

## Taller 2 Base de Datos

Entrega I

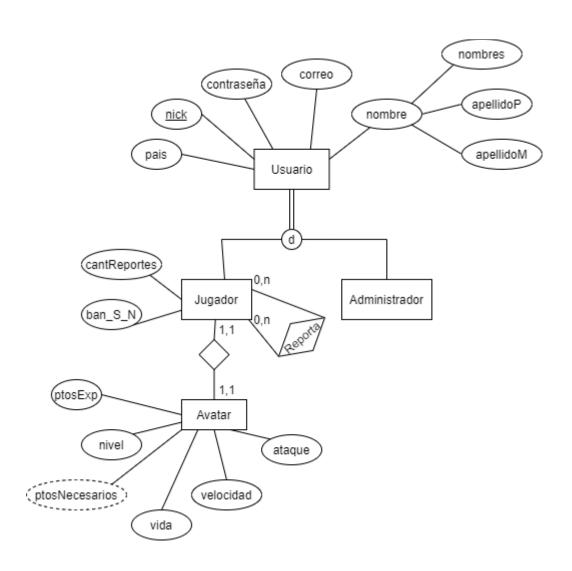
Integrantes: Fernando Gutiérrez,

Dino Marín

Docente: Eric Ross



## Diagrama entidad relación (DER)





## **Documentacion DER**

| Nombre      | Usuario  |  |
|-------------|--|--|
| Descripción | Usuario que utilizara la app                                   |  |
| Tipos       | Normal   |  |
| Atributos   | <u>nick</u> : Nick del usuario                                 |  |
|             | Contraseña: contraseña para ingresar                           |  |
|             | correo : correo del usuario para posible cambio de contraseña. |  |
|             | pais: país de procedencia del usuario                          |  |
|             | nombres: nombres del usuario                                   |  |
|             | apellidoP: apellido paterno                                    |  |
|             | apellidoM: apellido materno                                    |  |

| Nombre      | Jugador   |  |
|-------------|---|--|
| Descripción | Jugador que utilizara el juego                          |  |
| Tipos       | Especialización de usuario                              |  |
| Atributos   | cantReportes: Cantidad de reportes que tiene el usuario |  |
|             | ban_S_N: El jugador esta baneado, Si o No               |  |

| Nombre      | Administrador                                     |
|-------------|---|
| Descripción | Administrador del sistema, puede banear usuarios. |
| Tipos       | Especialización de usuario                        |
| Atributos   |   |

| Nombre      | Avatar   |  |
|-------------|--|--|
| Descripcion | Avatar con el que peleara el jugador                                 |  |
| Tipos       | Normal   |  |
| Atributos   | ptosExp: puntos de experiencia del avatar                            |  |
|             | nivel: nivel en que se encuentra el avatar                           |  |
|             | ataque: puntos de ataque   |  |
|             | velocidad: ptos de velocidad   |  |
|             | vida: puntos del vida  |  |
|             | ptosNecesarios: puntos de experiencia necesarios para subir de nivel |  |



## **Modelo Relacional (MR)**

Jugador(nick, nombres, apellidoP, aplleidoM, correo, país, contraseña, cantReportes, ban\_S\_N)

Administrador(<u>nick</u>, nombres, apellidoP, aplleidoM, correo, país, contraseña)

Avatar(<u>nick</u>, ataque, velocidad, vida, nivel, ptos Exp)

| Usuario             |              |                         |              |
|---------------------|--------------|-------------------------|--------------|
| Usuario del sistema |              |                         |              |
| Columna             | Tipo de Dato | Primary Key/Foreign Key | Nulls,Unique |
| nick                | Varchar(30)  | PK                      | NN,U         |
| nombres             | Varchar(30)  |                         | NN           |
| apellidoP           | Varchar(30)  |                         | NN           |
| ApellidoM           | varchar(30)  |                         | NN           |
| correo              | Varchar(50)  |                         | NN           |
| contraseña          | Varchar(30)  |                         | NN           |
| pais                | Varchar(20)  |                         | NN           |
| cantReportes        | int          |                         |              |
| Ban_S_N             | boolean      |                         |              |

| Administrador     |                      |                         |              |
|-------------------|----------------------|-------------------------|--------------|
| Administrador del | sistema, puede banea | r a otros jugadores     |              |
| Columna           | Tipo de Dato         | Primary Key/Foreign Key | Nulls,Unique |
| nick              | Varchar(30)          | PK                      | NN,U         |
| nombres           | Varchar(30)          |                         | NN           |
| apellidoP         | Varchar(30)          |                         | NN           |
| ApellidoM         | varchar(30)          |                         | NN           |
| correo            | Varchar(50)          |                         | NN           |
| contraseña        | Varchar(30)          |                         | NN           |
| pais              | Varchar(20)          |                         | NN           |

| Avatar                                      |              |                           |               |  |
|---|--------------|---------------------------|---------------|--|
| Avatar del jugador, con el que podrá pelear |              |                           |               |  |
| Columna                                     | Tipo de Dato | Primary key / Foreign key | Nulls, Unique |  |
| nick  | Varchar(30)  | PK,FK                     | NN,U          |  |
| ataque                                      | int          |                           | NN            |  |
| velocidad                                   | int          |                           | NN            |  |
| vida  | int          |                           | NN            |  |
| ptosExp                                     | int          |                           |               |  |

