

# Napredne veb tehnologije – Pravila odbrane predmetnog projekta

Softversko inženjerstvo i informacione tehnologije 2023/2024

1. Svaki tim bi trebao doći na odbranu najmanje 5 minuta pre definisanog termina u satnici kako bi pripremio okruženje za odbranu
2. Svaki tim pokreće tačno jednu instancu platforme na jednom ili više laptopova koji studenti treba samo da obezbede (u slučaju da se platforma sastoji od više aplikacija, moguće je pokrenuti ih na više različitih računara koji su spojeni u jednu mrežu)
3. Na istom računaru/-ima potrebno je pokrenuti po 2 instance simulatora za svaki od implementiranih pametnih uređaja (kako svaki student treba da implementira simulator za 3 različita pametna uređaja, a potrebno je pokrenuti po 2 instance istog, to bi značilo da je potrebno pokrenuti simulatore za ukupno 6 uređaja za svakog studenta unutar tima)
4. Za demonstraciju funkcionalnosti potrebno je za svaki od pokrenutih uređaja (po 6 uređaja za svakog studenta koji brani projekat) imati realne podatke za period od prethodna 3 meseca ili duže; ako npr. senzor ambijentalnih uslova očitava vrednost temperature svakih 10 sekundi (6 puta u minuti), u tom slučaju bi bilo potrebno imati minimalno  $777600$  zapisa u *time series* bazi podataka za taj tip merenja ( $3 \text{ (meseca)} * 30 \text{ (dana)} * 24 \text{ (časa)} * 60 \text{ (minuta)} * 6 \text{ (zapisa u minuti)} = 777600$ )
5. Prilikom demonstracije funkcionalnosti, studenti odgovaraju na pitanja o različitim tehnikama i pristupima koji su primenjeni na rešenju
6. Plagijarizam rešenja drugih timova nije dozvoljen (pročitati poglavlje 7. *Akademski čestitost* iz [specifikacije predmetnog projekta](#))
7. Pravila ocenjivanja možete pročitati u poglavlju 6. *Ocenjivanje* u [specifikaciji predmetnog projekta](#)