

Hochschule Karlsruhe – Technik und Wirtschaft (HsKA)
Fakultät für Informatik und Wirtschaftsinformatik
Fachbereich Informatik

3D-Schach: Implementierung der Spielelogik

Projektarbeit (Master)

von

Max Stark (46527)
Studiengang Informatik (M. Sc.)

Bearbeitungszeit: Wintersemester 2013/2014

Betreuer: Prof. Dr. Christian Pape

Kurzfassung

Inhaltsverzeichnis

Kurzfassung	1
1 Aufgabe	3
2 Grundlagen	4
3 Implementierung	5
4 Ergebnisse	6
A Anhang	7

1 Aufgabe

2 Grundlagen

3 Implementierung

4 Ergebnisse

A Anhang