

Hochschule Karlsruhe – Technik und Wirtschaft (HsKA)  
Fakultät für Informatik und Wirtschaftsinformatik  
Fachbereich Informatik

# 3D-Schach: Implementierung der Künstlichen Intelligenz

Projektarbeit (Master)

von

**Stefan der Hacker (12345)**

Studiengang Informatik (M. Sc.)

**Bearbeitungszeit:** Wintersemester 2013/2014

**Betreuer:** Prof. Dr. Christian Pape

## Kurzfassung

## Inhaltsverzeichnis

## 1 Aufgabe

## 2 Grundlagen

## 3 Implementierung

## 4 Ergebnisse

## A Anhang