



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА "Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии"

ОТЧЁТ
К ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1
НА ТЕМУ:
“Разработка ПО”

Студент ИУ7-68Б(В)
(Группа)

(Подпись, дата)

Д.П. Косаревский
(И.О.Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

В.И. Солодовников
(И.О.Фамилия)

2021 г.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий кафедрой ИУ7
(Индекс)
И.В.Рудаков
(И.О.Фамилия)
« ____ » _____ 2021 г.

ЗАДАНИЕ
на выполнение лабораторной работы

по дисциплине «Основы программной инженерии»

Студент группы ИУ7-68Б(В)

Косаревский Дмитрий Петрович

(Фамилия, имя, отчество)

Тема лабораторной работы «Разработка ПО»

Задание:

Написать программу для приближенного вычисления определенного интеграла методами трапеций с заданным шагом, трапеций с заданной точностью, а также точки пересечения выбранной пользователем функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии. Выбранную для проверки функцию передавать как отдельный параметр подпрограмм вычисления значений функции, интеграла, корня.

Для проверки использовать следующие функции:

1) $\sin(x)$;

2) $\cos^2(x) \cdot \ln^2(x + 5)$.

Дата выдачи задания « ____ » _____ 2021 г.

Преподаватель

(Подпись, дата)

В.И. Солодовников

(И.О.Фамилия)

Студент

(Подпись, дата)

Д.П. Косаревский

(И.О.Фамилия)

Код основных функций программы

Основные функции программы:

Функция для приближенного вычисления определенного интеграла методами трапеций с заданным шагом:

```
def trapezoidal_rule(func, low_limit: float, up_limit: float, intervals: float) -> float:
    """
        Правило трапеций для численной аппроксимации интегральной заданной функции
    :param func: математическая функция
    :param low_limit: нижний предел интегрирования
    :param up_limit: верхний предел интегрирования
    :param intervals: число отрезков, на которые разбивается
    :return: результат вычислений
    """
    sum_xi = 0.0
    h = (up_limit - low_limit) / intervals # finding midpoint, (b-a)/n
    sum_ = func(low_limit) + func(up_limit) # find the f(a) and f(b)
    for i in range(1, int(intervals)):
        sum_xi += func(low_limit + i * h)
    fx = (h / 2) * (sum_ + 2 * sum_xi)

    return round(fx, 5)
```

Функция для приближенного вычисления определенного интеграла методами трапеций с заданной точностью:

```
def precision_trapezoidal_rule(func, low_lim: float, up_lim: float, max_err: float = .1, intervals: int = 1) -> float:
    """
        Правило трапеций с заданной точностью
    :param func: математическая функция
    :param low_lim: нижний предел интегрирования
    :param up_lim: верхний предел интегрирования
    :param max_err: заданная точность
    :param intervals: число отрезков, на которые разбивается
    :return: результат вычислений
    """
    dx = (up_lim - low_lim) / intervals
    total = 0

    # выполняем интеграцию
    x = low_lim
    for interval in range(intervals):
        # добавляем область трапеции для этого среза
        total += slice_area(func, x, x + dx, max_err)

        # переходим к следующему срезу
        x += dx

    return round(total, 5)
```

Вспомогательная функция для приближенного вычисления определенного интеграла методами трапеций с заданной точностью, вызываемая внутри функции `precision_trapezoidal_rule`:

```
def slice_area(function, x1, x2, max_error):
    # вычисляем функцию в конечных и средних точках
    y1 = function(x1)
    y2 = function(x2)
    xm = (x1 + x2) / 2
    ym = function(xm)

    # рассчитываем площади срезов и самого большого участка
    large = (x2 - x1) * (y1 + y2) / 2
    first = (xm - x1) * (y1 + ym) / 2
    second = (x2 - xm) * (ym + y2) / 2
    both = first + second

    # рассчитываем ошибку
    error = (both - large) / large

    # сравниваем ошибку с допустимым значением ошибки (точности)
    if abs(error) < max_error:
        return both

    # если ошибка больше допустимого значения - делим ее на две части (два среза)
    return slice_area(function, x1, xm, max_error) + slice_area(function, xm, x2, max_error)
```

Функция для вычисления точки пересечения выбранной пользователем функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии:

```
def dichotomy(f, a, b, tol):
    niter = 0
    inc = []
    y = (a + b) / 2

    if f(a) * f(b) < 0:
        while abs(b - a) > tol:
            x = (a + b) / 2
            inc.append(abs(x - y))
            y = x
            niter += 1
            if f(a) * f(x) <= 0:
                b = x
            else:
                a = x
        zero = (a + b) / 2
        # res = f(zero)
        # err = abs(a - b)
        st.write(f"Функция {f.__doc__} пересекает ось абсцисс в точке [{round(zero, 2)}, 0]")
        # st.write(f"Остальная часть функции в нулевой точке: f (zero) = {res}")
        # st.write(f"Количество итераций: niter = {niter}")
        # st.write(f"Вектор, содержащий остатки на каждой итерации: inc = {inc}")
        # st.write(f"Длина последнего интервала: err = {err}")
        return zero
    elif f(a) * f(b) > 0:
        st.error(f"Невозможно применить метод дихотомии для функции {f.__doc__} на интервале [{a}, {b}]")

    else:
        if f(a) == 0:
            st.write(f"Нуль функции {f.__doc__} на [{a}, {b}] над точкой [{round(a, 2)}, 0]")
            return a
        else:
            st.write(f"Нуль функции {f.__doc__} на [{a}, {b}] b = [{round(b, 2)}, 0]")
            return b
```

Математические функции, используемые для проверки:

```
def equation_1(x):  
    """sin(x)"""  
    return np.sin(x)  
  
def equation_2(x):  
    """cos^2(x) * ln^2(x+5)"""  
    return np.cos(x) ** 2 * np.log(x + 5) ** 2
```

Функция для отрисовки графиков:

```
def plot(func, a, b, zero):  
    """ отрисовка графика """  
    x = np.arange(a, b, 0.001)  
    y = [func(i) for i in x]  
    fig = plt.figure()  
    ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)  
    ax.plot(x, y)  
    if zero:  
        ax.scatter(zero, 0)  
    ax.axhline(0, color='black')  
    ax.set_title(f"Функция {func.__doc__}")  
    ax.set_xlabel("$x$")  
    ax.set_ylabel("$f(x)$")  
    ax.grid(True)  
  
    st.write(fig)
```

Результаты тестирования

В результате запуска и тестирования программы были получены следующие результаты:

Выберите необходимое вычисление

- ☒ 1. Приближенное вычисление определенного интеграла методом трапеций с заданным шагом
- ☐ 2. Приближенное вычисление определенного интеграла методом трапеций с заданной точностью
- ☐ 3. Вычисление точки пересечения функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии

Приближенное вычисление определенного интеграла методом трапеций с заданным шагом

Введите нижний предел: - Введите верхний предел: - Введите шаг: -

Результат для $\sin(x)$ = 7.85

Результат для $\cos^2(x) * \ln^2(x+5)$ = 20.3338

☒ 2. Приближенное вычисление определенного интеграла методом трапеций с заданной точностью

☐ 3. Вычисление точки пересечения функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии

Приближенное вычисление определенного интеграла методом трапеций с заданной точностью

Введите нижний предел: - Введите верхний предел: - Введите точность: -

Результат для $\sin(x)$ = 0.98634

Результат для $\cos^2(x) * \ln^2(x+5)$ = 2.22693



3. Вычисление точки пересечения функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии

Вычисление точки пересечения функции с осью абсцисс на заданном интервале методом дихотомии

Начало интервала (a):

-5.00

-

+

Конец интервала (b):

12.50

-

+

Эпсилон (e):

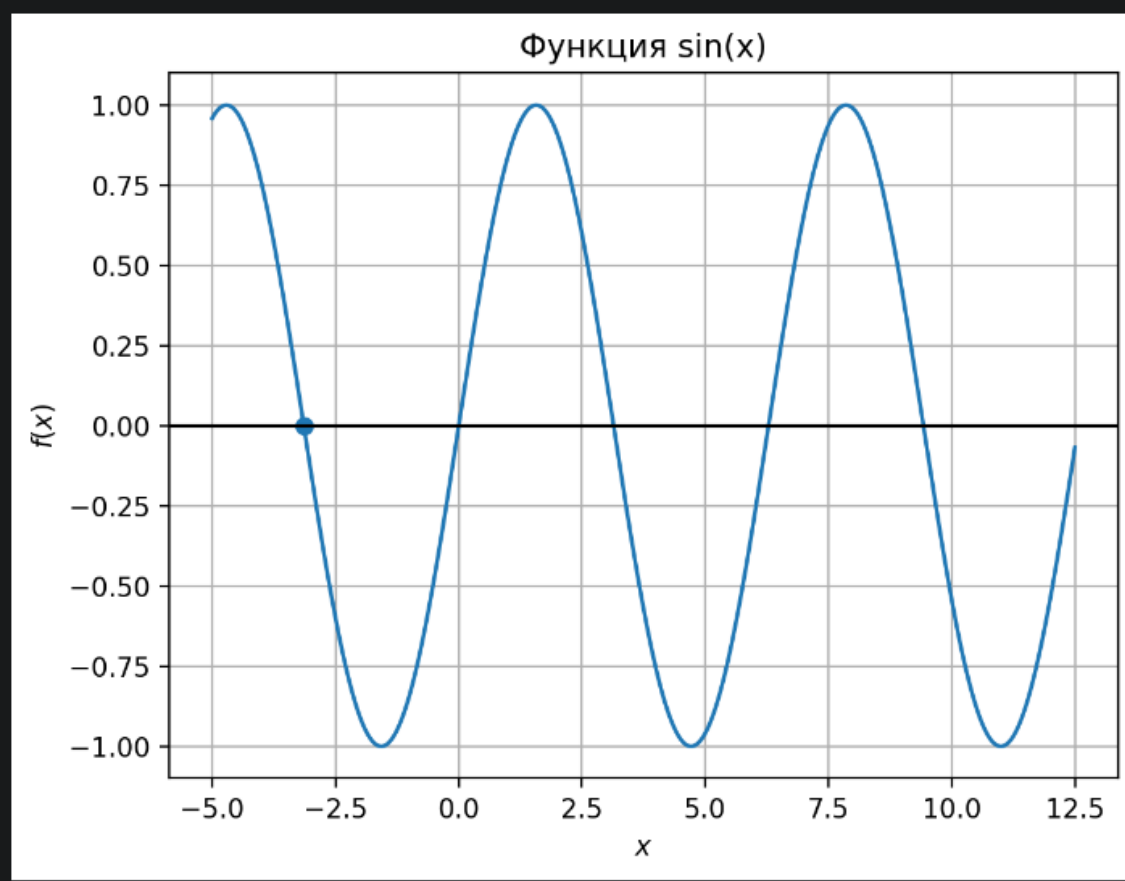
0.00

-

+

Значение Эпсилон = $1e-05$

Функция $\sin(x)$ пересекает ось абсцисс в точке $[-3.14, 0]$



Результат

В результате работы была достигнута поставленная цель:

1. Создана программа в соответствии с описанным заданием
2. Реализованы 3 варианта вычислений
3. Реализована возможность параметризации вычислений пользователем
4. Реализовано отображение графиков и их изменений в зависимости от заданных параметров

Код программы находится в открытом репозитории по ссылке:

https://github.com/dKosarevsky/SEF_lab_001/blob/main/integral_trapezoidal.py

Работающую программу можно увидеть и протестировать по ссылке:

https://share.streamlit.io/dkosarevsky/sef_lab_001/main/integral_trapezoidal.py

Программа написана на языке программирования Python 3.8.8 с использованием следующих библиотек:

- streamlit
- numpy
- matplotlib