Bearbeitungsbeginn: 01.09.2014

Vorgelegt am: 27.05.2015

**Thesis**

zur Erlangung des Grades

**Master of Science**

im Studiengang Medieninformatik

an der Fakultät Digitale Medien

***Dominik Steffen***

***Matrikelnummer: 245857***

Technical game-authoring process and tool development

*Erstbetreuer: Prof. Christoph Müller*

*Zweitbetreuer: Prof. Dr. Wolfgang Taube*