|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ИВАНОВСКОЙ ОБЛАСТИ  Областное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  «Ивановский промышленно-экономический колледж» | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | |  | |
|  | | | | |  | |
|  | | | | |  | |
|  | | | | |  | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **КУРСОВОЙ ПРОЕКТ** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Разработка мобильного приложения для изучения азбуки Морзе** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| ИВПЭК. 09.02.07. 23 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | Специальность: | | | 09.02.07 Информационные системы и программирование,  базовая подготовка | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Руководитель курсового проекта | | | |  | | И.О. Фамилия |
| Выполнил обучающийся группы 407а | | | |  | | И.Д. Науменко |
|  | | | |  | |  |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Курсовой проект выполнен и защищен с оценкой\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | |
|  | | | | | | |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025 г. | | | | | | |
|  |  | | | | | |
|  | | |  | | |  |
|  | | |  | | |  |
|  | Иваново 2025 | | | | |  |

Содержание

[Введение 4](#_Toc191828683)

[1 Концептуальное проектирование 5](#_Toc191828684)

[1.1 Теоретический вопрос 5](#_Toc191828685)

[1.2 Спецификация требований программного обеспечения 5](#_Toc191828686)

[1.3 Требование к программному средству 5](#_Toc191828687)

[2 Техно-рабочий проект 6](#_Toc191828688)

[2.1 Алгоритм решения поставленной задачи 6](#_Toc191828689)

[2.2 Обоснование выбора средств разработки 6](#_Toc191828690)

[2.3 Разработка макета приложения 6](#_Toc191828691)

[2.4 Описание разработки приложения 6](#_Toc191828692)

[2.5 Тестирование приложения 6](#_Toc191828693)

[3 Рабочая документация 7](#_Toc191828694)

[3.1 Руководство пользователя 7](#_Toc191828695)

[3.2 Руководство программиста 7](#_Toc191828696)

[Заключение 8](#_Toc191828697)

[Список использованной литературы 9](#_Toc191828698)

[Приложение А 10](#_Toc191828699)

[Заголовок 1 порядка 11](#_Toc191828700)

[Заголовок 2 порядка 11](#_Toc191828701)

Введение

Введение с курсача Горелова

1 Концептуальное проектирование

1.1 Теоретический вопрос

с курсача Горелова

1.1.2 Анализ предметной области и постановка задач

с курсача Горелова + ПР1

1.2 Спецификация требований программного обеспечения

ПР3

1.3 Требование к программному средству

ПР2

2 Техно-рабочий проект

2.1 Алгоритм решения поставленной задачи

Сами

2.2 Обоснование выбора средств разработки

с курсача Горелова

2.3 Разработка макета приложения

с курсача Горелова + ПР4

2.4 Описание разработки приложения

с курсача Горелова

2.5 Тестирование приложения

с курсача Горелова

3 Рабочая документация

3.1 Руководство пользователя

ЛР1, ЛР2, ЛР3, ЛР4 (ПЕРВАЯ ДИАГРАММА)

3.2 Руководство программиста

ЛР4 (ВТОРАЯ ДИАГРАММА)

Заключение

Список использованной литературы

1. Название [Электронный ресурс] – ссылка, год (если не явно, настоящий) (Дата обращения xx.xx.xxxx).
2. «Название» Автор, Автор и Автор, год издания (Дата обращения xx.xx.xxxx).

Приложение А

Заголовок 1 порядка

Заголовок 2 порядка

Основной текст [1][2] (<– упоминание источников)

1. Нумерованный список.
2. Нумерованный список.
3. Нумерованный список.

* маркированный список;
* маркированный список;
* маркированный список.

1. Комбинированный список:

* комбинированный список;
* комбинированный список;
* комбинированный список.

1. Комбинированный список:

* комбинированный список;
* комбинированный список;
* комбинированный список.

1. Официальная документация Android [Электронный ресурс] - https://developer.android.com/?hl=ru, 2025 (Дата обращения 20.01.2025).
2. «Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide» Билл Филипс, Крис Стюарт и Кристин Марсикано, 2016 (Дата обращения 20.01.2025).

Таблица 1 – Название таблицы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Элемент | Тип | Назначение |
| Пользователь | Актор | Представляет конечного пользователя, который взаимодействует с приложением. |
| Главный экран | Объект | Основной интерфейс приложения, с которого начинается работа. |

Продолжение таблицы 1 – Название таблицы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Элемент | Тип | Назначение |
| Раздел обучения | Объект | Интерфейс, отвечающий за доступ к учебным материалам и упражнениям. |
| Теория | Объект | Раздел с теоретической информацией по азбуке Морзе. |
| Практика | Объект | Раздел с интерактивными упражнениями для закрепления материала. |

Текст после таблицы выглядит примерно так.

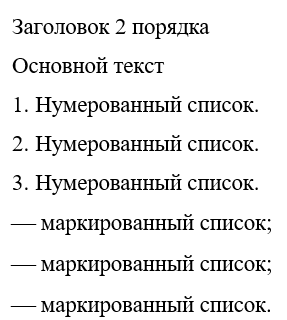


Рисунок 1 – Название рисунка