
Grupa1



SIMBL

Rječnik

Verzija 1.0.2

SIMBL	Verzija: 1.0.2
Rječnik	Datum 31.08.2024

Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
27.04.2024.	1.0.1	Uradjene prva stavka	Željko Ikanović
30.08.2024	1.0.2	Dovrsen rjecnik	Dušan Marilović

SIMBL	Verzija: 1.0.2
Rječnik	Datum 31.08.2024

Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1	Svrha	4
1.2	Obim.....	4
1.3	Reference	4
1.4	Pregled	4
2.	Definicije	4
2.1	Backup.....	4
2.2	Clipboard.....	4
2.3	Export.....	5
2.4	Import	5
2.5	ReadMe	5
2.6	Repozitorijum.....	5
2.7	Stereotip.....	5
2.8	Treeview.....	5
2.9	Update.....	5
2.10	Upgrade.....	5
2.11	Wizzard	5
3.	Akronimi.....	5
3.1	BPML	5
3.2	BPMN	6
3.3	FAQ.....	6
3.4	SVC	6
3.5	UML.....	6

SIMBL	Verzija: 1.0.2
Rječnik	Datum 31.08.2024

Rječnik

1. Uvod

Rječnik sadrži sve nepoznate termine i akronime koje se nalaze u sklopu ostale dokumentacije koja će pomoći korisniku da lakše savlada sve nedoumice koje se mogu javiti tokom analize napisane dokumentacije.

1.1 Svrha

Dokument Rječnik omogućava definiciju određenih pojmova i fraza unutar projekta, kao što su informacije obuhvaćene zahtjevima, dijagramima i drugim dokumentima. Ljudi sa drugačijom pozadinom ili perspektivom bi mogli imati drugačiju viđenje termina što izaziva drugačije razumjevanje kada čitaju iste podatke. Dokument daje odgovore korisniku na sve nepoznate pojmove i akronime koje se nametnu tokom rada sa aplikacijom ili čitanja cjelokupne dokumentacije.

1.2 Obim

Rječnik predstavlja vrlo koristan dodatak tehničkom dokumentu radi lakšeg shvatanja nepoznatih pojmova u domenu problema. Dokument se koristi za definisanje terminologije koja je specifična za BPMN notaciju, objašnjavajući pojmove koje korisniku mogu biti nepoznati.

1.3 Reference

Sva pojašnjena nepoznatih riječi i skraćenica pronađena na internetu.

[1] [Википедија \(wikipedia.org\)](https://wikipedia.org)

1.4 Pregled

Rječnik je organizovan tako da pojmovi i njihove definicije čine suštinu dokumenta. Pojmovi su sortirani po abecednom redoslijedu radi lakšeg pretraživanja korisnika i bolje dostupnosti. Definicije su predstavljene sa onoliko informacija koliko je dovoljno korisniku da raspozna koncept koji je prezentovan.

Takođe, radi poboljšanja čitljivosti korišćeno je grupisanje akronima. Predstavljajući akronime, pruženo je njihovo detaljno značenje koje omogućava korisniku da razumije njihovu suštinu. Organizovane su po abecednom redu radi lakšeg pristupa.

2. Definicije

2.1 Backup

Backup, ili rezervna kopija, je proces pravljenja kopija podataka sa računarskog sistema ili uređaja za skladištenje na drugo mesto ili medijum. Ovo se radi kako bi se zaštitili podaci od gubitka ili oštećenja zbog različitih potencijalnih problema kao što su kvarovi hardvera, slučajno brisanje, napadi malvera ili prirodne nepogode.

2.2 Clipboard

Clipboard je privremeni prostor u računarskim sistemima koji se koristi za skladištenje podataka koje korisnik želi da kopira ili premesti sa jednog mesta na drugo

SIMBL	Verzija: 1.0.2
Rječnik	Datum 31.08.2024

2.3 Export

U programiranju, `export` se koristi za omogućavanje deljenja funkcija, objekata, klasa, i drugih resursa između različitih modula ili datoteka

2.4 Import

U programiranju, `import` se koristi za uvoz drugih paketa, fajlova itd.

2.5 ReadMe

ReadMe pruža osnovne informacije o projektu, uključujući kako da se koristi, instalira, i doprinosi projektu.

2.6 Repozitorijum

Repozitorijum (ili repozitorij) je centralno mesto za skladištenje, verzionisanje i upravljanje kodom i drugim datotekama koje čine softverski projekat. Obično se koristi u sistemima za kontrolu verzija kao što su Git, Mercurial ili Subversion. Repozitorijum može biti lokalni (na vašem računaru) ili udaljeni (na serveru).

2.7 Stereotip

Stereotip je prejednostavljena, često pretežna i generalizovana slika ili predodžba o grupi ljudi, pojmu ili fenomenu.

2.8 Treeview

Treeview je grafički korisnički interfejs koji prikazuje hijerarhijsku strukturu podataka u obliku stabla. Svaki čvor (node) u stablu može imati svoje pod-čvorove (children), omogućavajući korisnicima da vizualizuju i istraže podatke u organizovanom i strukturiranom načinu. Treeview se često koristi za prikaz podataka kao što su datotečni sistemi, strukture menija, i razne organizacijske šeme.

2.9 Update

Update (ili "ažuriranje") označava proces promene, unapređenja ili korekcije postojećih informacija, softverskih sistema, dokumenata, podataka ili funkcionalnosti. U kontekstu različitih oblasti, "update" može imati specifična značenja:

2.10 Upgrade

Upgrade (ili "nadogradnja") označava proces unapređenja ili poboljšanja nečega, obično sa ciljem da se postignu bolji performansi, nove funkcionalnosti, ili bolja kompatibilnost.

2.11 Wizzard

Wizard (ili "čarobnjak") je termin koji se koristi u različitim kontekstima za opisivanje vodiča koji pomaže korisnicima da obave određene zadatke ili konfiguracije kroz seriju koraka.

3. Akronimi

3.1 BPML

Business Process Modeling Language (Jezik modelovanja poslovnih procesa) je jezik zasnovan na XML-u kao sredstvo za modelovanje poslovnih procesa. Uključuje specifikacije za transakcije, protok podataka, poruke, događaje, poslovna pravila, sigurnosne uloge i izuzetke. BPML jezik izvršava provjeru prethodno nacrtanih dijagrama i verifikuje njihovu ispravnost.

SIMBL	Verzija: 1.0.2
Rječnik	Datum 31.08.2024

3.2 BPMN

Business Proces Modeling Notation (Modelovanje poslovnih procesa i notacija) je standard za modelovanje poslovnih procesa koji pruža grafički zapis za specifikaciju poslovnih procesa u cilju upravljanja poslovanjem, kako za tehničke korisnike tako i za poslovne korisnike, pružajući zapis koji je intuitivan za poslovne korisnike, a ipak u stanju da predstavlja složenu semantiku procesa.

3.3 FAQ

Frequently Asked Questions (Često postavljena pitanja) je dokument koji pokriva pitanja za sve vrste problema koje se mogu pojaviti tokom korišćenja programa, odnosno dozvoljava korisniku da ispita ono što na šta je već neko drugi dobio odgovor.

3.4 SVC

SVC (Software version control) je sistem kontrole verzija koji bilježi promjene datoteke ili skupa datoteka tokom vremena, tako da kasnije može opozvati određene verzije.

3.5 UML

UML (Unified Modeling Language) je standardizovani jezik za modelovanje u području softverskog inženjerstva koji se koristi za vizualizaciju, specifikaciju, konstrukciju i dokumentaciju sistema programske podrške.