Статический анализатор:

В качестве статического анализатора использовался плагин PVS-Studio. Анализатор показал одну ошибку (Рисунок 1).



Рисунок 1 – Ошибки PSV-Studio

На Рисунке 2 код до исправления ошибки «Infinity loop...».

```
-#include <iostream>
       #include <vector>
       #include <fstream>
      #include <clocale>
      #include <windows.h>
      #include "cars.h"
      #include "date.h"
      using namespace std;
     -void loadData(vector<Car>& cars, istream& in) {
          while (!in.eof()) {
              Car c;
c.load(in);
              cars.push_back(c);
     -void printData(vector<Car>& cars) {
           for (auto& c : cars) {
              c.print();
     -int main()
29
          setlocale(LC_ALL, "Russian");
          SetConsoleCP(1251);
           SetConsoleOutputCP(1251);
          vector <Car> cars;
          ifstream in("ist.txt");
          try {
              loadData(cars, in);
              printData(cars);
```

Рисунок 2 – Код до исправления

На Рисунке 3 код после исправления (добавлена дополнительная проверка «...in.good()...»).

```
-#include <iostream>
       #include <vector>
       #include <fstream>
       #include <clocale>
       #include <windows.h>
       #include "cars.h"
       #include "date.h"
       using namespace std;
      -void loadData(vector<Car>& cars, istream& in) {
           while (!in.eof() && in.good()) {
15
               Car c;
c.load(in);
               cars.push_back(c);
       }
      -void printData(vector<Car>& cars) {
           for (auto& c : cars) {
               c.print();
      -int main()
           setlocale(LC_ALL, "Russian");
           SetConsoleCP(1251);
           SetConsoleOutputCP(1251);
           vector <Car> cars;
           ifstream in("ist.txt");
           try {
               loadData(cars, in);
                printData(cars);
```

Рисунок 3 – Код после исправления

На Рисунке 4 изображена итоговая проверка, ошибок не обнаружено.



Рисунок 4 – Итоговая проверка

Динамические анализаторы:

Использовалось два анализатора: Deleaker (аналог Valgrind) и библиотека «CRT». При использовании Deleaker утечек не обнаружено (Рисунок 5).

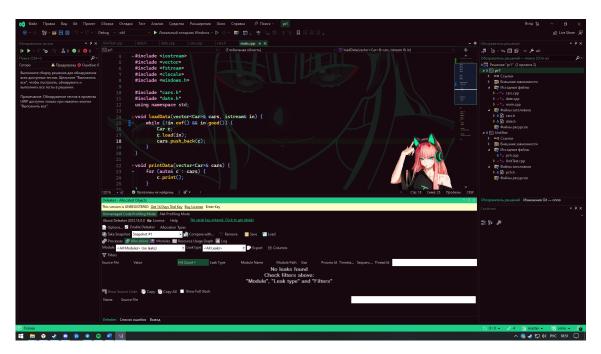


Рисунок 5 – Вывод Deleaker

Первый запуск CRT показал утечки (Рисунок 6).



Рисунок 6 – Утечки обнаруженные CRT

Утечки оказались не действительными. Они возникали из-за того, что функция _CrtDumpMemoryLeaks() вызывалась до выхода за пределы видимости main и vector<Car> cars не был очищен на момент её запуска. На Рисунке 7 код до исправления.

```
-int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    SetConsoleCP(1251);
    vector <Car> cars;
    ifstream in("ist.txt");
    try {
        loadData(cars, in);
        printData(cars);
    }
    catch (runtime_error& e) {
        cerr << "Invalid argument: " << e.what() << endl;
    }
    catch (out_of_range& e) {
        cerr << "Variable is out of range: " << e.what() << endl;
}
_CrtDumpMemoryLeaks();
    return 0;</pre>
```

Рисунок 7 – Код до исправления

На Рисунке 8 код после исправления.

```
-int main()
{
   atexit(CheckMemoryLeaks);
   setlocale(LC_ALL, "Russian");
   SetConsoleCP(1251);
   SetConsoleOutputCP(1251);
   vector <Car>    cars;
   ifstream in("ist.txt");
   try {
       loadData(cars, in);
       printData(cars);
   }
   catch (runtime_error& e) {
       cerr << "Invalid argument: " << e.what() << endl;
   }
   catch (out_of_range& e) {
       cerr << "Variable is out of range: " << e.what() << endl;
   }
   return 0;
}</pre>
```

Рисунок 8 – Код после исправления

После этих исправлений никаких ошибок не было обнаружено.