# Pocetna ideja optimizacije performansi

Prilikom pisanja simulatora odlučili smo se da koristimo jednu aplikaciju, gde će jedan uređaji činiti jedna ili više niti u zavisnosti od problema. Naveo bi nekoliko razloga za to:

- 1. Efikasno korišćenje resursa: Više niti omogućava efikasnije korišćenje resursa na samom računaru ili serveru. Umesto da se pokrećete više instanci iste aplikacije, koje bi možda svaka zauzela određeni deo memorije i drugih resursa, više niti unutar jedne aplikacije dele isti proces i resurse.
- 2. Bolja podrška za paralelizaciju: Više niti omogućava efikasnije korišćenje više procesorskih jezgara i paralelizaciju zadatka.
- 3. Promena niti: Kada se jedna nit uspava ili blokira pozivom Thread.sleep(), ostale niti unutar istog procesa nastavljaju izvršavanje. Procesor može jednostavno prebaciti izvršavanje na drugu nit koja nije u stanju mirovanja, a da ne mora prelaziti na drugi proces. Ovo je efikasnije jer procesor ne mora preći na potpuno drugi kontekst izvršavanja. Kada bi umesto niti imali više procesa koji se izvršavaju, promena procesa bi bila složenija operacija. Procesor bi morao da sačuva stanje trenutnog procesa, uključujući registre, memoriju i sve ostale resurse koji su uključeni u izvršavanje, pre nego što pređe na izvršavanje drugog procesa. Ovo je znatno skuplja operacija u odnosu na jednostavnu promenu niti.

#### Upotreba virtuelnih niti:

Radi demonstarcije razloga korišćenja virtuelnih niti koristimo JMeter alat. Ovaj test predstavlja predstavlja polaznu tačku koju smo uzeli u razmatranje prilikom pocetnog pisanja koda. Ovu odluka je donešena još u početnim fazama razvoja projekta.

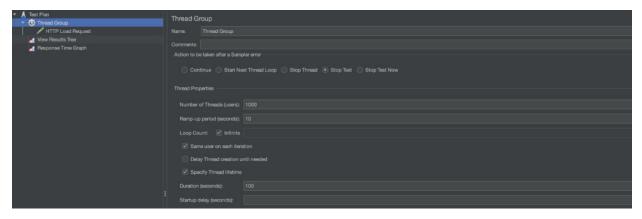
```
@RestController
@RequestMapping("/load")
public class LoadTestController {

    private static final Logger LOG = LoggerFactory.getLogger(LoadTestController.class);

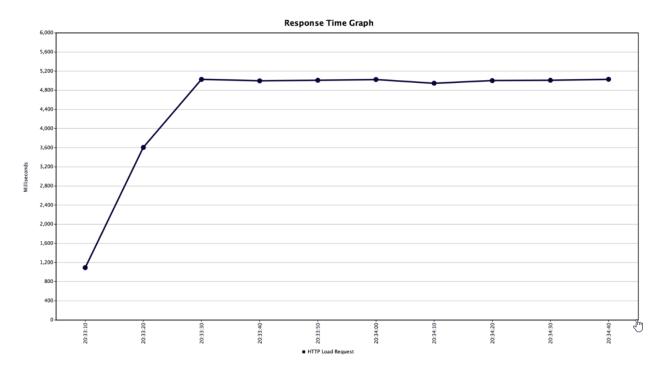
    @GetMapping
    public void doSomething() throws InterruptedException {
        LOG.info("hey, I'm doing something");
        Thread.sleep(10000);
    }
}
```

U ovom specifičnom scenariju, pozvaćemo endpoint u Rest kontroleru koji će jednostavno usporiti izvršenje na jednu sekundu, simulirajući kompleksni asinhroni zadatak ili rad našeg uređaja.

JMeter test će sadržati samo jednu grupu niti, simulirajući 1000 istovremenih korisnika koji pristupaju endpointu /load tokom 100 sekundi.

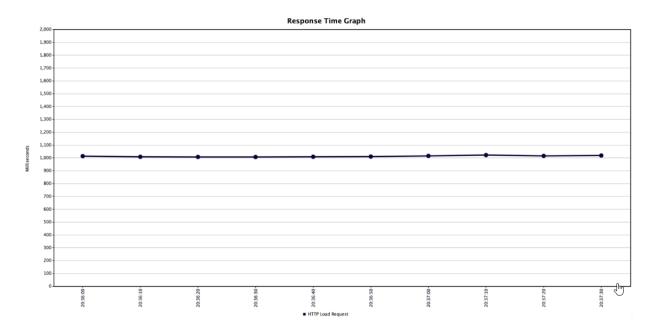


Grafikon odgovora za standardne niti jasno pokazuje vreme potrebno za završetak poziva, koje veoma brzo dostiže 5000 milisekundi.



Ovo se dešava jer su sistemske niti ograničen resurs, i kada su sve niti zauzete, ne preostaje ništa za Spring aplikaciju osim da zaustavi zahtev dok jedna nit ne postane slobodna. Isto bi bilo I u slučaju rada simulatora (kada se odradi sleep), lakše je procesoru da izvrši promenu virtuelne niti.

# Korišćenje virtuelnih niti:



Grafikon virtuelnih niti pokazuje da se odgovor stabilizuje na 1000 milisekundi. Virtuelne niti se stvaraju i koriste odmah nakon zahteva jer su veoma jeftine sa aspekta resursa.

# Testiranje (Ambijentalni Senzor)

Ponasanje uređaja u slucaju kada imamo vise aktivnih uređaja u sistemu.

Uređaji šalje odgovor svakih 5 sekundi

NAPOMENA: Zadnja red je rađen pre optimizacije (rezultati su sada dosta bolji)

Br. Uređaja	1	10	100	1000	10.000
Vreme odgovora paljenje (ms)	30 - 50	30 - 50	30 - 50	100 - 200	120 - 220
Vreme odgovora gašenje (ms)	30 - 50	30 - 50	30 - 50	100 - 200	120 - 230
Vreme odgovora istorija za 1 sat (ms)	120 - 150	120 - 150	120 - 150	150 - 180	150 - 180

Sistem radi, ali mqtt ne moze da postigne odradi publish kada je 10.000 uređaja aktivno i svaki salje odgovor na 5s.

```
Exception in thread "" Too many publishes in progress (32202)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.internal.ClientState.send(ClientState.java:544)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.internal.ClientComms.internalSend(ClientComms.java:155)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.MqttAsyncClient.publish(MqttAsyncClient.java:530)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.MqttClient.publish(MqttClient.java:554)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.MqttClient.publish(MqttClient.java:554)

at rs.ac.uns.ftn.nwt.simulator_server.service.AmbientSensorService.generateMeasurements(AmbientSensorService.java:107)

at rs.ac.uns.ftn.nwt.simulator_server.service.AmbientSensorService.lambda$startSimulate$0(AmbientSensorService.java:71) <1 internal line>

at java.base/java.lang.VirtualThread.run(VirtualThread.java:309)

Exception in thread "" Too many publishes in progress (32202)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.internal.ClientState.send(ClientState.java:544)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.internal.ClientComms.internalSend(ClientComms.java:155)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.internal.ClientComms.sendNoWait(ClientComms.java:218)

at org.eclipse.paho.mqttv5.client.MqttAsyncClient.publish(MqttAsyncClient.java:554)

at rs.ac.uns.ftn.nwt.simulator_server.service.AmbientSensorService.generateMeasurements(AmbientSensorService.java:71) <1 internal line>

at java.base/java.lang.VirtualThread.run(VirtualThread.java:309)
```

Vreme publish-a se povecalo na 30 sekundi. Jedno od mogucih resenja je imati vise mqtt borkera.

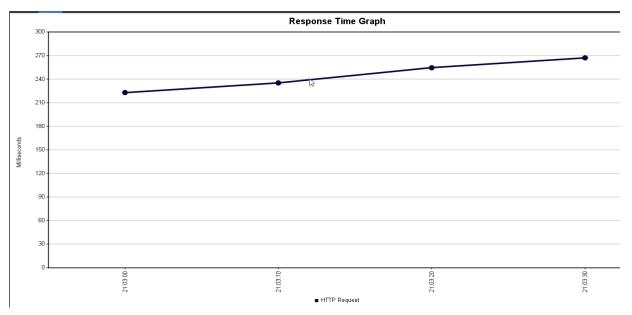
```
timestamp": "2024-01-31T00:30:11.992",
    "temperature": -0.8811414866029638,
    "humidity": 79.32885851339704
},
timestamp": "2024-01-31T00:30:56.992",
    "temperature": -0.7896508909327447,
    "humidity": 79.42034910906726
}
```

# 1. Dobavljanje istorije (za poslednji mesec)

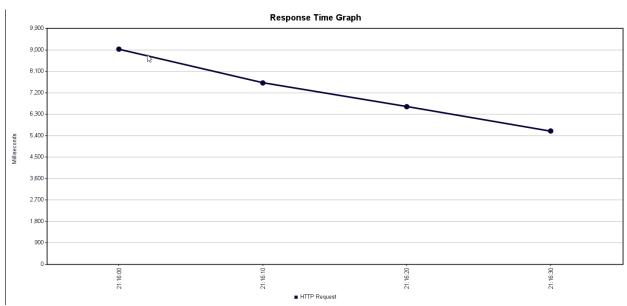
**Testni slučaji**: Za 5 uređaja u bazi šalje se nasumičan zahtev za dobavljanje istorije u poslednjih mesec dana.

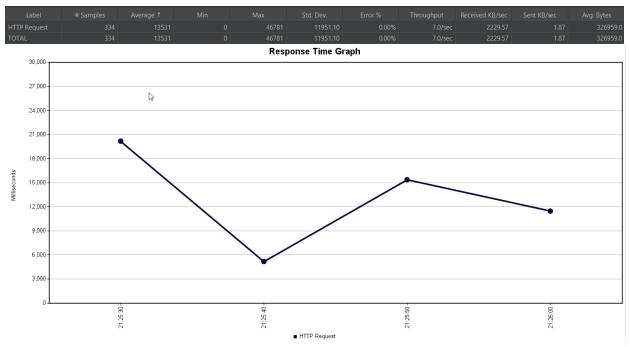
#### 1 korisnik



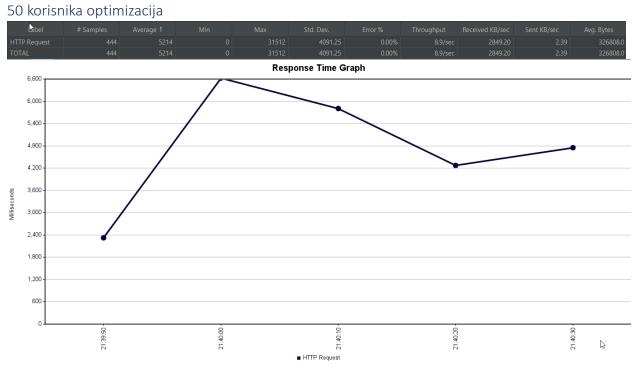




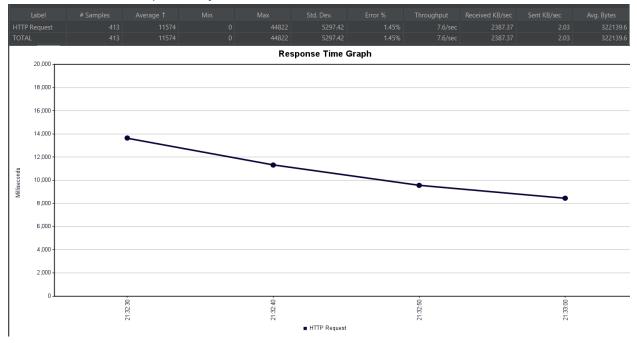




# 50 korisnika optimizacija



# 100 korisnika optimizacija



# 100 korisnika optimizacija, optimizacija

HITP Reques		3/18					15.8/sec	5111.80	4.23	331450.0
TOTAL	832	5718	0	13382	2490.43	0.00%	15.8/sec	5111.86	4.23	331450.0
				D	. Ti C					
6,600 —				Kespon	se Time Graph					
6,000				•		-				
5,400	₩.									
4,800										
4,200										
g 3,600										
3,600										
2,400										
1,800										
1,200										
600										
_ ل						-				
	17:12:30			17:12:40		17:12:50 -			17:13:00	
					ITTP Request					

Br. korisnika	1	50	100
Propusnost(sec)	4	7.2	7.0
Propusnost (sec) optimizacija		8.9	7.6
Propusnost dodatna optimizacija (sec)		15.0	15.8
Greska (%)	0.0	0.0	0.0

#### Optimizacija:

Vrišimo prolaz kroz listu temperatura i vlažnosti vazduha radi njihovog mapiranja na DTO. Pre optimizacije prolazili smo prvo kroz jednu listu, pa zatim kroz drugu. Sada se jednim prolazom ovo mapira.

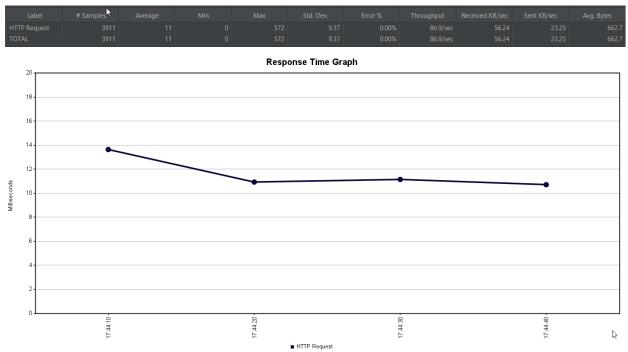
#### Dodatna optimizacije:

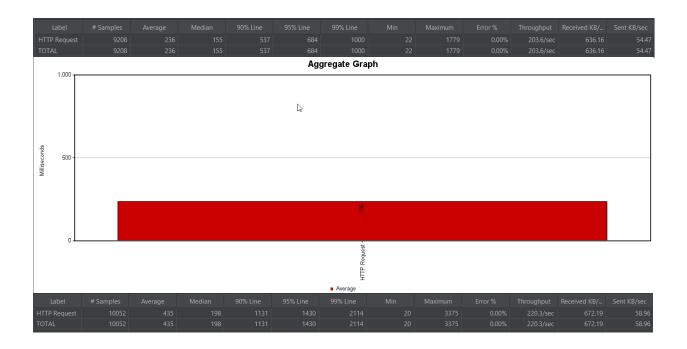
Popravljen je flux upit gde se jednim upitom dobavlja I temperatura I vlaznost vazduha za datu uređaji. Performanse su se povećale za duplo

# 2. Dobavljanje istotorije (za poslednji 6 sata)

**Testni slučaji**: Za 5 nasumična uređaja vrši se dobavljanje podataka u poslednjih 6 sati.

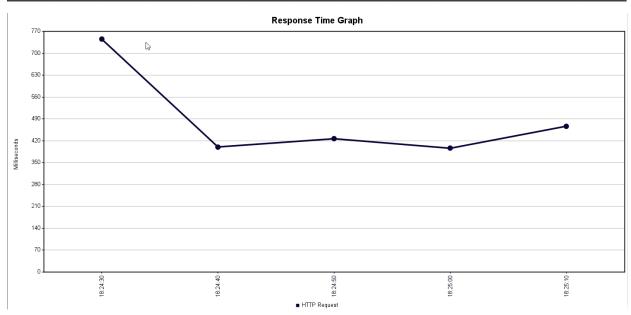
#### 1 korisnik

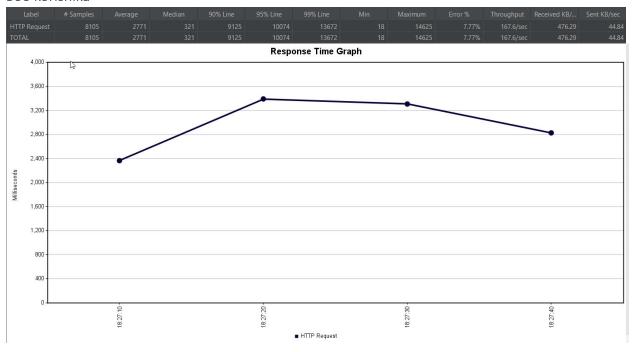




### 100 korisna

Label						Sent KB/sec
HTTP Request						69.95
TOTAL						69.95





Br. korisnika	1	50	100	500
Propusnost(sec)	88.6	203.0	261.4	167.6
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	7.77

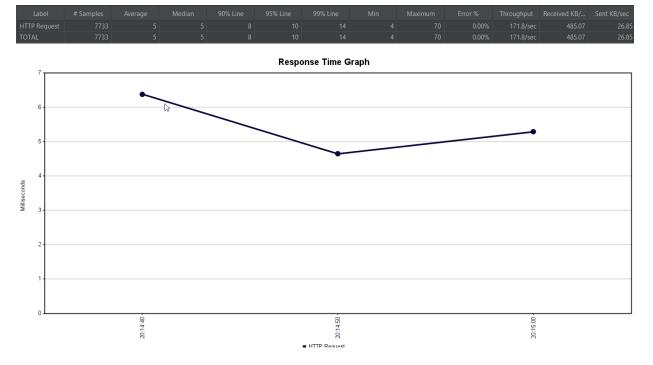
# Testiranje Veš mašina

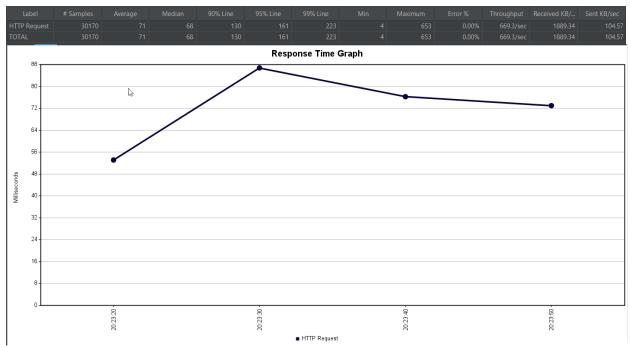
Uređaji ima slična ponasanja kao I abmijentalni senzor. Testiranje je izvrseno na nacin da je kreirano n ves masina sa istim zakazanim teminom. Rad veš mašine je postavljen na 30min. Odgovor je postavljen na 1 min

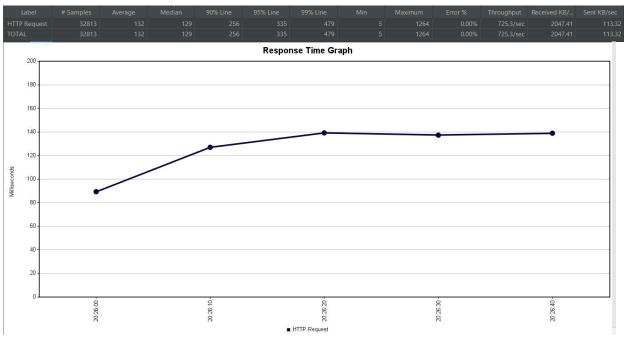
Br. Uređaja	1	10	100	1000	10.000
Vreme odgovora zakazivanje (ms)	30 - 50	30 - 50	30 - 50	80 – 150	160 - 180
Vreme odgovora otkazivanje (ms)	30 - 50	30 - 50	30 - 50	100 - 200	120 - 230
Vreme odgovora istorija događaka (ms)	30 - 50	30- 50	120 - 150	150 - 180	150 - 180

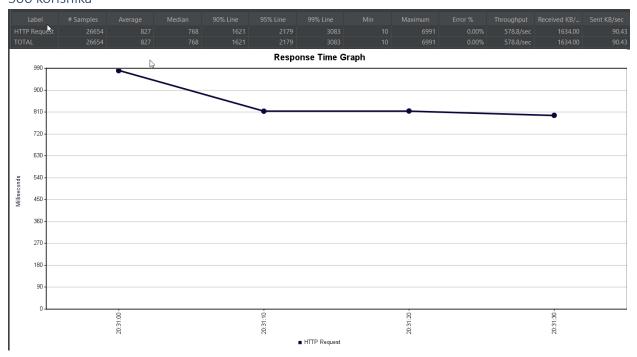
### 3. Dobavljanje istorije događaja

**Tesni slučaji**: Za 5 nasumična uređaja u bazi vrši se dobavljanje istorije događaja. U ovom delu izvršena je optimizacija upotrebom paginacije. Difoltni size je postavljen na 25

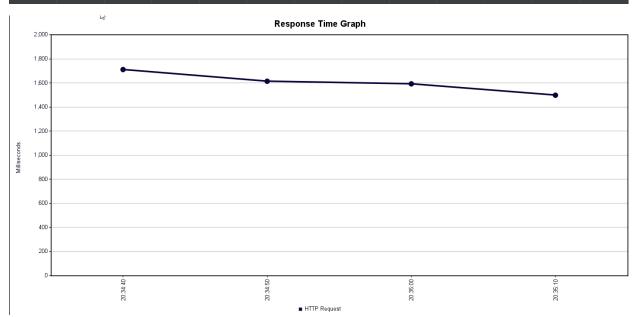








Label						
HTTP Request						
TOTAL						

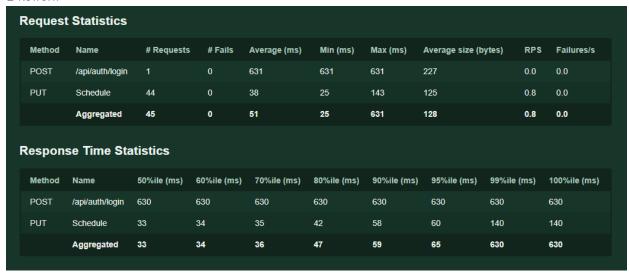


Br. korisnika	1	50	100	500	1000
Propusnost(sec)	171.8	669.3	725.3	578.8	557.1
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0-0 - 4.0

#### 4. Zakazivanje rada

**Testni slučaji**: Za jedan uređaji u bazi, za savku sekundu se vrsi zakazivanje. Vreme trajanja pranja je jedna 1s. Optimizacija koja je uvedena je upotreba optimistickog zaljučavanja kako bi se mogli koristiti i rekordi koji se edituju. Za istog korisnika za raličite veš mašine.

#### 1 koirsni



		*							
Method	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (b	ytes) RP	S Failures/s
POST	/api/auth/login	10	0	261	192	433	227	0.2	0.0
PUT	Schedule	392	45	56	18	406	112	6.5	0.8
	Aggregated	402	45	61	18	433	115	6.7	0.8
Respons  Method	se Time Sta	tistics 50%ile (ms)	60%ile (ms)	70%ile (ms)	80%ile (ms)	90%ile (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	100%ile (ms)
POST	/api/auth/login	230	250	250	420	430	430	430	430
PUT	Schedule	52	56	60	66	76	83	190	410
	Aggregated	52	56	61	67	78	130	250	430

Request	Statistics								
Method	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (b	ytes) RPS	Failures/s
POST	/api/auth/login	50	0	2228	1240	4082	227	0.8	0.0
PUT	Schedule	1720	1058	178	23	2191	49	28.8	17.7
	Aggregated	1770	1058	236	23	4082	54	29.6	17.7
Respons	se Time Sta	ntistics							
Method	Name	50%ile (ms)	60%ile (ms)	70%ile (ms)	80%ile (ms)	90%ile (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	100%ile (ms)
POST	/api/auth/login	2200	2400	2600	2900	3400	3600	4100	4100
PUT	Schedule	130	150	180	210	250	440	1300	2200
	Aggregated	140	160	180	210	280	880	2500	4100

# 5. Otkazivanje rad

**Testni slučaji**: Otkazivanje zakazanih termina za jedan uređaji u bazi.

Vrši se zaključavanje reda koji se brise zbog transakcije.

Туре	Name	# Requests	# Fails	Median (ms)	90%ile (ms)	99%ile (ms)	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (bytes)	Current RPS	Current Failures/s
POST	/api/auth/login	100		1400	2400	3800	1468	266	3826	227		
GET	cancel	100		1900	2700	3500	1921	59	3466	131972		
PUT	cancel	3549	3478	1400	2500	3500	1567	133	4907		45.5	44.6
	Aggregated	3749	3478	1400	2500	3500	1573	59	4907	3557	45.5	44.6

Br. korisnika	1	50	100
Prosecno vreme odogovra (ms)	50	800	1400
Greska (%)	0.0	> 90%	> 90%

# Testiranje Klima uređaja

Odgovor od strane klima uredjaja se salje na svakih 5s

Kao i u prethodnim slucajevima, dolazi do pucanja unutar mqtt-a.

Br. Uređaja	1	10	100	1000
Vreme odgovora zakazivanje (ms)	30 - 50	40 - 60	120 - 150	180 - 250
Vreme odgovora otkazivanje (ms)	30 - 50	40 - 60	120 - 150	180 - 250
Vreme odgovora istorija događaja (ms)	30 - 50	40 - 60	120 - 150	180 - 250

# 6. Istorija klima uređaja

Br. korisnika	1	50	100	500	1000
Propusnost(sec)	174.8	672.1	733.1	559.4	533.9
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0-0 - 4.2

# Permisije

# 7. Dobavljanje permisije nad uređajem

Testni slučaji: Svaka kuca ima po jedan uređaji. Testirati dodavanje

**NAPOMENA**: Greske koje se vode pod failiures su greske izazvane od strane provere validnosti podataka. Testirano je za 1000 korisnika, 1000 kuca I 1000 uređaja u bazi

#### 1 korinik

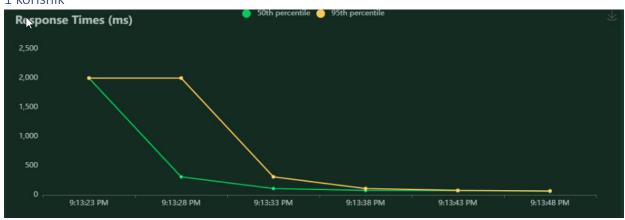
Request	Statistics								
Method	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (b	ytes) RP	S Failures/s
POST	/api/auth/login	1	0	744	744	744	231	0.0	0.0
POST	permissions	10	0	73	54	190	222	0.4	0.0
	Aggregated	11	0	134	54	744	223	0.5	0.0
Respon	se Time Sta	tistics							
Method	Name	50%ile (ms)	60%ile (ms)	70%ile (ms)	80%ile (ms)	90%ile (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	100%ile (ms)
POST	/api/auth/login	740	740	740	740	740	740	740	740
POST POST	/api/auth/login permissions	740 60	740 64	740 66	740 69	740 190	740 190	740 190	740 190

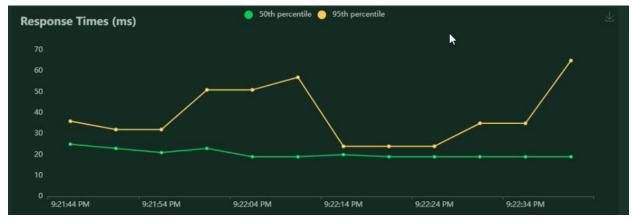
Request Statistics									
Method	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (b	ytes) RPS	Failures/s
POST	/api/auth/login	1	0	614	614	614	231	0.0	0.0
POST	permissions	1143	246	16	12	167	191	52.5	11.3
	Aggregated	1144	246	17	12	614	191	52.5	11.3
Respons	Response Time Statistics								
Method	Name	50%ile (ms)	60%ile (ms)	70%ile (ms)	80%ile (ms)	90%ile (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	100%ile (ms)
POST	/api/auth/login	610	610	610	610	610	610	610	610
POST	permissions	15	16	16	18	21	23	44	170
	Aggregated	15	16	16	18	21	24	52	610

Request	Statistics								
Method	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (b	ytes) RPS	Failures/s
POST	/api/auth/login	10	0	255	100	406	231	0.6	0.0
POST	permissions	1615	1315	72	9	324	88	97.0	79.0
	Aggregated	1625	1315	73	9	406	89	97.6	79.0
Respons	Response Time Statistics								
Method	Name	50%ile (ms)	60%ile (ms)	70%ile (ms)	80%ile (ms)	90%ile (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	100%ile (ms)
POST	/api/auth/login	250	310	380	380	410	410	410	410
POST	permissions	70	79	86	97	110	140	170	320
	Aggregated	70	79	86	97	120	140	180	410

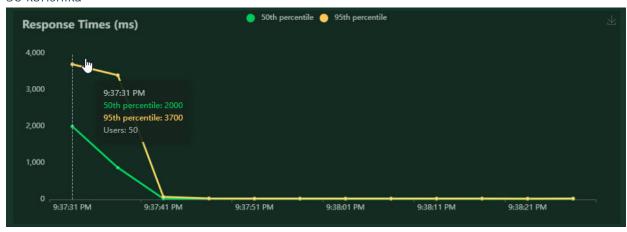
Br. korisnika	1	50	> 100
Vreme odgovora(ms)	66	44	86
Greska (%)	0.0	0.0	0.0

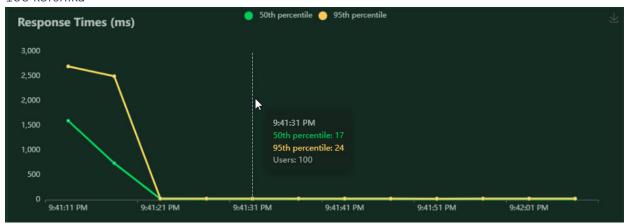
# 8. Uklanjanje permisije nad ure





#### 50 korisnika





Br. korisnika	1	10	50	100
Vreme odgovora(ms)	110	44	86	95
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	0.0

### 9. Dobavljanje datih permisija

Za 5 razlicita korisnika dobavlaju se date permisije. Svaki korisnik ima ukupno 100 datih permisija.

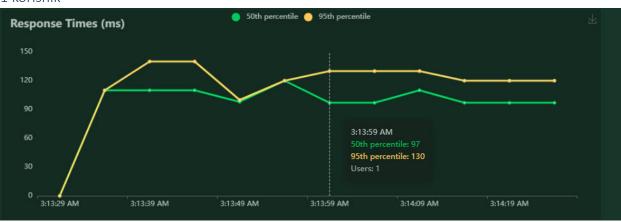
Br. korisnika	1	50	100	500	1000
Propusnost(sec)	164.8	645.2	715.3	569.1	542.1
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0-0 – 3.8

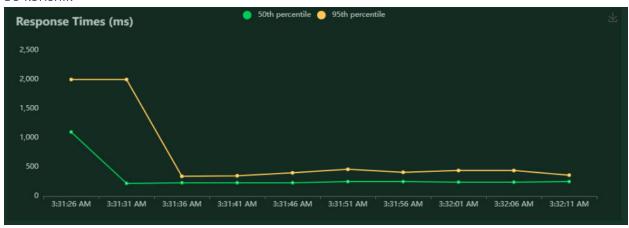
# Dodavanje korisnika

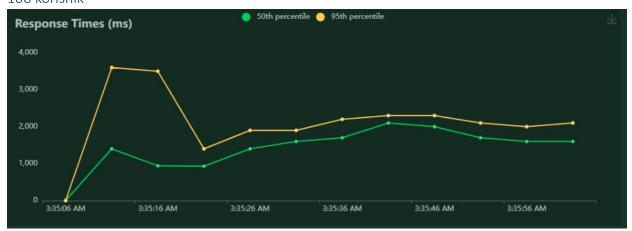
### 10. Registracija obicnog korisnika

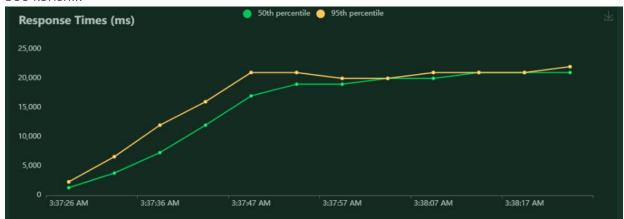
**Tesni slucaji:** za nasumican email vrsi se registracija novog korisnika.

#### 1 korisnik









Br. korisnika	1	50	100	500
Vreme odgovora(ms)	120	240	1700	16321
Greska (%)	0.0	0.0	0.0	1.0