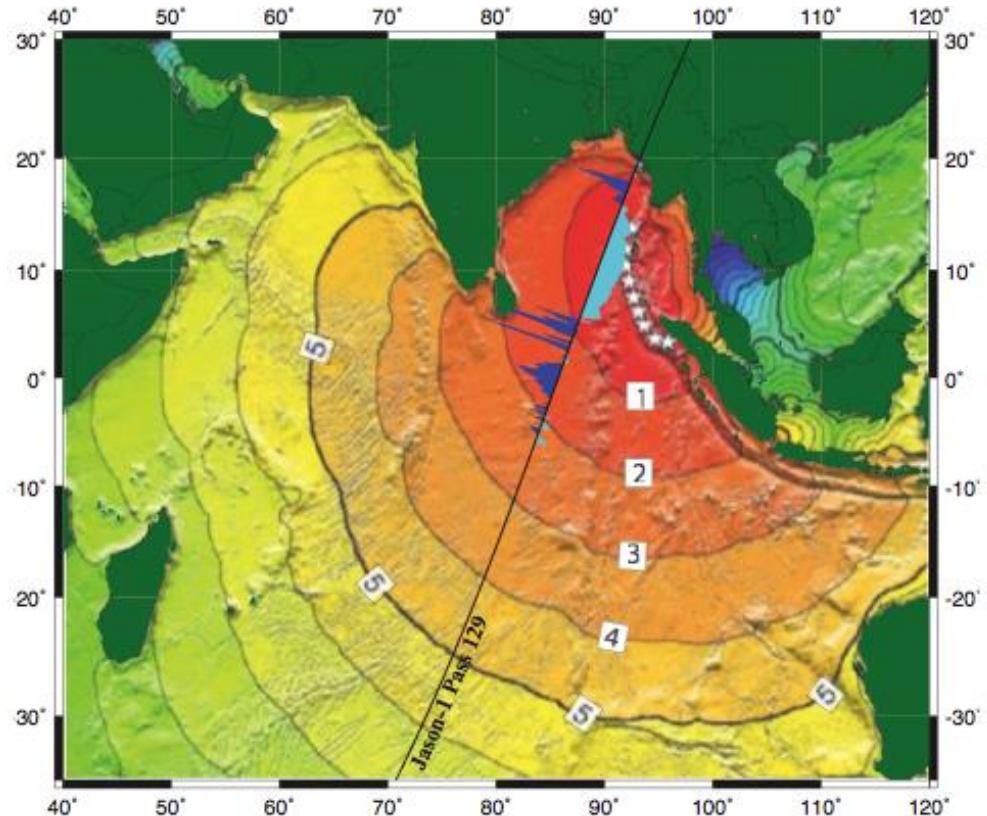
- Durante questo fenomeno, le onde possono viaggiare a velocità che raggiungono i 700 chilometri all'ora, dove l'oceano ha una profondità maggiore di 4 chilometri
- La turbolenza causata dall'onda ha effetto sui venti che colpiscono la superficie, i quali modificano a loro volta la forza con cui provocano l'increspatura dell'acqua
- Ciò fa aumentare del 10-15% queste increspature in uno specchio d'acqua prima calmo

## Ombra di uno tsunami

- Gli scienziati del NOAA hanno dimostrato che gli tsunami in mare aperto possono modificare la struttura della superficie del mare in un modo che può essere misurato dai radar satellitari.
- Secondo lo studio, i grandi tsunami che attraversano l'oceano aperto agitano e scuotono le acque di superficie lungo il bordo anteriore dell'onda. L'acqua più ruvida forma una lunga striscia d'ombra parallela all'onda e proporzionale alla forza dello tsunami



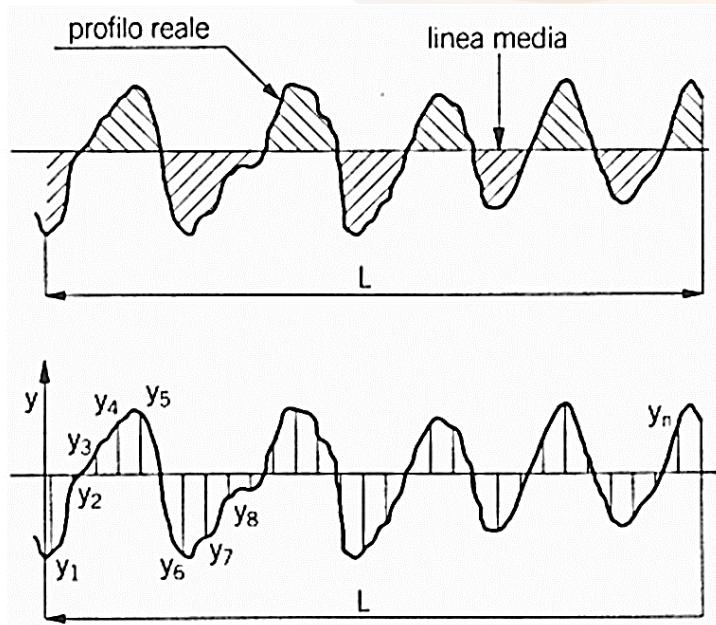
# Ombra di uno tsunami



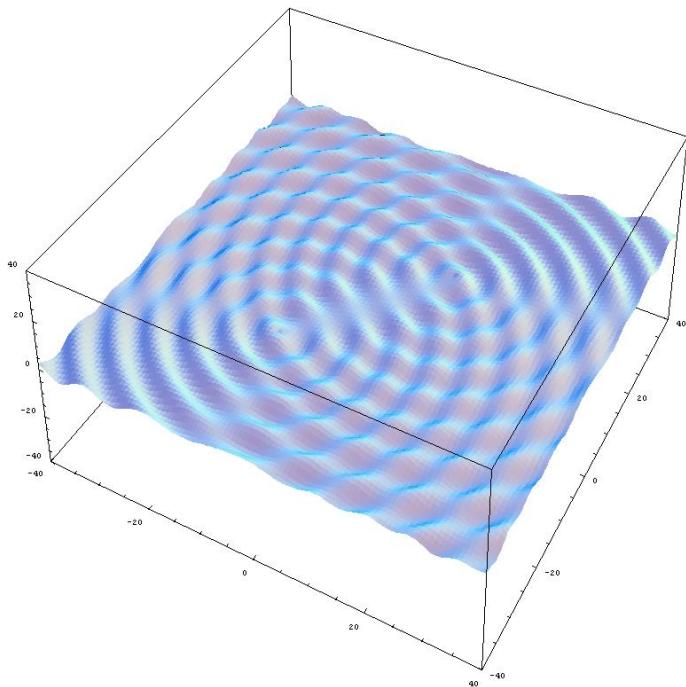
*Immagine acquisita dal satellite  
della NASA Jason – 1*

## Ombra di uno tsunami

- I dati hanno rivelato una chiara evidenza di una maggiore rugosità della superficie lungo il bordo anteriore dello tsunami mentre attraversava l'Oceano Indiano tra i due e i sei gradi di latitudine sud.



# Ombra di uno tsunami



- Poiché l'acqua ruvida è più scura dell'acqua liscia, si forma un contrasto tra l'acqua scura e ruvida dell'onda e l'acqua chiara e liscia su entrambi i lati. I comuni strumenti scientifici, come radar a microonde e radiometri, sono in grado di rilevare questo contrasto, noto come **ombra dello tsunami**