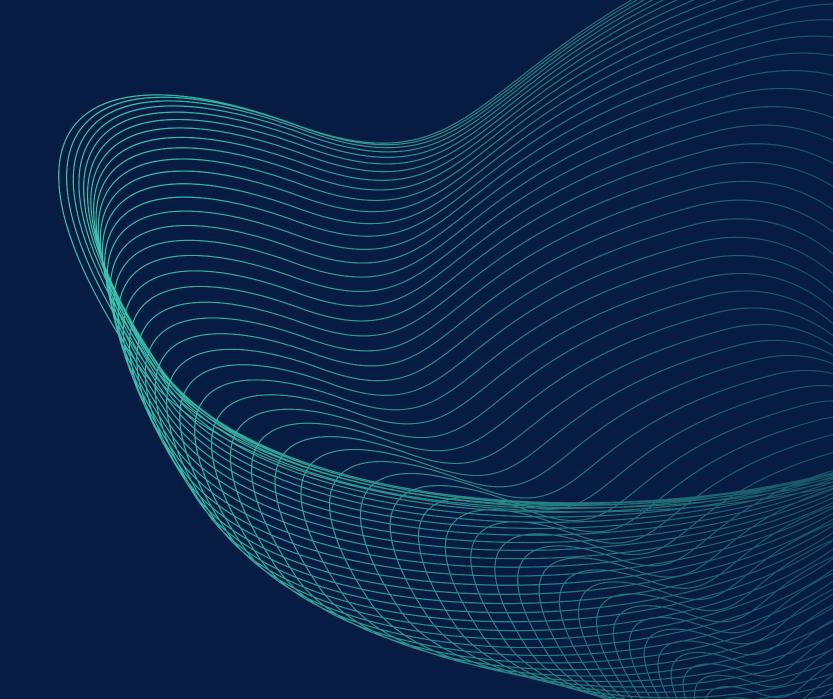
# Trabalho Computacional WLAN

Henrique Perim Vinicius Cardoso



# Modelagem matemática

#### Função objetivo fl

minimiza a quantidade de PAs ativos;

#### Função objetivo f2

minimiza a soma total das distâncias entre os PAs ativos e clientes atendidos

#### Restrições

**R1**: garante que o percentual mínimo de clientes seja atendido;

**R2**: garante que a capacidade dos PAs ativos não seja violada;

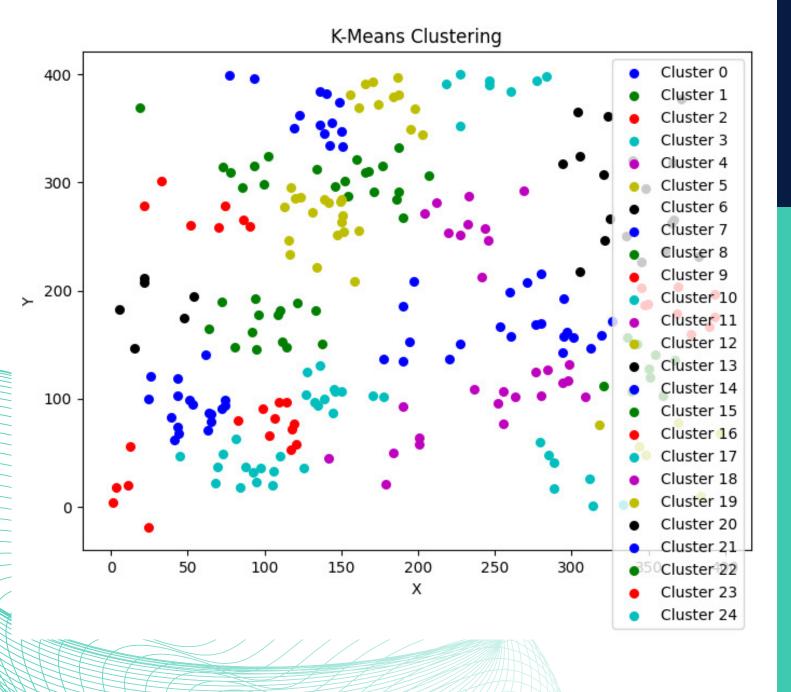
**R3**: garante que PAs ativos só atendam clientes que estejam dentro do seu raio de cobertura;

**R4**: garante que cada cliente j seja atribuído a no máximo um PA;

**R5**: garante que o número máximo de PAs ativos não seja violado;

**R6 e R7**: definem o domínio das variáveis de otimização do problema.

# f1



#### Kmeans - Solução Inicial

K-Means é um algoritmo de agrupamento que divide um conjunto de dados em K grupos, onde K é o número de clusters desejado. Ele inicia com centroides aleatórios, atribui pontos aos clusters mais próximos, recalcula os centroides e repete até convergência. É amplamente usado na análise de dados

#### **PAs**

Os PAs consistem num pandas dataframe, ou seja uma matriz 3 x n onde n é o número de PAs ativos. A primeira coluna é a coordenada x, a segunda coluna é a coordenada y e a terceira coluna é a quantidade de carga disponível da PA ativa.

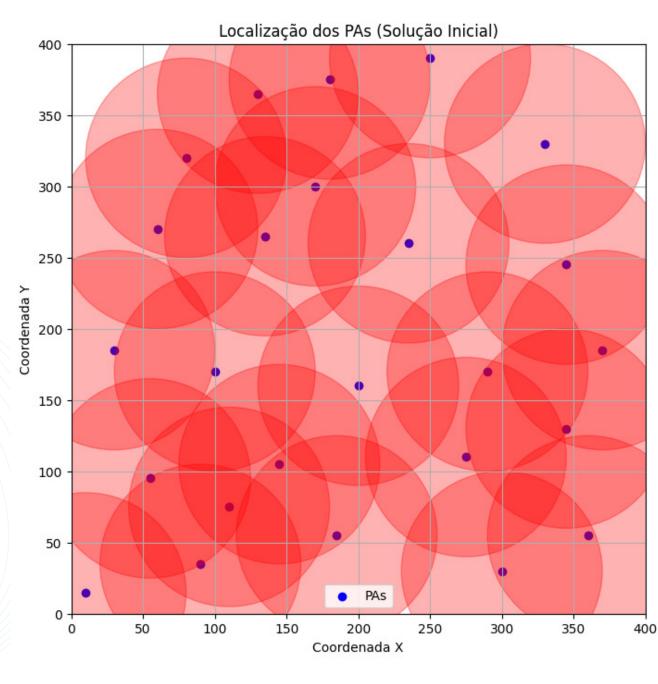
#### Estruturas de vizinhança

- 1. Retira o PA menos requisitado
- 2. Retira PA mais próximo de outro
- 3. Retira os dois PAs mais próximos entre si e substitui pela média

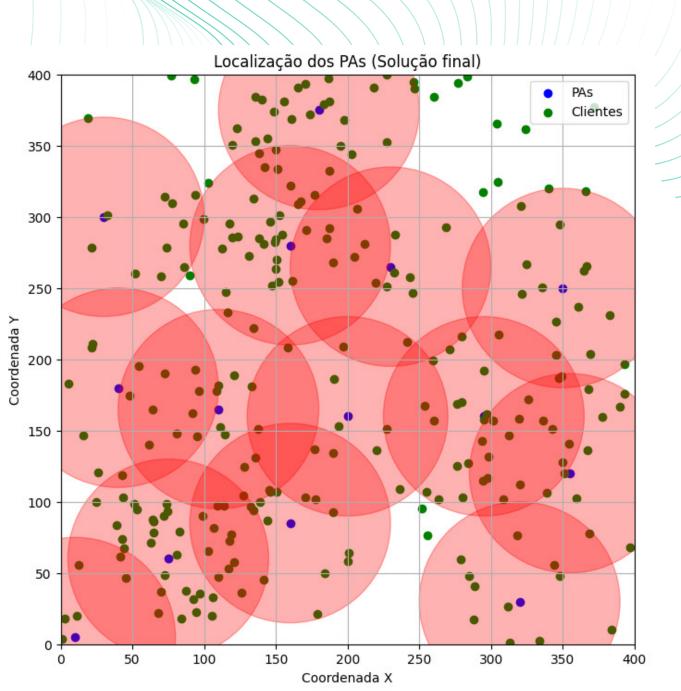
#### Clientes

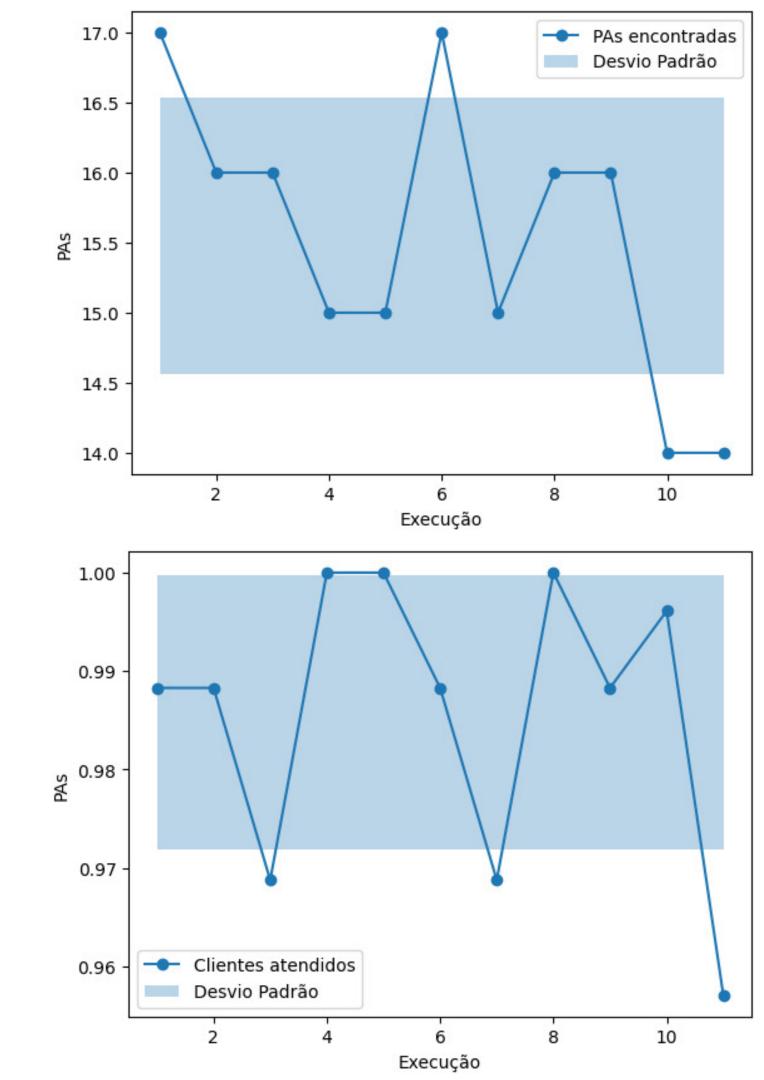
Os clientes são representados por uma uma matriz 3 X 256. A primeira coluna é a coordenada x, a segunda coluna é a coordenada y e a terceira coluna consiste de listas das PAs que estão mais próximas do cliente num raio de 70 m.

# f1: Solução Inicial

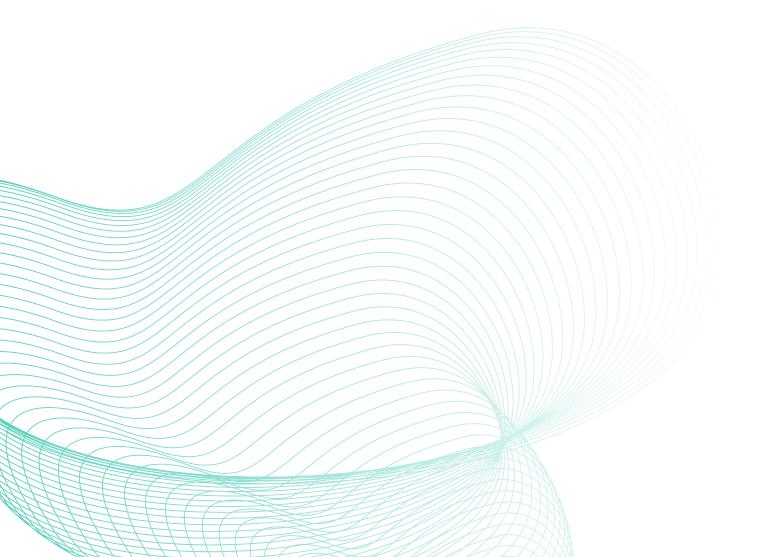


### f1: Resultados





# **f2**



#### Heurística construtiva

Ordena os clientes com base na distância ao PA mais próximo.
Para cada cliente na lista ordenada verifica a capacidade e Encontra o PA mais próximo
Retorna a solução com os clientes alocados a PAs mais próximos com capacidade disponível.

#### Estruturas de vizinhança

- 1. Aproximar a PA com menor demanda em direção à PA mais próxima com maior demanda
- 2. Aproximar a PA com maior demanda em direção à PA mais próxima com maior demanda
- 3. Deslocar a PA que tenha boa parte de sua área de cobertura fora do plano definido (400 x 400) para mais dentro do grid

#### Definição do problema

Calcula a distância euclidiana entre os pontos de acesso e os clientes e insere no struct junto com as restrições necessárias.