

Bearbeitungsbeginn: 01.09.2014

Vorgelegt am: 28.05.2015

Thesis

zur Erlangung des Grades

Master of Science

im Studiengang Medieninformatik

an der Fakultät Digitale Medien

Dominik Steffen

Matrikelnummer: 245857

**Analyse des Game Authoring Tool Entwicklungsprozesses
und Konzeption eines Authoring Tool Frameworks**

Erstbetreuer: Prof. Christoph Müller

Zweitbetreuer: Prof. Dr. Wolfgang Taube