Spielregeln – Incident

Kooperativ  
1-4 Spieler

Aufbau:

Spielplan Nr.1 wird in der Tischmitte platziert. Die 4 Charaktere werden unter den Spielern aufgeteilt (Bei 4 jeder einen, bei 3 übernimmt ein Spieler 2 Charaktere, bei 2 Spielern jeder 2 Charaktere und bei einem Spieler übernimmt dieser alle Charaktere). Die Spieler nehmen sich die entsprechenden Charakterbögen und die dazu gehörigen Anfangs-Körperteile. Jeder benennt seinen Charakter und stellt seine Spielfiguren auf das Boot. Das Boot wird auf dem Startfeld platziert. Jeder Spieler nimmt sich die Würfel, die auf den Körperteilen ihres Charakters abgebildet sind und legt sie neben den Charakterbogen. Legt TODO XAMOUNT Rationen in den Lagerraum des Boots (nicht das, in dem die Spielfiguren stehen). Legt die Körperteilkarten griffbereit.

Ein Spieler wird zum Käpt’n gewählt. Sollte sich die Crew bei einer Entscheidung nicht einigen können, hat der Käpt’n das letzte Wort.  
Öffnet die App zum Spiel (im Prototyp Twine-Fenster) und startet das Tutorial.

Ziel:

Ziel des Spiels ist es, durch das gemeinsame Erkunden der Weltkarten und das Erfüllen von Missionen zu einer Schatzinsel zu finden. Dabei bezwingt ihr zusammen in spannenden Kämpfen Kreaturen, Maschinen und andere Freibeuter.

Ablauf:

Los geht’s. Ihr könnt nun euer Schiff durch die Gewässer manövrieren. Dazu zieht ihr die Schiffsfigur auf ein benachbartes Feld. Für jeden Zug müsst ihr dabei eine Ration aus dem Lagerraum zurück in die Schachtel legen. Zieht ihr das Schiff dabei auf ein Ereignissymbol, klickt das entsprechende Symbol in der App an (oder öffnet den entsprechenden Twine-Tap im Browser).

Solltet ihr keine Rationen mehr haben und noch vom Ziel (also der „Hauptstory“) entfernt sein, könnt ihr ein Körperteil gegen eine Ration eintauschen!

Befolgt nun den weiteren Anweisungen in der App: Mit euren Entscheidungen könnt ihr den Verlauf des Spiels beeinflussen.

Kampf:

Kommt es zum Kampf, zeigt die App die zu besiegenden Gegner an. Die Spieler Würfeln, um die Kombinationen zu erreichen, die auf ihren Körperteilen abgebildet sind. Dabei wird (wie von Kniffel bekannt) in drei Runden gewürfelt, wobei zwischendurch Würfel zur Seite gelegt werden dürfen. Alle Spieler würfeln gleichzeitig mit ihren eigenen Würfeln (also die Würfel werden unter den Spielern nicht vermischt/ausgetauscht). Nach den drei Würfen wird eine der verfügbaren Kombinationen ausgewählt und durchgeführt. Diese Kombinationen sind gegen verschiedene Gegnertypen (z.B. Mensch, Maschine, Monster) unterschiedlich stark und dienen dazu die Lebenspunkte der Gegner zu reduzieren (das wird in der App nachgehalten). Sind die Lebenspunkte eines Gegners erschöpft, ist dieser besiegt. Schaffen es die Spieler nicht, einen Gegner zu bezwingen, gibt die App eine Bestrafung bekannt.