TODOs (by Priority):

* Grobe Story schreiben
* Tutorial-Abschnitt der Story konkret ausarbeiten  
  - In Twine ausarbeiten
* Kampf testen mit beispielhaften Körperteilen  
  - Mehrere Kämpfe kreieren für Tutorial und erstes Szenario
* Ausprobieren wie man die App mit den Dialogen umsetzen kann in Unity