

EVALUACIÓN N°3

Nombre		Fecha	
Sección	FPY1101	Nota	

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro
Construir algoritmos de programación con los procesos necesarios para dar solución al problema planteado por los requerimientos del usuario.	Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas para dar solución al problema planteado.
	Asigna resultados de expresiones a variables que permitan el almacenamiento de datos según la funcionalidad requerida.
	Utiliza expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.
Construir el código utilizando un lenguaje de programación para dar solución al problema planteado	Utiliza variables para almacenar los distintos tipos de datos.
	Programa las estructuras de control para validar las restricciones planteadas por el cliente.
	Utiliza contadores, acumuladores y flag que permitan obtener los resultados requeridos.
Resolución de Problemas (N1): Identificar y analizar un problema para generar alternativas de solución, aplicando los métodos aprendidos	Utiliza ciclos de repetición para la creación de menú, cumpliendo los requerimientos del usuario.
	Reconoce lo que es un problema, explicándolo antes de abordarlo.
	Diferencia expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo
Reconocer las características, instrucciones, estructuras de selección y repetición de los algoritmos para su aplicación en el contexto de un problema.	Identifica las entradas, procesos y salidas de un algoritmo

Gestión de Inventario y Ventas de una Librería

Desarrolle una aplicación en Python utilizando Visual Studio que permita resolver el siguiente caso: Una librería necesita desarrollar una aplicación que permita registrar libros en el inventario y realizar ventas. Para ello, la aplicación debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

1. Registrar libro
2. Listar todos los libros
3. Registrar venta
4. Imprimir reporte de ventas
5. Generar txt
6. Salir del Programa

Registrar libro: Para registrar un libro se requiere lo siguiente: Título, Autor, Género, Precio. Debe validar que todos los datos sean ingresados, los cuales no deben quedar vacíos

Listar todos los libros: Debe mostrar en la pantalla la lista de todos los libros registrados.

Registrar venta: Para registrar una venta se requiere lo siguiente: Título del libro, Cantidad vendida, precio por unidad y precio final. Debe validar que el título exista en el inventario y que la cantidad no exceda el stock disponible. Simule una boleta estándar

Imprimir reporte de ventas: Para imprimir el reporte de ventas, el usuario puede seleccionar imprimir todos o por un género en específico. Estos géneros deben estar previamente definidos en una colección de Python en el código y por lo menos deben ser tres, por ejemplo: "Ficción", "No Ficción", "Ciencia".

Generar TXT: Debe exportar a un archivo txt con el registro de las ventas

Cada una de estas opciones de la aplicación debe estar desarrollada en una función que debe ser llamada desde el programa principal.

Debe cargar el archivo nombreApellido.py a la entrega además del link de github