

Bearbeitungsbeginn: 01.09.2014

Vorgelegt am: TBA

# Thesis

zur Erlangung des Grades

**Master of Science**

im Studiengang Medieninformatik

an der Fakultät Digitale Medien

***Dominik Steffen***

***Matrikelnummer: 245857***

**TODO: Code Content Verschränkung im Bezug auf 3D Game Engines.**

*Erstbetreuer:* Prof. Christoph Müller

*Zweitbetreuer:* Prof. Dr. Wolfgang Taube